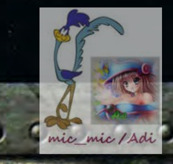

P.V.P. 4,50€
Pruébala este mes
POR SOLO 3,99€
100% juegos de PC • 100% diversión • 100% actualidad
Nº 214
diciembre 2012
La revista de jugadores para jugadores
micromanía
PREVIEW
Call of Duty Black Ops II
¡Vive la nueva era de la guerra moderna!
REPORTAJE
Plataformas de distribución digital
¿El adiós definitivo para el DVD?
Juegos del mes
HITMAN ABSOLUTION
WORLD OF WARCRAFT MISTS OF PANDARIA
OF ORCS AND MEN
MEDAL OF HONOR WARFIGHTER
NBA 2K13
LUCIUS
FIFA 13
REPORTAJE
Company of Heroes 2
¡Descubre cómo será el frente ruso!
¡EXCLUSIVA MICROMANIA!
METRO LAST LIGHT
¡La acción mutante te invadirá en 2013!
HARDWARE
Así es lo más nuevo para actualizar tu equipo
PREVIEW
Assassin's Creed III: El nacimiento de una nación
PRIMERAS IMÁGENES
Dead Space 3: Ya no estás solo en el espacio...


ruébala este mes
OR
ÓLO 3,99€
La revista de jugadores para jugadores
micromania
PREVIEW
Call of Duty
Black Ops II
Vive la nueva era de
a guerra moderna!
REPORTAJ
Plataformas d
distribució
digit
¿El adiós definitiv
para el DVD
Juegos del mes
HITMAN ABSOLUTION
WORLD OF WARCRAFT
MISTS OF PANDARIA
OF ORCS AND MEN
MEDAL OF HONOR
WARFIGHTER
NBA 2K13
LUCIUS
FIFA 13
REPORTAJ
Compan
of Heroes
¡Descubre cóm
será el frente rus
P.V.P. CANARIAS 4,14€
¡EXCLUSIVA MICROMANIA!
METRO
LAST LIGHT
¡La acción mutante te invadirá en 2013!
HARDWARE
Así es lo más nuevo
para actualizar tu equipo
PREVIEW
Assassin's Creed III: El
nacimiento de una nación
PRIMERAS IMÁGENES
Dead Space 3: Ya no
estás solo en el espac




mic_mic / Adi


COMBATES
CASA POR CASA


LA BATALLA
EN EL DESIERTO


LA SUPREMACÍA
EN EL MAR


LA LUCHA EN
EL FRENTE RUSO


COMANDOS
EN LA JUNGLA

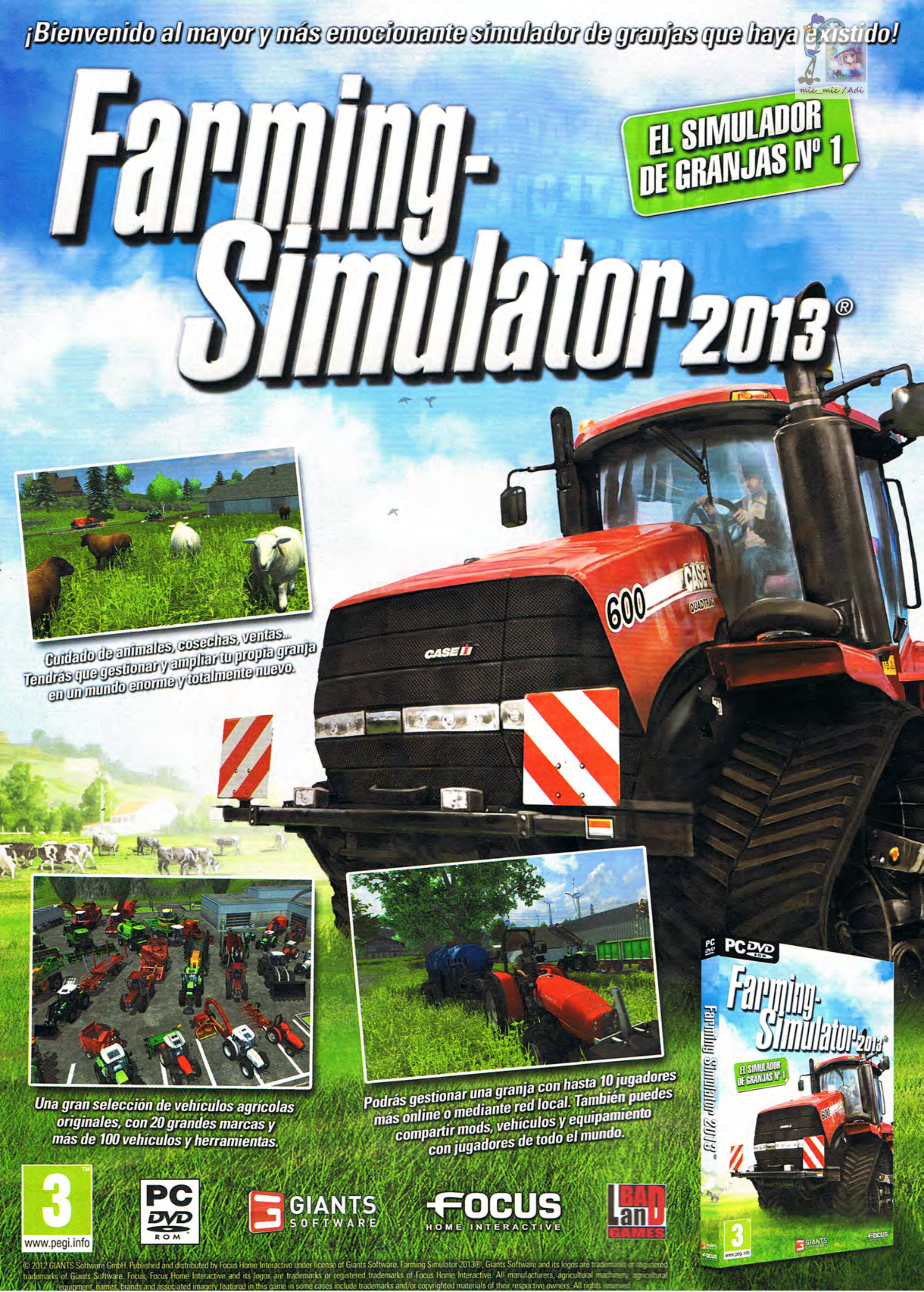

PC DVD
FX
MEN OF
WAR


PC DVD
FX
MEN OF
WAR
RED TIDE


PC DVD
FX
MEN OF
WAR
ASSAULT SQUAD


PC DVD
FX
MEN OF
WAR
CONDEMNED HEROES


PC DVD
FX
MEN OF
WAR
VIETNAM


¡Bienvenido al mayor y más emocionante simulador de granjas que haya existido!
Farming-Simulator 2013®
EL SIMULADOR DE GRANJAS Nº 1
Cuidado de animales, cosechas, ventas... Tendrás que gestionar y ampliar tu propia granja en un mundo enorme y totalmente nuevo.
Una gran selección de vehículos agrícolas originales, con 20 grandes marcas y más de 100 vehículos y herramientas.
Podrás gestionar una granja con hasta 10 jugadores más online o mediante red local. También puedes compartir mods, vehículos y equipamiento con jugadores de todo el mundo.
3
www.pegi.info
PC DVD ROM
GIANTS SOFTWARE
FOCUS HOME INTERACTIVE
BAD LanD GAMES
PC DVD
Farming-Simulator 2013
EL SIMULADOR DE GRANJAS Nº 1
© 2012 GIANTS Software GmbH. Published and distributed by Focus Home Interactive under license of Giants Software. Farming Simulator 2013®, Giants Software and its logos are trademarks or registered trademarks of Giants Software. Focus, Focus Home Interactive and its logos are trademarks or registered trademarks of Focus Home Interactive. All manufacturers, agricultural machinery, agricultural equipment, names, brands and associated imagery featured in this game in some cases include trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved.



¡Feliz y pecero 2013!

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. No, no te has confundido de mes, ni nosotros tampoco. Estamos a finales de noviembre de 2012, aún, y, aunque 2013 está a la vuelta de la esquina, no podemos menos que empezar a brindar por el nuevo año. Y es que, como podrás comprobar en cuanto empieces a leer el número de Micromanía que tienes entre manos, y pese a que aún nos quedan muchos juegos por disfrutar de aquí al 31 de diciembre, la que se avecina el próximo año va a ser... ¡buf!, de órdago.

Si quieres ejemplos, ya has visto el primero de este número en la portada: «Metro Last Light», continuación del genial «Metro 2033», que hemos visto en directo hace unas semanas y nos ha dejado de una pieza por el espectáculo de acción que 4A Games se trae entre manos. Te hemos preparado un reportaje en páginas interiores con imágenes exclusivas que te darán una idea de lo que nos espera al inicio de la próxima primavera. Espero que te guste tanto como a nosotros.

No es el único avance de un juego que llegará en 2013 que puedas encontrar en este número. También te hemos preparado un nuevo reportaje de «Company of Heroes 2», tras haber probado la última versión jugable que ha preparado Relic. Si te gusta la estrategia bélica, ve marcándolo en tu lista de deseados. Nosotros ya lo hemos hecho. Pero si eres más de otros géneros no te pierdas las espectaculares imágenes de «Dead Space 3» que puedes encontrar este mes en Micromanía. Otro a la lista. ¿Cuántos llevamos ya? ¡Bueno, y de los que hemos hablado en números anteriores! Sí, vamos a tener que empezar a ahorrar, pero bien.

Pero si no eres capaz de esperar al próximo año, ve preparándote para lo que queda hasta final de año, como te he comentado antes: «Call of Duty Black Ops II», «Assassin's Creed III», «Hitman Absolution» -¡vaya pasada de juego se ha marcado Io!-, «Mists of Pandaria», «Of Orcs and Men», «NBA 2K13», «Lucius» -¡es genial ser el hijo del diablo!-, «FIFA 13»... ¡Y los que quedan! No sabemos si vamos a tener horas para jugarlos todos, pero lo que está claro es que los regalos de navidad tienen que incluir uno o varios de esta lista.

Terminamos con un reportaje sobre las principales plataformas de distribución digital de juegos para PC y, por supuesto, disfrutar del juego de regalo que incluye este mes Micromanía: «Prince of Persia: El Alma del Guerrero», una de las mejores entregas de la veterana serie de acción. Te aconsejo que no te lo pierdas, porque te lo vas a pasar en grande, te lo aseguro. Nos vemos el próximo mes. ¡Disfruta Micromanía!



STAFF

REDACCIÓN

Director
Francisco Delgado

Redactor Jefe
Santiago Tejedor

Diseño y Autoedición
Carmen Jiménez

Colaboradores
J.A. Pascual, J. Traverso, M. Carabantes, E. Barco

PUBLISHER
Amalio Gómez

PUBLICIDAD
Director Comercial
José Colino
jose.colino@micromania.es

PRODUCCIÓN
Asedict Gestión Editorial
asedict@gmail.com

Preimpresión:
Espacio y Punto

Impresión:
Industria Gráfica Altair
Seseña (Toledo)

Distribución
S.G.E.L.
Telf.: 91 657 69 00
Transporte: Boyaca
Tel.: 91 747 88 00

EDITA
Blue Ocean Publishing

BLUEOCEAN PUBLISHING

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
1/2013
Printed in Spain



Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania



actualidad

Hablando claro

reportaje

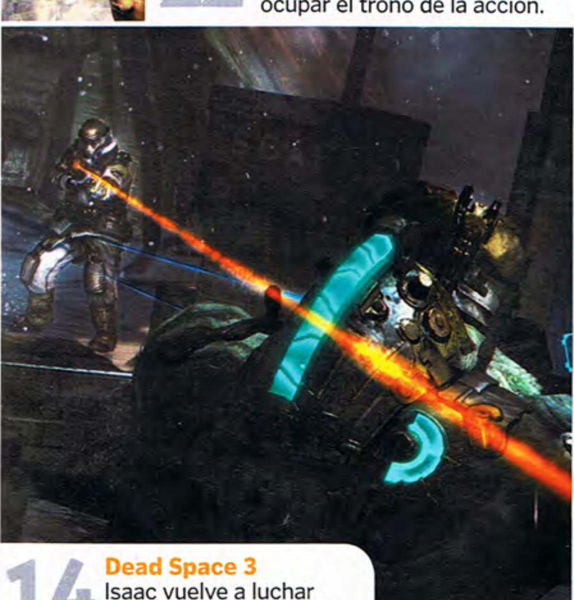
primer contacto

a examen

grandes éxitos











olección micromanía

Prince of Persia
El Alma del Guerrero

na de las entregas más alucinantes de saga «Prince of Persia», para que sfrutes de la mejor acción en tu PC.





18 **Metro Last Light** Descubre las imágenes más exclusivas de uno de los juegos más espectaculares para 2013.



78 **Company of Heroes 2** Descubre la guerra desde la perspectiva rusa...

Reportaje

Ranking

Zona Online

La comunidad

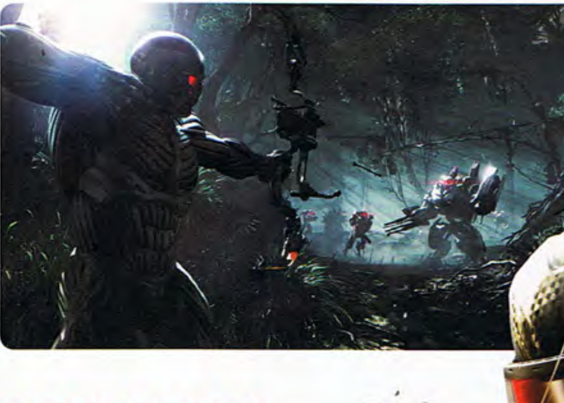
Tecnomanías

Reportaje

Avance

Índice por juegos





EN FEBRERO, CONQUISTARÁS MANHATTAN

Flechas contra los alienígenas

«Crysis 3» está a la vuelta de la esquina, y sus nuevas imágenes auguran un juego realmente increíble...

Cada vez queda menos para que la nueva entrega de «Crysis» llegue a nuestros PCs, el próximo mes de febrero, y las nuevas imágenes que van apareciendo y los detalles que se van conociendo –aunque sea con cuentagotas– nos hacen augurar grandes esperanzas sobre la tercera entrega de la serie de Crytek. Si «Crysis 2» nos dejó un cierto regusto agridulce con una campaña bastante descafeinada y mucho más lineal de lo que nos podíamos esperar, tras el juego original, Crytek asegura que la nueva aproximación a la invadida Nueva York será mucho más fiel en jugabilidad y ambientación al primer título.

La selva de Manhattan

Tras la invasión de los alienígenas, Nueva York ha sido encerrada en una cúpula de contención para aislar a los extraterrestres. Y, de nuevo, tú y tu nanotraje tendréis la responsabilidad de evitar que los invasores rompan el aislamiento, además de enfrentarte, una vez más, a las fuerzas militares que intentan detenerte. Deberás recorrer los siete distritos de la ciudad, con una vuelta al concepto sandbox, donde podrás conseguir tus objetivos por vías de acción directa, sigilo o combinando ambos estilos. Y las armas serán... ¡alucinantes! Lo que más llama la atención es el uso de un arco que dará una nueva perspectiva a la expresión "cazar alienígenas". ¿Estás listo para entrar en la jungla de Manhattan?



¡Heart of the Swarm llegará el 12 de Marzo!

Lo nuevo de «StarCraft II» ya tiene fecha oficial y promete una Collector's Edition espectacular

Poco más hay que decir, pues la confirmación oficial del lanzamiento del esperadísimo «StarCraft II Heart of the Swarm» es todo lo que necesitas saber. El 12 de Marzo se lanzará en todo el mundo, en ediciones estándar a 39,99 euros o de coleccionista, por 69,99 euros.



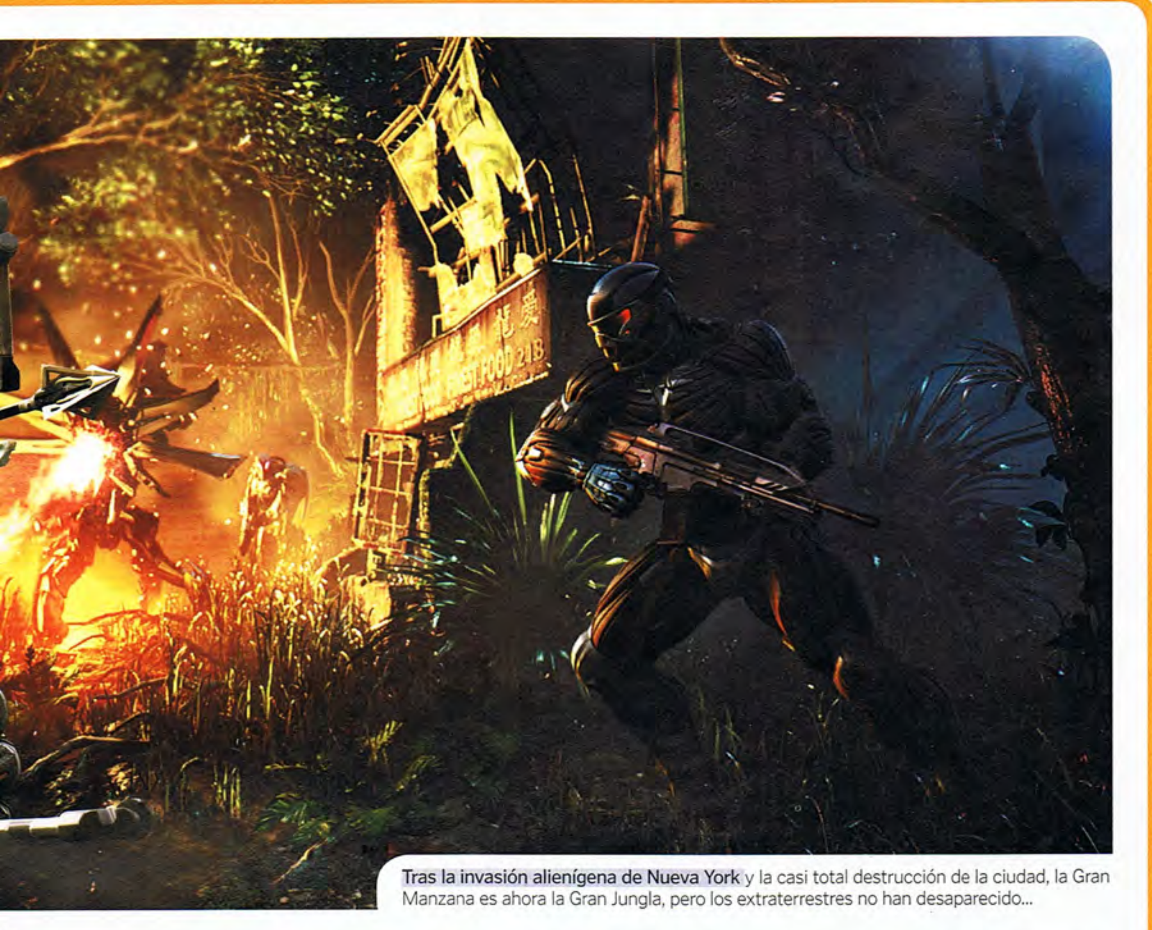
Emergency 2013

Nuevas misiones de rescate en el pack de actualización de Deep Silver

«Emergency» es una serie de juegos tácticos de gran éxito. Tu misión: salvar vidas ante accidentes y desastres naturales. En «Emergency 2013» encontrarás cuatro nuevas misiones, drones y un nuevo mapa de juego libre. Se puede descargar como actualización o encontrar en tiendas en una edición especial con «Emergency 2012 Deluxe», por 9,99 euros.



La cifra **8 Millones**



Tras la invasión alienígena de Nueva York y la casi total destrucción de la ciudad, la Gran Manzana es ahora la Gran Jungla, pero los extraterrestres no han desaparecido...



Además de una nueva perspectiva en su campaña, el multijugador se ha renovado.



Aunque no lo parezca, la ciudad ha sido aislada en una enorme cúpula, que cubre todo lo que era Manhattan...



...opias de «MineCraft» vendidas

...o el mundo, en su versión para PC. Es una cifra ...or su creador, Markus "Notch" Perrson. Solamente ...últimos tres mese s ha vendido más un millón.



Heroes & Generals en PC

La Segunda Guerra Mundial, desde tu navegador

«Heroes & Generals» es un FPS online masivo donde la Segunda Guerra Mundial adquiere un nuevo sentido, participando junto a miles de jugadores. Combina parte estratégica jugando a través del navegador, y acción directa mediante un cliente instalado en el PC. Regístrate para la beta en: **www.heroesandgenerals.com**

Última Hora



A los SEALS se les cae el pelo

Varios SEAL asesoraron el desarrollo de «Medal of Honor Warfighter» y, según el ejército estadounidense, habrían dado información confidencial, por lo que se les ha abierto expediente y suspendido de empleo y sueldo durantes dos meses. ¿Realidad o campaña de marketing?

Damnation, la novela de Hitman

Para los fans más acérrimos de la serie «Hitman» se ha escrito la novela "Hitman Damnation". Se trata de una historia protagonizada por 47 que narra los hechos previos a los sucesos de «Hitman Absolution», arrojando luz sobre muchos detalles de la trama del genial juego de IO.



Wargaming.net busca Spitfires



Los creadores de «World of Tanks» y el próximo «World of Warplanes» colabora con el entusiasta de la aeronáutica David Cundall, patrocinando una expedición a Burma para resolver el enigma de la desaparición de 20 Spitfires durante la 2ª Guerra Mundial.

The Walking Dead se hace FPS



La serie de Telltale basada en «The Walking Dead» ya no es el único juego para PC sobre los zombis más famosos del cómic y la televisión. Activision confirma que habrá un juego de acción, «The Walking Dead: Survival Instinct», basado en la serie de TV, que llegará en 2013.

Diablo III tiene una expansión en camino



Tras los más de 10 millones de copias vendidas de «Diablo III», como era de esperar las noticias sobre la primera expansión del juego empiezan a hacerse oficiales. Lo ha mencionado el mismísimo Bobby Kotick, CEO de Activision Blizzard, aunque, eso sí, no ha aventurado ninguna fecha.

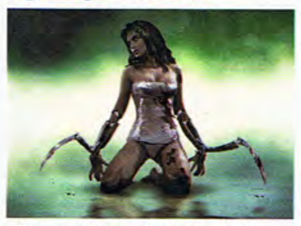
Baldur's Gate se adelanta al 28

Los responsables del regreso del clásico de BioWare, con «Baldur's Gate Enhanced Edition», adelantan un par de días el lanzamiento del juego, al 28 de noviembre. Sólo para la versión PC, de momento.

Web oficial de The Elder Scrolls Online

El MMO basado en «The Elder Scrolls» ya tiene web oficial. Bethesda empieza a actualizar datos, imágenes y vídeos en **www.ElderScrollsOnline.com** que comentan el desarrollo del juego y el diseño del nuevo mundo de rol online.

CD Projek enseña Cyberpunk 2077



El nuevo juego de CD Projek comienza a tomar forma. Los creadores de la saga «The Witcher» ya tienen página web de «Cyberpunk 2077», con los primeros y escasos datos del juego. En: **www.cyberpunk.net**



GTA V... ¿llegará al PC?



Rockstar lanza las primeros imágenes y datos del juego pero, ¿saldrá en PC?

Ahora que Rockstar ha comenzado a ofrecer información de forma regular sobre la nueva entrega de «Grand Theft Auto» y confirma su fecha de lanzamiento para la próxima primavera, las dudas sobre una versión para PC del juego están en boca de todos los jugadores de compatibles que somos fans de la serie. De momento, la compañía sólo ha confirmado las versiones para PS3 y Xbox 360. ¿Significa esto que no habrá «GTA V» en PC?

Aunque Rockstar no confirma ni desmiente nada por el momento, hay que recordar que todas las entregas anteriores de la serie han acabado apareciendo para PC, aunque con meses de diferencia, en ocasiones, con las de consola. Y, como en alguna ocasión nos reconocieron miembros del estudio, «GTA» nació en PC y siempre ha sido tenido en cuenta en este formato.

Todo apunta a que tendremos que esperar varios meses, pero al final también acabaremos disfrutándolo.



Más miedo en tu PC, en verano

Red Barrels, un estudio formado por veteranos de la industria, anuncia «Outlast»

El próximo verano estará disponible en Steam «Outlast», un juego de acción, aventura y terror, un "survival horror", protagonizado por un periodista que investiga extraños sucesos ocurridos en un hospital psiquiátrico abandonado. el juego aparecerá editado como título independiente. Las primeras imágenes y vídeos los puedes ver en: **www.redbarrelsgames.com**

Origin empleará un servicio de streaming

EA ha anunciado una actualización de Origin que añadirá compatibilidad con el servicio de streaming Twitch. Permitirá a los usuarios emitir sus partidos por este servicio online.



La compra de Lucasfilm por parte de Disney

George Lucas se ha convertido en un jubilado de oro, tras los más de 3500 millones de euros que Disney ha pagado por Lucasfilm, pero ¿qué pasará con los juegos Star Wars?



Gafas de RV y RA de Google

El "Project Glass", las gafas de Realidad Aumentada de Google están a punto de ver la luz de forma comercial, según insistentes rumores. ¿Serán ciertos?



Valve confirma el desarrollo de un nuevo Source Engine

Los creadores de Steam y «Half-Life» confirman que están trabajando en una nueva versión mucho más avanzada de «Source Engine». Según Gabe Newell, han estado esperando a que llegara el "juego adecuado" para desarrollar este motor... ¿Tal vez «Half-Life 3»?

PIENSA EN TU ALINEACIÓN SIEMPRE

PC DVD
SOLO COMPATIBLE CON DVD
Mac
FOOTBALL MANAGER 2013
3
www.pegi.info
REQUIERE CONEXIÓN A INTERNET PARA INSTALAR
LIGA BBVA

El líder de los gestores de juegos de fútbol ha vuelto, y mejor que nunca.

Con un montón de nuevas características tanto para usuarios experimentados como noveles, y modos de juego más rápidos. Puedes jugarlo a tu manera, donde quieras y como quieras.

FOOTBALL MANAGER. SIEMPRE.

footballmanager.com

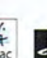
YA A LA VENTA PARA PC Y MAC

30 DE NOVIEM[BRE] PARA PS[P]

FOOTBALL MANAGER HANDHELD 2013


















Los más esperados

Pocos cambios hay este mes, aunque por las fechas no nos han cogido por poco. Se va **«Hitman Absolution»** y entra **«Crysis 3»**, anticipando un gran 2013.

Parrilla

Need for Speed: Most Wanted
» OCTUBRE 2012 » VELOCIDAD
» CRITERION / EA » PC, PS3, 360
La serie «Need For Speed» prepara un nuevo «Most Wanted» con una nueva entrega de osados desafíos.

Call of Duty: Black Ops 2
» NOVIEMBRE » ACCIÓN » TREYARCH / ACTIVISION BLIZZARD » PC, 360, PS3
El espectáculo de la acción bélica más inmersiva nos llevará del pasado a un futuro no lejano.

Crysis 3
» FEBRERO 2013
» ACCIÓN » CRYTEK
» PC, 360, PS3
Otra vez en Nueva York, pero ahora es una jungla.

Calentando motores

Dead Space 3
» FEBRERO 2013 » ACCIÓN
» VISCERAL GAMES / EA » PC, 360, PS3
Vivirás una aventura de misterio y terror con la que esta serie volverá a dejarte sin aliento en el espacio.

BioShock Infinite
» 26 DE FEBRERO » ACCIÓN
» IRRATIONAL GAMES » PC, 360, PS3
¿Podremos esperar hasta 2013 sin que nos coma la ansiedad?

Prey 2
» 2013 » ACCIÓN
» HUMAN HEAD
» PC, 360, PS3
Había rumores sobre una posible cancelación, pero la realidad es su retraso a 2013.

En boxes

Metro Last Light
» 2013 » ACCIÓN » 4A GAMES » PC, 360, PS3
El subsuelo moscovita vuelve a llenarse de acción y terror en un ambiente post-apocalíptico.

Total War Rome II
» 2013 » ESTRATEGIA
» THE CREATIVE ASSEMBLY/SEGA
» PC, 360, PS3
Un auténtico anticipo de cómo serán los juegos del futuro.



Watch Dogs
» 2013 » ACCIÓN
» UBISOFT » PC, 360, PS3
Tras sorprender en el pasado E3, habrá que ver cómo va Ubisoft dando información.



Amnesia, a Machine for Pigs: Terror puro

El nuevo juego de Frictional Games conseguirá que tengas miedo de tu PC

La continuación de «Amnesia. The Dark Descent», ofrecerá una nueva historia, un nuevo protagonista, pero el mismo terror que atenazó tu corazón y te hizo jugar con las luces encendidas hace meses.

En «A Machine for Pigs», el escenario será la ciudad de Londres en 1899, y el protagonista, Oswald Mandus, un magnate que enferma tras una expedición a México, desde la que tiene pesadillas con una terrible máquina.

De nuevo, la acción será en primera persona, las sombras, ruidos extraños y cierta proyeccion surrealista de tus miedos más profundos formarán los mimbres del diseño, y no contarás con ningún tipo de arma, sólo una lámpara, tu astucia y mucha sangre fría... si puedes. Para el desarrollo de «A Machine for Pigs», Frictional ha contado con la colaboración de The ChineseRoom, los creadores de «Dear Esther». ¿Podrás aguantar el terror?

FF XIV: A Realm Reborn

Square Enix intenta dar nueva vida al juego online

Cuando Square Enix decidió dar sl salto al mundo online con su serie más longeva y popular, los fans de la misma empezamos a frotarnos las manos. ¿«Final Fantasy» como MMO? La cosa prometía. Por desgracia, la realidad de «Final Fantasy XIV» nos puso de golpe en la tierra, con un juego bastante ramplón y lleno de problemas.

Tras el aluvión de críticas y las disulpas de Square Enix, la compañía se puso manos a la obra y decidió que había que reinventarse «FF XIV» y de ahí nace «A Realm Reborn» que llegará en 2013 para PC y PS3.

Lo que antes era conocido como «Final Fantasy XIV 2.0» adopta ahora este subtítulo para un juego que ha sido rehecho de arriba a abajo, y Square ha celebrado el anuncio con un espectacular trailer hace pocos días. Si quieres más detalles, entra en la página web oficial del juego, en la siguiente dirección: **www.finalfantasyXIV.com**



El enfrentamiento de la Alianza Eorzean y el Imperio Garlean amenaza con destruir el mundo conocido. ¿Podrás evitarlo?



El vídeo con el que Square ha anunciado el lanzamiento el próximo año de «A Realm Reborn» es de lo más espectacular que hayas visto.

¡Está justo detrás de ti!

Dead Space 3

☆Acción ☆VISCERAL GAMES ☆Febrero 2013



MEJORAS Y VUELO: ¡ESENCIA «DEAD SPAC

«Dead Space 3» pretende dar una vuelta de tuerca a la serie pero algunos de sus detalles característicos estarán ahí, co las mejoras de las armas y la armadura de Isaac, así como el desplazamiento con botas antigravedad, incluyendo –co en la segunda– el espacio exte

¡LOS NECROMORFOS VUELVEN! Los hay nuevos y son... ¡terribles! Y es que la nueva epopeya de terror galáctico de Visceral Games pone de nuevo como eje de la trama la aparición de los alienígenas y los mutantes infectados. Podrás esperar un montón de sorpresas en este y otros apartados en la nueva historia que te llevará al planeta Tau Volantis, incluyendo algunos enemigos de tamaño gigantesco, amén de la vuelta de algunos viejos monstruos...

LA NUEVA AVENTURA DE TERROR ESPACIAL DE VISCERAL GAMES YA NO TIENE A ISAAC COMO ÚNICO PROTAGONISTA



¡YA NO ESTÁS SOLO, ISAAC! Ahora la trama de «Dead Space 3» incluirá numerosas novedades, como la presencia de más humanos -luego lo veremos-, pero sobre todo te sorprenderá la campaña individual, que se podrá convertir en cooperativa en cualquier instante. Visceral Games incluirá en el juego la opción de que un amigo se te una en cualquier momento de la acción. El segundo jugador asumirá el rol de John Carver, que busca venganza tras perder a su familia a manos -¿garras?- de los Necromorfos.

¡GUERRA CONTRA LOS UNITOLOGISTAS! Por primera vez en la serie, «Dead Space 3» mostrará un enemigo humano: una facción de soldados de la Iglesia de la Uniología, que están dispuestos a defender hasta la muerte su nuevo credo. No tendrán un aspecto tan desagradable, fiero o nauseabundo como los Necromorfos, pero no por ello serán menos peligrosos.

El terror más visceral vuelve

«Dead Space» marcó un hito en la acción gracias a su explícita violencia gore. Ahora, los amantes del terror y la acción más visceral están de enhorabuena. En 2013 volverá la serie con un montón de novedades que, quizá, rompa con bases establecidas en la serie, pero aportará novedades a la jugabilida



Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

Bien por GAME



Me parece genial que, tal y como contabais el mes pasado en un reportaje, GAME haya decidido dar el salto a la distribución digital. De todas las características que explicabais la que más me ha llamado la atención es la de poder comprar una clave en las tiendas físicas para luego canjearla desde tu ordenador, algo que me viene de perlas porque no tengo acceso a una tarjeta de crédito. ■ Octavio



Efectivamente, la apuesta digital de GAME cuenta con un buen número de ideas brillantes que la respaldan, la que tú mencionas entre otras. Confiemos que esas ideas y, claro está, un buen puñado de suerte, les permita hacerse un lugar en el medio, aunque sólo sea egoístamente porque un aumento en la variedad de la oferta siempre redunda en beneficio de los usuarios.

¡Bravo, Firaxis!

Soy un fan incondicional del «X-COM» original y tengo que decir que lo que ha hecho Firaxis con su remake es una auténtica obra de arte Lo mejor es que el juego es totalmente fiel al espíritu del original (algo que tengo que reconocer que no pensaba que fuera posible), pero lo pone al día en tecnología y jugabilidad. Echo de menos algunos aspectos, como la posibilidad de construir varias bases o la de que los aliens las invadan, pero salvo esos detalles las sensaciones son prácticamente las mismas. ¡Me quito el sombrero! ■ Javi



Nosotros también nos lo quitamos... y los zapatos y los calcetines y hasta...:-D bueno, hasta todo lo que haga falta para celebrar el regreso de uno de los mejores juegos de PC de todos los tiempos, en un nuevo y genial envoltorio.

¿Antiguo o clásico?

No digo que no sea divertido, pero me parece que ponerle una nota de 95 a «La Fuga de Deponia» es exagerar mucho. Vamos, que se trata de un tipo de juego que no ha evolucionado prácticamente nada en los últimos 15 años. ■ Nico



Entonces, según eso la película «The Artist» es una castaña, porque está rodada en blanco y en cine mudo, ¿no? :-D El caso es que en nuestra opinión (y al parecer en la de muchos otros, porque el género de la aventura está viviendo un auténtico renacimiento) lo más importante en este tipo de juegos no son ni mucho menos las innovaciones técnicas, sino el argumento, los diálogos, la historia, el desarrollo de los personajes, el sentido del humor... y de todo eso, te lo aseguramos, «La Fuga de Deponia» va más que sobrado.

Regreso al pasado

No estoy muy seguro de si con Steam hemos dado un paso adelante o uno para atrás. Porque es cierto que ahora tenemos acceso a muchos más juegos que nunca, pero también lo es que la mayoría de esos juegos sólo están disponibles en inglés, algo de lo que casi ya nos habíamos olvidado... ¿Tanto le costaría a Valve traducir más juegos al castellano? ■ Jonathan

Ojo, que la "tarea" de traducir los juegos de Steam no le corresponde en realidad a Valve sino en cada caso a la compañía que lo ha desarrollado y ha cedido a Valve los derechos para su distribución. Y aunque, sí, es cierto que tanto juego en inglés es una faena, la parte buena es precisamente la de "tanto" juego, y es que si no fuera por Steam no tendríamos acceso de ningún tipo, ni en castellano ni en inglés, a un montón de títulos realmente interesantes.



La carta del mes

¡Qué exagerados!

Aunque todavía no lo he jugado la verdad es que vuestra review de «Dishonored» me ha dejado impresionado. El juego tiene una pinta excelente y lo que contáis de él es sencillamente genial. Ahora bien, ¿tanto como para decir que "llega a superar a «Half-Life 2» y «BioShock»"? ¿No os parece que se os ha ido "un poquito" la mano? ■ Víctor S. D.

A ver, es verdad que así, en frío, la comparación parece casi "sacrílega" ;-) y que en realidad se trata de una cuestión de gustos personales. Pero lo que sí está fuera de toda duda es que nos hayamos ante uno de esos rarísimos "clásicos instantáneos", juegos que nada más aparecer se ve claramente que están llamados a marcar un antes y un después. Y si todavía no nos crees, lo tienes fácil: juégalo tú mismo y luego nos cuentas... ¡si es que consigues despegarte del teclado! :-D



La polémica del mes

¿Muchas o pocas?



Habláis de los 2,7 millones de unidades vendidas de «Mists of Pandaria», la nueva expansión de «WoW» como si fuera una cifra enorme, y aunque no niego que el número impresione, lo cierto es que si la base de jugadores de «WoW» es de diez millones, eso significa que sólo ha comprado la expansión uno de cada cuatro, lo que resulta algo decepcionante, ¿no? ■ Jesús I.

Hombre, ya quisieran muchas expansiones tener garantizadas unas ventas de un 25% de las del original, pero incluso entendiendo la cifra como mala, nos parece que no has leído la noticia completa. Y es que se trata de 2,7 millones de ventas en su primera semana... No son los 3,3 millones que vendió «Cataclysm» en el mismo periodo, pero no negarás que la cifra es impresionante.

Tu opinión es importante, escríbenos

- Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Blue Ocean Publishing. Micromanía, C/Playa del Puig, 9. 28230 Las Rozas, Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Algo extraño

Me parece muy raro que por una parte Ron Gilbert esté pidiendo dinero a través de Kickstarter para desarrollar un nuevo juego, mientras que al mismo tiempo, tal y como anunciabais el mes pasado, esté presentando nuevos proyectos bajo el sello de SEGA. Digo yo que si tiene ese "paraguas" no necesitaba andar "sacándole la pasta" a los aficionados, ¿no? ■ F. Gris



Sin entrar a juzgar la iniciativa de Ron Gilbert, que no nos corresponde a nosotros, sí que podemos aclarar que el popular programador no pidió el apoyo de los aficionados porque no contara con el respaldo de la industrias, sino precisamente para poder hacer un juego más "personal", sin las limitaciones y los controles que (lógicamente) imponen compañías como SEGA en sus producciones. La abrumadora respuesta que recibió indica que hay mucha gente que piensa que es una buena idea.



Lo queremos ya

Las imágenes que publicasteis el mes pasado de «Assassin's Creed III» son realmente espectaculares, pero, la verdad, empiezo a estar bastante harto de esa manía de Ubi por hacernos esperara a los usuarios de PC por los juegos de la serie. Y sí, esta vez la diferencia con la versión de consola es de apenas tres semanas, pero precisamente, ya que es tan poco tiempo, ¿no les daba lo mismo publicar todas las versiones al mismo tiempo? ■ M. Bueso

Como tú my bien dices, lo único bueno de todo esto es que la espera va a ser breve, porque de lo demás... Imaginamos que detrás de todo habrá acuerdos de exclusivas y similares, pero lo cierto es que son ganas de molestar al personal.

Me falta una

He visto el anuncio de la nueva «Chaos Edition» de «Blood Bowl» en la que al parecer se incluyen todas las expansiones de razas y estadios aparecidas hasta el momento, pero no he visto mencionada por ninguna parte la nueva expansión de la que hablabais el mes pasado en La Comunidad, «Dungeonbowl». ¿No es absurdo sacar una edición recopilatoria y dejar fuera la expansión más reciente? ■ Carles

Es que «Dungeonbowl» no es una expansión de «Blood Bowl», sino un juego independiente, que, eso sí, usa unas reglas muy parecidas, aunque la ambientación es totalmente diferente (los partidos transcurren en una mazmorra en vez de en un estadio). Si te interesa lo puedes conseguir a través de Steam por unos módicos 14,99 €.

FORMIDABLE



Es oficial: BioWare ha confirmado que está en las primeras etapas del desarrollo de un nuevo juego de la serie «Mass Effect». Y aunque, evidentemente, falte todavía mucho tiempo para su aparición, los aficionados al rol de todo el mundo no hemos podido por menos que estremecernos al saberlo. ¿Lo mejor? Que desde BioWare han preguntado a los aficionados qué les gustaría ver en este juego. ¡¡Vamos todos corriendo a escribirles!!

LAMENTABLE




THQ acaba de anunciar retrasos en los lanzamientos de tres de sus títulos: «Metro Last Light», «Company of Heroes 2» y «South Park: The Stick of truth». Afortunadamente se trata de apenas un par de mes de espera adicionales en cada caso, pero cuando se trata de juegos tan prometedores, cualquier retraso es grande. Esperemos que el tiempo adicional se emplee, como aseguran desde THQ, para que los juegos alcancen la mayor calidad posible.

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

¿CUÁNTOS...

usuarios ganará «Sta Wars: The Old Repub gracias a la decisión qu se ha aplicado de hacer parcialmente gratuito?

¿CÓMO...

se las apañará Silicon Knights para retirar del mercado y destruir todas las copias de sus juegos creados con «Unreal Engine 3», tras perder un juicio con Ep

¿QUÉ...

podemos esperar de la futura expansión de «Diablo III» recién anunciada por Blizzard

¿QUIÉN...

no ha pensado que hablaba de «Half-Life cuando Gabe Newell anu que Valve está creando u nuevo motor gráfico?

¿CÓMO...

sería el juego basado e el universo Marvel que quiere desarrollar Warre Spector, según él, el prim "realmente bueno"?

Protección de Datos: Los datos personales que n para consultas, cartas, participación en sorteos o co serán incorporados, mientras dure su gestión, a un f responsabilidad de Blue Ocean Publishing, con dom C/Playa del Puig, 9, Las Rozas, 28230 Madrid, para a las consultas o gestionar el envío de los premios e sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos d rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote p al domicilio de Blue Ocean Publishing.



Tras el Apocalipsis... ¡llega la acción!

Metro Last Light

Acción. Cuando hablamos de ella, siempre pensamos, inmediatamente, en la guerra moderna, soldados de elite y tecnología punta. Pero, ¿mutantes? ¿Has pensado en ellos?

Un destello cegador cayó sobre el punto que Artyom había marcado. El lugar en que se encontraban los Oscuros, los mutantes inteligentes y telépatas que habían estado dirigiendo, ne cierto modo, el camino de Artyom hasta ese punto. El punto en el que decidió que aquella oferta de un nuevo mundo en el que cupieran humanos y mutantes, no era convincente. ¿Qué habría sido de la humanidad si Artyom hubiera hecho otra elección?

Es posible que tú vieras ambos finales en «Metro 2033». Y no es que uno fuera mejor que otro. Simplemente eran distintos. Pero ese final "feliz" de unión entre las dos especies no nos interesa. Ese final hubiera hecho imposible la historia de «Metro Last Light». La historia en que Artyom, tras arrasar con los Oscuros, no deja de darle vueltas a las consecuencias de su decisión. Una historia que tú vivirás en primera persona en una fecha que estará alrededor de Marzo de 2013, aunque no es definitiva.

JUGANDO EN EL METRO

Aunque quedan aún unos cuantos meses para que le puedas echar mano a «Metro Last Light», el juego ya es real. Hace varias semanas viajamos a Woking, en Inglaterra, a las oficinas centrales de THQ. Allí, Huw Beynon, responsable de comunicación de 4a Games puso ante nosotros una versión jugable con tres espectaculares misiones, que pese a no mostrar aún todos los secretos del juego –gran parte de la trama sigue siendo "top secret"–, diseccionaba a la perfección el diseño y jugabilidad de «Metro Last Light».

La historia, como ya hemos comentado, es una continuación real de «Metro 2033», tomando el final de la aniquilación de los Oscuros como punto de partida. No tiene nada que ver con «Metro 2034», la segunda novela de Glukhovsky, ni con la película que la MGM producirá basada en la obra del autor. En «Metro Last Light» Artyom vuelve a ser

infomanía

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **4A Games/THQ**
- Fecha prevista: **Primer trimestre de 2013**

CÓMO SERÁ

- Será un juego de acción en primera persona, que **continuará la historia de «Metro 2033»**.
- Ofrecerá únicamente una **campaña individual, con caminos alternativos.**
- La acción se desarrollará **en los túneles del Metro de Moscú y en la superficie, que se está descongelando** tras pasar el invierno.
- Podrás **modificar hasta el extremo tus armas**, con diferentes componentes.
- Será posible acabar muchas de las misiones del juego **sin eliminar a ningún enemigo**.







«LAST LIGHT» ARRANCA TRAS EL FINAL DE «METRO 2033», CUANDO ARTYOM ACABA CON LOS MUTANTES OSCUROS



¡Es que parece real! La calidad gráfica de «Metro Last Light» es espectacular, pero la iluminación es increíble. Además, todas -¡todas!-las luces del juego son dinámicas.

El enemigo es muy listo... ¡e implacable! La IA es otro de los apartados que brillará en el juego. Los enemigos de «Metro Last Light» son extremadamente inteligentes y muy, muy agresivos. ¡Ojito!

LA ACCIÓN POSTAPOCALÍPTICA MÁS REALISTA QUE PUEDAS IMAGINAR ESTARÁ DE VUELTA EN 2013, CONTINUANDO LA HISTORIA DE ARTYOM

el protagonista. Un protagonista algo atormentado que se mueve en un mundo en el que la obsesión de 4A Games ha sido el máximo realismo, tannto en el apartado técnico como en la ambientación.

Así, se ha cuidado al máximo las animaciones faciales de los personajes, los diálogos, las distinas opciones para superar cada nivel, ya sea con métodos agresivos, con el sigilo, caminos alternativos, sombras y luces...

PRIMERA MISIÓN

En la primera misión, Artyom se encontraba con Pavel, un compañero atrapado en los calabozos del Reich, al que debía ayudar a escapar. Un nivel de infiltración pura. Un nivel en el que se podía aplicar todo lo mencionado antes, y superarlo sin disparar un solo tiro a los enemigos... Pero sí a las luces, siempre dinámicas en «Metro Last Light», incluso las de las linternas de los enemigos.

Pero, ¿cómo quitarte de enmedio un enemigo que no se mueve? ¡Noqueándolo! Eso sí, «Metro Last Light» es un juego de acción directa y lineal, por lo que opciones como ocultar los cuerpos no estarán presentes.

No te vamos a contar mucho más de esta misión, para no desvelarte todos los detalles, digamos simplemente que empalmaba con la siguiente, una fase de transición en que Artyom llega al refugio de su facción, una "Venecia subterránea", como la define Beynon, en la que te quedarás fascinado por el obsesivo cuidado en el detalle más nimio que 4A Games ha puesto en todo.

El realismo, ya te lo hemos dicho, es una máxima. En este nivel saltará a tus ojos el brutal detalle gráfico conseguido con el nuevo motor usando DirectX 11. El estudio se ha volcado con el potencial que puede ofrecer la API de Microsoft, y el teselado, la iluminación, efectos de partículas, una física de ensueño, ex-

La Primavera llega a Moscú...

Si «Metro 2033» mostraba la desolación del Apocalipsis nuclear y le sumaba las duras condiciones del invierno moscovita, al menos algo ha cambiado en «Metro Last Light». Fuera, en la superficie, la primavera llega y comienza a fundir el hielo. La desolación sigue siendo total pero... ¡algo es algo! ¿No?

¡El Reich vuelve! Y no es la única facción que volverás a ver tras los eventos de «Metro 2033», pero éstos... ya sabes, ¡mucho ojo con ellos!



Un microcosmos que te atrapará en las profundidades

«Metro 2033» adaptó de forma magistral la novela de Dmitry Glukhovsky, sobre todo en su ambientación, recreando esa nueva sociedad subterránea del metro de Moscú con todo lujo de detalles. En buena parte, todo hay que decirlo, gracias al «4A Engine», el motor gráfico que 4A Games desarrolló a tal efecto. Ahora, «Metro Last Light» utiliza una nueva versión, mejorada hasta el infinito, para recrear con un realismo pasmoso ese microscosmos subterráneo. El uso extensivo de DX11, teselado, texturas en resolución ultra alta... ¡Es alucinante!





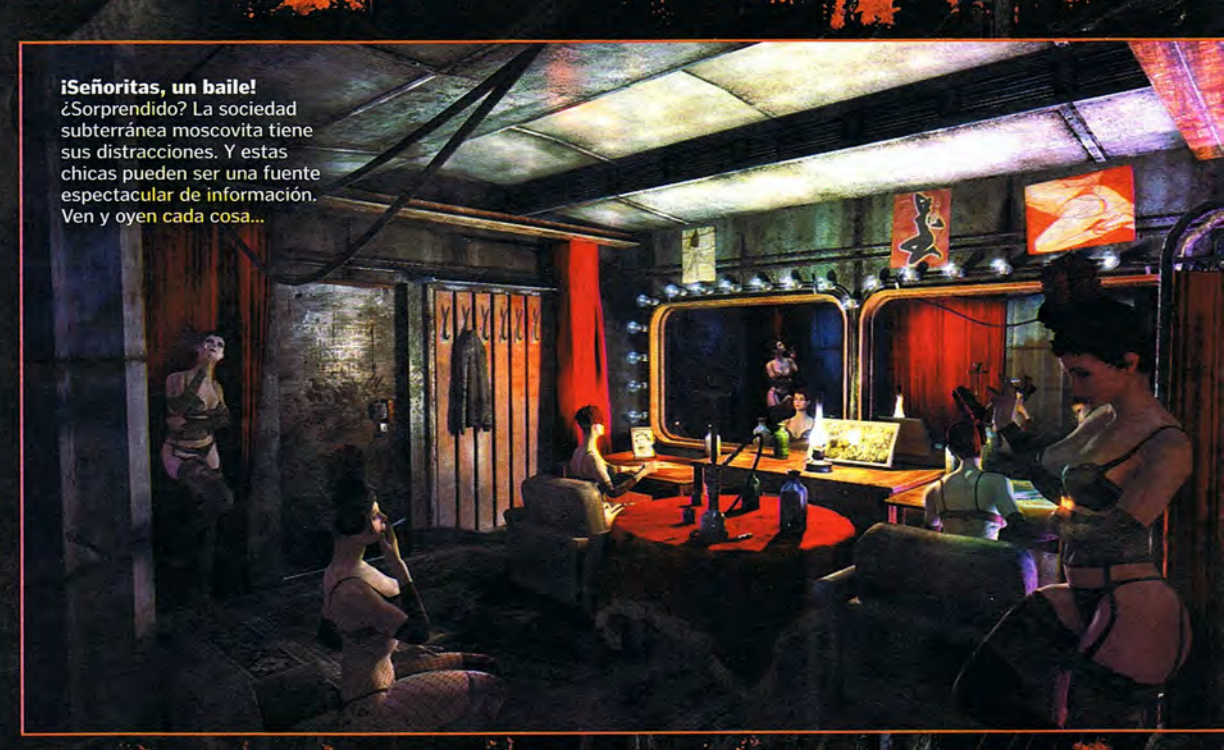
primiendo PhysX a tope si tienes una tarjeta Nvidia... ¡bueno, es algo realmente increíble!

Y luego, salimos al exterior, con un Moscú que está deshelando, lleno de nuevos mutantes –uno especialmente alucinante, enorme, con un par de pinzas en sus garras que usa a modo de escudo cubriéndose de tus ataques... ¡Una experiencia brutal!

Y LAS ARMAS...

Las armas, sí. Vitales en «Metro 2033», espectaculares en «Metro Last Light». Podrás llevar tres a la vez en el juego, nunca más, y su diseño –lee más abajo– es lo más real que hemos visto nunca. ¡Más que en un juego de acción bélica!

«Metro Last Light» será, sin duda, uno de los grandes de 2013. ¿Podrás esperar? Nosotros, muy a duras penas... **A.C.G.**



¡Señoritas, un baile! ¿Sorprendido? La sociedad subterránea moscovita tiene sus distracciones. Y estas chicas pueden ser una fuente espectacular de información. Ven y oyen cada cosa...



¡Podrían ser de verdad!

El de las armas es otro de los apartados clave del diseño de «Metro Last Light». Continúan los comerciantes de armas, el armamento como moneda, las armas modificables hasta el extremo, las neumáticas... Pero, sobre todo, te vas a quedar de piedra con los diseños de Andrew Prokhorov, el director creativo del juego. Todas las armas podrían funcionar en la vida real, pues han sido diseñadas con eso en mente. Además, si ves las recargas de cada una te quedas con la boca abierta: todos los mecanismos funcionan como si fueran reales. ¡Increíble!







INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Treyarch/Activision**
- Distribuidor: **Act.-Blizzard**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **13 de Noviembre 2012**

www.callofduty.com

LAS CLAVES

- Será un juego de acción bélica que **continuará la historia de «Call of Duty. Black Ops».**
- La acción se situará en el futuro, **en el año 2025.**
- La campaña te llevará a participar en **misiones por todas partes del mundo.**
- Incluirá **tres modos de juego: campaña, zombis y multijugador,** con múltiples variantes.
- Los **diseños de armas y tecnología bélica futurista** se han creado con la ayuda de expertos mundiales en la materia.

Primera Impresión

«Black Ops II» se perfila como el máximo aspirante a arrebatar el trono de la acción bélica a «Modern Warfare 3». Una guerra endogámica en «Call of Duty», que beneficia sobre todo al jugador.

¡Ya está aquí la guerra del futuro!

Call of Duty Black Ops II

Y tú creías haberlo visto todo en guerra moderna... Ya no vale ni la guerra moderna. Ahora lo que se lleva es mirar al futuro.

Dudábamos de cómo iba a acabar la guerra este año. Sí, 2012. Y no, no nos referimos a una guerra en la vida real, sino a la batalla por el trono de la acción bélica para PC. El año pasado, «Battlefield 3» y «Modern Warfare 3» se vieron las caras. Y la victoria no está del todo clara, porque si para Micromanía el segundo título arrasó –y reiteramos nuestra opinión–, los críticos de medio mundo tuvieron opiniones para todos los gustos. En esta temporada, los contendientes han cambiado, pero la batalla viene a ser la misma. Pero ahora, «Call of Duty. Black Ops II» es claramente favorito ante «Medal of Honor Warfighter». Ya lo era antes del lanzamiento de ambos, pero tras ver «Warfighter» –busca la review en este mismo número–, y sin haber podido aún echarle el guante a «Black Ops II», muy mal se les tiene que dar a Treyarch y Activision con la versión PC del juego, para que no se lleven la victoria de calle.

Y eso que «Black Ops II» propone una ruptura considerable con su antecesor. No te asustes, porque no nos referimos a que el estudio se hay vuelto loco y hayan cambiado el diseño de arriba a abajo... o, bueno, quizá un poco sí. El caso es que para librar esta batalla, nos tenemos que ir... ¡al futuro!

Un mundo en guerra

Si te perdiste el mes pasado Micromanía, te haremos un rápido repaso a las princpiales características de «Black Ops II». Y lo primero que hay que decir es lo que nos comentó Jay Puryear, de Treyarch, cuando nos presentó el juego en Octubre: «Black Ops II» es la conti-



¿Estás listo para la acción bélica más espectacular del año? Bueno, de 2012 y de 2025, que es cuando la trama de «Black Ops II» tiene lugar. ¡Viva el futuro!

sabías que...

la banda sonora ha sido compuesta en parte por Trent Reznor, y el guión escrito por David S. Goyer, uno de los guionistas más famosos de Hollywood?



De las junglas de Myanmar a machacar zombis en el futuro. ¡«Black Ops II» tiene juego para todos!



¡Vaya desastre de ciudades! Tanto recorte con la crisis para acabar así. ¿Merecía la pena tanto sacrificio? Se ve que no...

nuación de «Black Ops». Parece de perogrullo, ¿verdad? Pero la cosa tiene más miga de lo que parece. Es la continuación de la historia del juego anterior, con el detalle de que la acción de «Black Ops II» tiene lugar en el año 2025.

¿Cómo se puede interpretar esto? Cuando preparábamos este número de Micromanía no llegamos a tiempo para poder probar la versión final del juego, de ahí que estés leyendo una preview, y no una review, así que en estos momentos para nosotros el guión de «Black Ops II» mantiene numersoso secretos que Treyarch no ha querido desvelar. Pero sí tenemos los datos que nos proporcionó Puryear en su momento, y es que había que considerar como una continuación, tal cuál, la historia. Durante los años transcurridos entre los hechos del final de «Black Ops» y los del nuevo juego, un terrible enemigo se prepara para asestar un golpe a la estabilidad mundial. Un malvado, un villano de los de armas tomar –literalmente– que quiere poner al planeta en jaque. Sus motivaciones son... desconocidas. Y es en 2025 cuando su plan se empieza a ejecutar.

VIAJA AL 2025 Y DISFRUTA DE LA ACCIÓN BÉLICA MÁS ALUCINANTE QUE HABRÁS VISTO ESTE AÑO

El futuro es ahora

Y, claro, ahí estarás tú, metido en el pellejo de los soldados de elite más duros del mundo para detener sus planes. Y lo harás con la ayuda de una tecnología bélica que es una auténtica pasada.

Y es que el futuro, es lo que tiene. Si ahora la guerra moderna se hace más con los ordenadores que con las armas –bueno, exageramos un poco, pero no mucho–, ¿cómo puede ser 2025 en cuanto a conflictos bélicos? La verdad es que no lo sabemos. Y en Treyarch tampoco... pero tienen buenos asesores.

Para el desarrollo de una tecnología bélica que pueda ser plausible en 2025,

se parece a...



BATTLEFIELD 3 El primer juego en usar «Frostbite 2» ofrecía una campaña variada aunque sosa.



MODERN WARFARE 3 La actual referencia en acción bélica, tanto en modo individual como multijugador.



istoria de la campaña te descubrirá a uno de los "malos" más currados del género, la
zón de que Treyarch haya dado el salto temporal hacia el futuro, desde el juego anterior.



¿Te gustan los drones? Los juguetitos bélic futuristas de «Black Ops II» n son un adorno. Muchos son vital en el multijugado

TRES EN UNO

Treyarch tiene algo para todos...



Multijugador renovado. Múltiples modos multijugador basados en el desarrollo y mejoras en 10 apartados básicos de tu personaje, te permiten crear al soldado perfecto para tu estilo de juego.



Una explosiva campaña futurista. Si te inclinas por el modo de juego individual, la intensidad habitual de la serie se saldrá del medidor gracias a la tecnología bélica futurista.



Y vuelven los zombis, por supuesto... El modo más desparramante de juego vuelve a estar presente en «Black Ops II», con los muertos vivientes persiguiéndote implacables. ¡Genial!



¡Que no quede ni uno! Las batallas del multjugador llegarán a ser un espectáculo ta explosivo como la misiones de la campaña, con un diseño de mapas bruta

LA TECNOLOGÍA BÉLICA FUTURISTA SE HA DISEÑADO CON LA ASESORÍA DE EXPERTOS MUNDIALES

el estudio ha contado con los conocimientos de P.W. Singer, asesor mundial de reconocido prestigio de gobiernos y empresas, que ha publicado varios libros sobre el tema y la evolución y proyección de la tecnología bélica en las próximas décadas.

Así, «Black Ops II» mostrará armas, vehículos, drones, satélites y tejidos inteligentes... ¿Tejidos? Eso hemos dicho. A ver, ¿cómo interpretas lo siguiente, si no? Imagina unos guantes que te sirven para escalar por cualquier superficie vertical sin más apoyo que ellos mismos. O unas cuerdas "inteligentes" de resistencia máxima y elasticidad tal que son capaces de ocupar el mínimo espacio en el equipo de un soldado. O uniformes que activan camuflajes ópticos a voluntad, capaces de mimetizar a su usuario con el entorno... Sí, justo eso, ¡como en "Predator"! Son sólo algunos de los detalles de esta tecnología bélica futurista que «Black Ops II» pone en juego en las batallas y misiones que jugarás en la campaña –y en el multijugador también estarán disponibles, no lo dudes–. Eso sí, como anécdota, ese camuflaje óptico afectará al uniforme... ¡pero no al arma! Cosas de Treyarch, que así lo confirmaron.

¡Armas para todos!

Las armas, por supuesto, serán un apartado vital en el diseño de la acción de «Black Ops II», pero tanto o más que las armas lo serán los vehículos de todo tipo que podrás manejar, de un modo u otro, en las distintas misiones. Con vehículos nos referimos desde el dron controlado a distancia o incluso autónomo, basado en una IA reactiva, a enormes robots artilleros capaces de moverse pilotados por soldados o también de forma autónoma. A todos ellos



El realismo de las animaciones de «Black Ops II» es para caerse de espaldas. Imagina que hasta han realizado captura de movimiento a... ¡un caballo!

¿Será realmente así la guerra en el futuro?

Como ya te avanzamos el mes pasado en nuestro reportaje, el salto temporal de «Black Ops II» hacia el futuro lleva el conflicto de la Guerra Fría al año 2025. Así, un montón de tecnología bélica, vehículos futuristas y armas inéditas aparecerán en el juego. Y están diseñados con la asesoría de uno de los mayores expertos mundiales en la materia, P.W. Singer. En Treyarch no afirman que sean prototipos reales, sino tecnología plausible...



Crear a tu soldado perfecto en el multijugador de «Black Ops II» será ahora más sencillo y versátil.



El multijugador es uno de los modos más renovados y espectaculares de «Black Ops II». ¡Realmente explosivo!

hay que aplicarles ese mismo principio de lo plausible. ¿Son prototipos reales? En principio, no... pero no lo descartes. Lo curioso es que esta tecnología puta también se mezcla en «Black Ops II» con armaas mucho más clásicas. Desde escopetas a armas automáticas y semiautomáticas, pasando por armas blancas y pistolas. Un poco de todo.

Es una filosofía que también tiene su razón de ser en el concepto "tres en uno" que Treyarch exhibe: un juego que encierra tres juegos distintos: campaña, multijugador y zombis. Y sí, tiene sentido.

El multijugador, aunque no lo parezca, define en gran medida el apartado de las armas, pues los distintos modos que encierra este apartado es abrumador. Todo se basa en la idea de desarrollar un soldado perfecto para el combate según el estilo personal de cada jugador, desarrollando diez características específicas a medida que adquieres experiencia.

Realismo bélico

Es difícil, de todos modos, decir hasta qué punto se aproxima Treyarch a la ralidad bélica del futuro, pero esa ha sido su máxima con el diseño de «Black Ops II», en todos los apartados, lo que ha llevado a cuidar más que nunca animaciones, diseño de misiones, diálogos... Todo para ofrecer opciones de juego que lleguen a satisfacer a todo tipo de jugadores. La filosofía "tres en uno" antes mencionada. Y, sí, lo sabemos, ese realismo choca con el modo de juego "Zombis" pero... ¡es tan divertido lo que hemos visto! Es, además, una seña de identidad de «Black Ops», pero eso sí, no esperes ver a un Reagan zombi, como en el juego anterior, porque ya nos han asegurado que en esta entrega no aparecerán los expresidentes zombis.

Cuando leas estas líneas «Black Ops II» ya llevará unos días a la venta, y tú mismo podrás decidir si las promesas de Treyarch de conseguir el juego de acción bélica más espectacular de todos los tiempos se han cumplido o no. Nosotros estampos deseando echarle el guante. Y ya quedan pocos días para ello. El mes que viene te diremos sí para nosotros también han cumplido. F.D.L.



INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Ubisoft Montreal**
- Distribuidor: **Ubisoft**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **22 de noviembre 2012**

www.oforcsandmen.com

LAS CLAVES

- **Será un juego de acción, protagonizado por un nuevo asesino: Connor Kenway.**
- La historia se situará en **la guerra de independencia americana, en 1775.**
- Jugarás en escenarios de batallas históricas, así como en **ciudades como Boston y Nueva York.**
- Usará un **nuevo motor gráfico: Anvil Next.**
- Incluirá **multijugador, con 14 personajes.**
- Habrá **batallas navales** con el barco de Connor, el Aquila.

Primera Impresión

«Assassin's Creed» cambia de ambientación histórica e impulsa el apartado tecnológico para ofrecer la que quiere ser la entrega más realista y ambiciosa de la serie.

¡El Nuevo Mundo te espera!

Assassin's Creed III

Esto del Animus es como una droga en el ColaCao, lo remueve y no paras de hacer viajes... por la Historia, ¿eh? ¡Y engancha!

Ya has visitado Jerusalén en la época de las cruzadas. Le cogiste gusto a la cosa y fuiste también a Roma y Venecia. La Edad Media y el Renacimiento ya son para ti como el pueblo de los abuelos al que vas de vacaciones y te los conoces de maravilla. Y, ahora, te ha tocado cambiar de aires... y de pellejo. Porque si «Assassin's Creed» ha insuflado nueva vida a los juegos de acción y aventura en los últimos años, su peculiar idiosincrasia de mantenerse fiel a un estilo y jugabilidad pero cambiando los protagonistas es algo que también lo distingue de muchas otras sagas. Y, para poner la guinda al pastel, Ubisoft Montreal se ha tirado tres años desarrollando una nueva tecnología, el motor «Anvil Next», para hacer de «Assassin's Creed III» el más espectacular, realista y ambicioso juego de toda la saga. ¿Quieres conocer lo que te espera en América desde el día 20 de noviembre? Pues ponte tu capucha y siéntate con nosotros.

Un mestizo es la clave

Es 1775, hay un extraño runrún en las colonias británicas de América del Norte y corren rumores de que algo gordo se está cociendo. Los soldados al servicio de su graciosa majestad están especialmente nerviosos, lo que está resultando en que cualquier pequeña reunión sospechosa acaba como el rosario de la aurora, con detenciones y, lo que es peor, muertos. Las masacres indiscriminadas no tardan en hacer acto de presencia. En una de estas, el clan de Connor Kenway, un mestizo de padre inglés y madre india, es amenazado por un poderoso grupo concluyendo en la destrucción de su aldea. Connor jura venganza y luchar por la libertad del que pronto será su nuevo país.

A lo largo de la aventura de Connor, el protagonista de «Assassin's Creed III» se encontrará con personajes históricos, algunos héroes de los incipientes Estados Unidos y, otros, sus primeros "traidores" y ejecutados: George Washington, Thomas Hickey, William Johnson...

En «Assassin's Creed III» Desmond sigue siendo el eje sobre el que girará toda la historia, y Connor otro de sus ancestros. Y hay que reconocer que lo de Desmond es especial, pues la genealogía



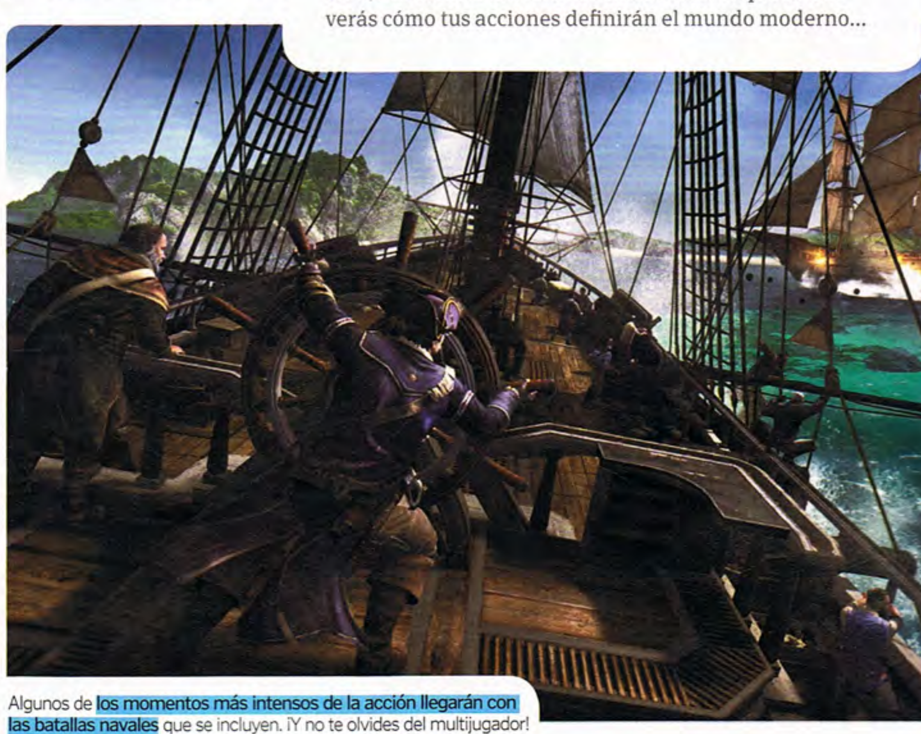
¡Huye por los tejados de Boston y Nueva York! Por fin llega el nuevo «Assassin's Creed» a tu PC, llevando la acción más alucinante a la guerra de secesión americana.

¡Guerra en las colonias!... ¿Quieres cambiar el mundo?

¿Puede un solo hombre cambiar el mundo? Esa ha sido siempre la premisa de «Assassin's Creed», poniendo en momentos trascendentes de la Historia a Altaïr, Ezio y, ahora, Connor, como responsables directos de cambios en la misma. Un universo alternativo en el que ahora verás cómo tus acciones definirán el mundo moderno...



Es 1775 y eres Connor Kenway, hijo de inglés e india. Deberás luchar por tu clan, mientras nace el nuevo país.



Algunos de los momentos más intensos de la acción llegarán con las batallas navales que se incluyen. ¡Y no te olvides del multijugador!

del chico es prácticamente responsable de la mitad de los acontecimientos históricos significativos de los últimos siglos, pero bueno, eso ya lo irás descubriendo cuando lo juegues...

LA GUERRA DE SECESIÓN AMERICANA ES EL ESCENARIO EN QUE SE AMBIENTA ESTA ENTREGA

¡Revolución!

El caso es que Connor se ve inmerso en medio de una guerra que está a punto de estallar, y no sólo toma partido por uno de los bandos sino que además se convertirá en parte fundamental del conflicto. Y todo, ajustando el guión de forma magnífica en un universo alternativo a la Historia real, donde los Templarios vuelven a salir a la palestra, y las habilidades especiales que Desmond lleva en su herencia genética explotan en Connor con su manejo del tomahawk sin igual y su agilidad sobrehumana. Sí, de nuevo vas a trepar, saltar, rodar, correr, deslizarte y esconderte entre la multitud como si fueras una sombra. Una sombra con capucha, pues la estética de Connor volverá a ser de lo más familiar aunque hayas cambiado de protagonista. Cosas del Animus.

Las batallas de «Assassin's Creed III», además, serán más brutales, realistas y espectaculares que nunca por múltiples motivos. Para empezar, por la nueva tecnología usada en el juego con el motor «Anvil Next». Sólo Connor tiene más de mil animaciones nuevas, donde la captura de movimientos se convierte en protagonista, pero es que además Ubisoft ha incorporado un montón de novedades que afectan a la jugabilidad y el desarrollo de la acción, empezando por la inclusión de batallas navales.

También por mar

Connor podrá enfrentarse a sus enemigos no solo en campo abierto y en entornos urbanos, sino también a bordo de su barco, el Aquila, desarrollando feroces y brutales abordajes, ataques con cañones y todo lo necesaro para conseguie que la revolución triunfe. Cuando escribimos esto faltan un par de semanas para que el juego esté disponible. Cuando lo leas, ya estará listo. ¿No te entran ya ganas de salir corriendo a conseguirlo? A nosotros sí. A.C.G.

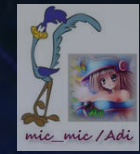
se parece a...



ASSASSINS CREED REVELATIONS La anterior entrega de la serie define en gran modo «A.C. III», pese al cambio de ambientación.



DISHONORED El genial juego de Arkane, pese a ser en primera persona, se inspira en e inspira a su vez numerosos detalles de la jugabilidad del nuevo «Assassin's Creed».



¡«Los Sims™ 3» viven a tope el año!

Los Sims 3 Y Las Cuatro Estaciones
DISCO DE EXPANSIÓN *

Se acerca el invierno, pero los Sims™ viven una ola de calor en tu PC. Y la alegría de la Primavera, y el colorido Otoño... ¡Son «Las Cuatro Estaciones»!

Bailes en primavera, guerras de bolas de nieve en invierno, refrescantes baños en la playa en verano, festivales de otoño en que hay que hay que pescar manzanas con la boca... ¿Suena bien? ¡Pues jugarlo es aún mejor con «Los Sims™ 3 y las Cuatro Estaciones».

La nueva expansión para «Los Sims 3™» dará a tus personajes una nueva vida repleta de sorpresas, ropa, actividades, elementos decorativos y efectos meteorológicos. Podrás construir un iglú en invierno, celebrar a lo grande Halloween, disfrutar de fabulosos festivales y bailes, bañarte en la playa... las posibilidades son ilimitadas.

Estaciones exclusivas

Además, si te haces con la Edición Limitada, podrás disfrutar de contenido adicional exclusivo, como un bar de hielo, un elegante club social, dotado de muebles y elementos arquitectónicos únicos. ¿Te imaginas a tus Sims recibiendo a sus invitados con la barra, el taburete y la mesa de hielo? Además, está disponible en todas las estaciones. ¡Dale un toque de distinción a tus Sims!



...o sólo cambia la meterología, sino la indumentaria ...e tus Sims y sus actividades, acordes a la estación.



Decora tu casa por dentro y por fuera, llevando un ambiente único según la estación del año.



¡Cada estación tiene su festival! Disfruta de guerras de bolas de nieve o de populares bailes en primavera.

La Piedra Meteorológica

¿QUÉ SUCEDE CUANDO LO SOBRENATURAL SE SUMA A LAS ESTACIONES? Pues que algo exclusivo aparecerá en un lugar comunitario: ¡La Piedra Meteorológica! Sólo estará disponible si dispones de «Criaturas Sobrenaturales» y «Las 4 Estaciones» instaladas simultáneamente. Brujos, hadas, licántropos y vampiros podrán activarla e invocar sus propias condiciones meteorológicas en cualquier estación.

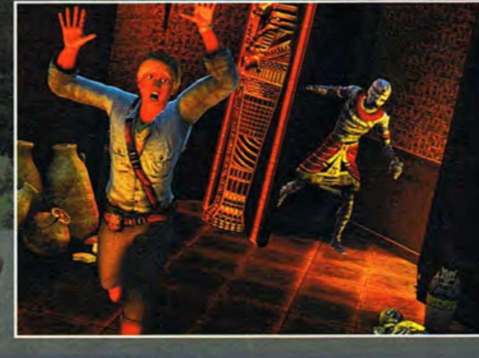
Sumando las dos expansiones, la Piedra Meteorológica surgirá en un lugar comunitario. ¡Brujos, vampiros, licántropos y hadas invocarán sus poderes!





¡Un pack irresistible!

¿QUE AÚN NO TIENES «LOS SIMS™ 3»? ¡No pasa nada! Porque aquí tienes una oferta irresistible, que te ofrece el juego original con una de sus expansiones más celebradas, a un precio... ¡increíble! Ya puedes encontrar una edición única –Refresh– con el juego y la Expansión «Trotamundos», en versión de descarga, de regalo, por 40,99 euros. La ocasión perfecta para crear a tus Sims y llevarlos de aventuras por todo el mundo, para que descubran personajes y profesiones apasionantes por Egipto, Francia y muchos lugares más...







La perfección es un número...

Hitman Absolution

Como se suele decir en ambientes taurinos, no hay quinto malo. Este morlaco nos ha salido calvo y zaino, no acude al quite porque cuando enfila, entra a matar. Y no solo no es malo, sino que es... ¡increíble!

Infomanía

FICHA TÉCNICA 18

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Io Interactive/EIDOS/Square
- **Distribuidor:** Koch Media **Nº de DVDs:** 2
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39,95 € (edición estándar) 49,95 € (Ed. Profesional)
- **Web:** *www.hitman.com* Sencilla, casi sin contenido

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Capítulos:** 20
- **Tipos de armas:** 19
- **Desafíos:** 278
- **Títulos:** 20
- **Niveles de dificultad:** 5
- **Modos Especiales:** Contratos
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

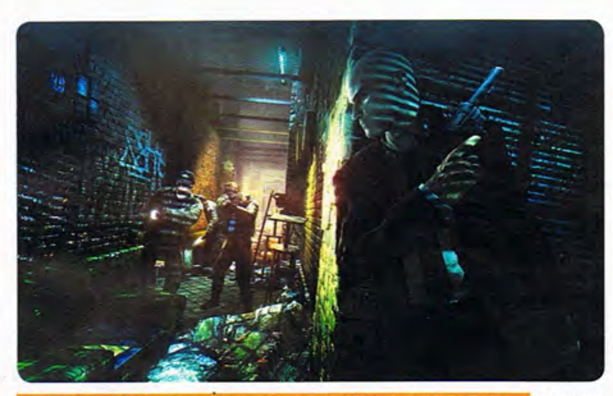
- **CPU:** Core 2 X6800, Core i7 X3960, Core i5 2500K
- **RAM:** 2 GB, 4 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 680, GeForce GTX 690
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 a 2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, GeForce 8600 o superior
- **Conexión:** ADSL (Requiere activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i5 2500K
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 670 o superior
- **Conexión:** ADSL



Esconderse, cubrirse, moverte a espaldas de tus enemigos a la que se muevan, distraerlos... es sólo parte de lo mucho que has de hacer.



Vaya... qué picarones. Así que el club graba a sus clientes mientras sus chicas les bailan. Menos mal que tú has venido a trabajar, ¿eh?



¿De dónde creías que sacaba 47 sus impecables trajes de lana? ¿Que se los cosía él en casa? ¡No, hombre! 47 tiene un sastre personal...



La mejor mezcla de acción, sigilo y asesinatos -sí, como suena, así que si eres menor de 18, hala... ¡pasa de artículo!- llega con el mejor «Hitman» de la Historia. ¡«Absolution» es absolutamente espectacular!



Así que esta es la choza de Dexter. ¿Dónde habrá escondido a Victoria? Tú no te preocupes, que sí, que es muy grande y tiene muchas habitaciones, pero tú eres 47 y no hay escondite que no puedas hallar.

«ABSOLUTION» ES LA PERFECCIÓN DE LA SERIE «HITMAN», CON SU MEZCLA ÚNICA DE ACCIÓN Y SIGILO

Lo del calvo de oro del software, es decir, 47, dicen que siempre ha sido trabajo. Cuestión de negocios, nada personal. Pero «Absolution» es personal. Mucho. De principio a fin del juego. Y no sólo eso, sino también la más espectacular de las entregas de la serie. En todo. Y es que «Absolution» ha tardado en llegar... ¡seis años! Pero te aseguramos que la espera ha merecido la pena, porque Io se ha sacado de la manga un juego increíble, pletórico de opciones, con una jugabilidad exquisita, una dirección artística de ensueño y una calidad técnica de fábula. Una verdadera obra de arte.

Todos tienen sus límites

Diana Burnwood, antigua mentora de 47 en la agencia, es su nuevo contrato. Su nueva víctima. Pero la incursión y eliminación de Diana, al principio del juego, desemboca en una historia que pondrá a prueba a 47, sus principios, su ética -¡ética!- y su palabra. La dada a una moribunda Diana de proteger a Victoria, una adolescente que la Agencia quiere a toda costa, lo que lleva a 47 a una vorágine de asesinatos y un viaje increíble por la América profunda.

«Absolution» es un punto de inflexión en «Hitman» por muchas razones, pero se podría resumir en que siendo absolutamente fiel a sus principios, se reinventa por completo. Para empezar, la historia de Victoria, Diana y 47, sumada a los numerosos y sensacionales secundarios de «Absolution», es una autén-

La referencia

Dishonored



- «Dishonored» combina acción y rol mientras que «Hitman Absolution» se centra en la acción y el sigilo.
- Ambos ofrecen múltiples posibilidades para resolver misiones, pero «Dishonored» es más abierto.
- «Hitman Absolution» ofrece una ambientación mucho más realista.



Éste es mi contrato: ¿lo aceptas?

El modo "Contratos" ofrece la opción de crear tus propios... contratos, sí. Tus misiones de asesino con sus objetivos concretos, sus limitaciones, restricciones, armas, disfraces, etc. que puedes definir con los elementos que descubras en cada misión, para diseñar un desafío único que compartir online, lanzando un reto a jugadores de todo el mundo.



El camino para infiltrarse en las industrias Dexter es una vía de ferrocarril medio podrida que está vigilada por tipos armados hasta los dientes. ¿Entrarás de forma sigilosa o usando tu rifle de francotirador?





Las primeras misiones son sólo aperitivos: el asalto a casa de Diana, la infiltración en el Hotel Terminus, etc. El resto es... ¡algo increíble!

Para los profesionales

Una obra maestra como «Hitman: Absolution» bien merece una edición especial a la altura. La Deluxe Professional Edition tiene todo lo que puedas soñar.

Si «Hitman: Absolution» es un imprescindible en tu colección, su oferta de ediciones para todos los bolsillos lo hace aún más atractivo. Pero es la "top" de las tres ediciones la que es un sueño, con su maletín de armas, el libro de arte, el making of y "tu" 47 personal. ¿Tienes 80 euros a mano?





¡Ay, la que has liado! Sí, vale, con las armas es posible salir adelante en las misiones pero... ¡las vas a pasar canutas! Te tienes que fijar en qué lugares está prohibido entrar, para hacerlo sin que te vean.

tica película, una "road movie" que te lleva de Chicago a Dakota del Sur, pasando por múltiples escenarios de ambos lugares. En ellos, el diseño de cada una de las 20 misiones de «Absolution» es, sencillamente, prodigioso.

Jugabilidad épica

«Hitman Absolution» combina con una maestría sin igual diseños abiertos en resolución de problemas con "scripts" y una IA sensacional. Y aunque la sensación de irrealidad anida en algunos momentos, en los niveles más altos de dificultad esto se borra ante la pasmosa agresividad y reacción de los personajes a tus acciones. Súmale a esto un entorno fabuloso en su diseño artístico y las inmensas posibilidades que han previsto los creadores de «Absolution», con decenas de caminos posibles. Cada paso que das te deja la boca abierta. Y las horas que puedes dedicar a rejugar y probar cosas diferentes son incontables. «Absolution» ha tardado seis años porque el "tour de force" técnico y de diseño no se merecía menos para alcanzar una maestría total y una obra de arte como es el nuevo «Hitman». A.P.R.

Alternativas

› BioShock 2

Es mucho más juego de acción que «Hitman», y su ambientación también lo hace algo único.

▶ Más inf. MM 182 ▶ Nota: 94

› Deus Ex: Human Rev.

La última entrega de «Deus Ex» es otro de esos juegos increíbles en que el diseño lo es... ¡todo!

▶ Más inf. MM 200 ▶ Nota: 94

Nuestra opinión

UN ASESINO CON MOTIVOS PERSONALES. Una vez más desarrollo. Con toda la adictiva jugabilidad de la serie y un acabado gráfico de lujo, ¿qué más se puede pedir?

Valoración por apartados

› Gráficos

› Sonido

› Jugabilidad

› Dificultad

› Calidad/precio

Lo que nos gusta

- El diseño de cada misión es alucinante. Las opciones son enormes. ¡Y la IA!
- El nuevo motor «Glacier 2» ofrece una calidad gráfica espectacular. ¡Increíble!
- Los cameos de algunos personajes de Io y Square en la llegada a Hope.
- El modo "Contratos". Es un acierto cómo se combina con el modo historia.
- El doblaje. Es realmente sensacional.

Lo que no nos gusta

- Casi nada. A veces la suspensión de incredulidad se rompe. Pero es lógico...

Modo individual

¡El mejor «Hitman» de la Historia! «Absolution» es lo que todos los «Hitman» anteriores quisieron ser y no pudieron. Es la perfección del diseño de la serie en jugabilidad, calidad gráfica, historia y... ¡en todo! Una genialidad que no debería faltar en tu colección.



WORLD OF TANKS

ROLL OUT

TANQUES BRITÁNICOS DISPONIBLES
8.1

1942: la Segunda Batalla de El Alamein.

El escuadrón King Force, formado por seis tanques Churchill, tenía una misión que cumplir: cruzar la línea enemiga alemana en los alrededores de Tell el Aqqaqir.

Así fue como el Churchill demostró ser el vehículo más seguro de entre todos los vehículos blindados





JUEGA GRATIS - WWW.WORLDOFTANKS.EU



JUEGO RECOMENDADO micromanía

¡El poder de los Pandaren!

World of Warcraft Mists of Pandaria

De tan pacíficos que son, tal vez confundas a los Monjes Pandaren con osos amorosos. Pero nada más lejos de la realidad, porque si les tocas las narices... ¡Sacan las garras y te tumban de un solo golpe con su letal Toque de la Muerte!

infomanía

FICHA TÉCNICA



12

- Género: Rol Online
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Blizzard
- Distribuidor: Activision Blizzard ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 34,99 € ▶ Cuota mensual: 12,99 €
- Web: eu.battle.net/wow/es Completa y en Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Zonas nuevas:** 7
- **Razas nuevas:** Pandaren
- **Clases nuevas:** Monje
- **Mazmorras nuevas:** 13
- **Raids nuevas:** 4
- **Incremento del nivel máximo:** De 85 a 90

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Quad Core 2,5 GHz
- **RAM:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** AMD Radeon HD 5770 1GB
- **Conexión:** ADSL 9 Mbps

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 1,3 GHz o Athlon XP 1500+
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7600 GT o Radeon X1600
- **Conexión:** ADSL Requiere «Wow» actualizado hasta «Cataclysm»

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo, Core i5, Athlon II X2, Phenom II o superior
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTS 8600, Radeon HD 2600 o superior
- **Conexión:** ADSL 4 Mbps



«Mists of Pandaria» es la última expansión de un juego que ha marcado una época. No corras y haz que dure, porque no habrá más.



Hasta el nivel 15, más o menos, los Pandaren se mueven por Pandaria. Luego les toca salir a Azeroth, y vuelven cuando llegan al 85.



No le pidas lo que no es. Para lo bueno y para lo malo, no es «Guild Wars 2». En comparación, tiene defectos, pero también virtudes.



Protagonistas indiscutibles de «Mists of Pandaria», los Pandaren son en principio neutrales en el conflicto, gracias a lo cual podemos crear uno y alinearlo tanto del lado de la Alianza como de la Horda.



Las nuevas aventuras para todas las razas se desarrollan en Pandaria, la tierra de los Pandaren, un continente de ambientación oriental lleno de secretos ancestrales que aguardan a ser descubiertos.

Ocho años de éxito con picos de 12 millones de suscriptores avalan a «World of Warcraft» como el juego de rol online más laureado de todos los tiempos. Sin embargo, últimamente le han salido competidores muy a tener en cuenta, como «The Old Republic» y «Guild Wars 2», que amenazan con hacerle sombra. Para plantarles cara a golpe de kung fu, ha llegado «Mists of Pandaria», la cuarta y última expansión de la gran franquicia de Blizzard.

EXPLORA EL CONTINENTE DE PANDARIA EN BUSCA DE NUEVAS AVENTURAS PARA SUBIR AL NIVEL 90

Maestros de artes marciales

Tras haber pasado siglos oculto bajo una densa niebla, el continente de Pandaria se descubre ante el resto de Azeroth como una tierra de inspiración oriental habitada por una pacífica raza de osos panda antropomorfos, los Pandaren. En Pandaria se encuentran la mayoría de las novedades, agrupadas en dos extremos opuestos: personajes de nueva creación y veteranos de nivel 85 que quieran subir hasta el nuevo máximo de 90. Por fin podemos crear Pandaren jugables, pues hasta ahora habían sido meros caracteres secundarios que salpicaban la trama de fondo. No es necesario tener «Mists of Pandaria» para crear un Pandaren, pero sí para acceder a la nueva clase Monje, que es elegible por todas las razas, a excepción de Goblins y Huargen.

Los Monjes son una clase muy versatil que, haciendo uso del nuevo sistema de talentos estrenado este verano, pueden

La referencia

World of Warcraft: Cataclysm



- «Cataclysm» introducía nuevas quests a lo largo de todo Azeroth, mientras que en «Pandaria» están agrupadas en un solo continente.
- Ambos comparten un nivel gráfico similar, si bien el diseño de los escenarios ha mejorado.
- La referencia es una expansión de mayor envergadura. Pandaria se centra en la nueva raza de los Pandaren y en la clase Monje.



Tres ediciones a elegir

La estándar cuesta 34,99 €. Si eres un fanático de «WoW», la Digital Deluxe añade varios objetos virtuales por 49,99 €. Y para los más acérrimos está la Collector's Edition, que por 69,99 € viene en una caja que incluye DVD y Blu-Ray de cómo se hizo el juego, un CD con la banda sonora, un libro de arte de 208 páginas y una alfombrilla de ratón exclusiva.





Aunque los Monjes más carismáticos son los Pandaren, es una clase elegible por casi todas las demás razas. Su polivalencia los sitúa al margen del típico esquema tripartito de Tanque, DPS y Sanador.

Descubre la fuerza de los Pandaren

Azeroth se está llenando de osos panda. Todo el mundo quiere crearse un Pandaren y subirlo de nivel para aprovecharse de unas cualidades que te resumimos aquí.

La religiosidad les proporciona un bono de experiencia mientras descansan que dura el doble de normal, y además les dota de la habilidad de Palma Vibrante, con la que golpean al enemigo como relámpago y lo aturden. El apetito de los Pandaren queda reflejado en los 15 puntos extra a la habilidad de cocina. Además, su oronda silueta les permite amortiguar un 50% los daños sufridos por caídas.







Lo mejor, sin duda, es la diversión. Las quests son variadas, ágiles y sencillas. Te atrapan y las horas pasan volando. Es la fórmula que ha enganchado a tantos jugadores.



Como siempre, Blizzard ha hecho un trabajo de diseño extraordinario. Pandaria luce sensacional, a pesar de que la tecnología está limitada por «WoW», un juego de 2004.

desempeñar las funciones de Tanque, DPS y Sanador. Su estilo de lucha se basa en las artes marciales, lo que les dota de habilidades como el Toque de la Muerte, capaz de acabar de un solo golpe con los enemigos normales que tengan menos HP que tú.

Aventuras en Pandaria

Si creas un Pandaren, de la clase y de la facción que sea, explorarás buena parte de las siete regiones de Pandaria hasta llegar al nivel 85. A partir de ahí, tendrás que recorrer Azeroth tal y como es desde «Cataclysm». Una vez alcanzado el 85, la acción vuelve a Pandaria, donde te aguardan cuatro mazmorras, escenarios instanciados para tres jugadores, y los nuevos modos de desafío con quests contrarreloj y un ranking online. Alcanzado el nivel 90 se abren las nuevas heróicas y las quests diarias del Valle de las Flores Eternas. En PvP, se introducen dos campos de batalla y, además, están las divertidas batallas entre mascotas.

Todo ello tal vez no sea suficiente para atraer muchos jugadores nuevos a «World of Warcraft», pero con «Mists of Pandaria» los veteranos seguirán encandilados. M.C.L.

Alternativas

› Guild Wars 2

De ambientación similar a «WoW», con historia personalizada, quests originales y sin cuotas.

▶ Más inf. MM 212 ▶ Nota: 98

› Tera

También de fantasía medieval, destaca por sus gráficos y su sistema de combate realista.

▶ Más inf. MM 211 ▶ Nota: 90

Nuestra opinión

CUMPLE CON NOTA. El desfase tecnológico que, a estas alturas, padece «WoW» es compensado por un montón de novedades interesantes que presumen del sello de calidad de Blizzard.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●
- Sonido ●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●
- Dificultad ●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●

Lo que nos gusta

- Quests divertidas, variadas e intensas. Sobre todo los nuevos campos de batalla.
- Los Monjes son una clase muy versátil, capaz de asumir cualquier función.
- Las batallas de mascotas son geniales. ¡Como ser un entrenador de Pokémons!

Lo que no nos gusta

- El sistema de combate sigue siendo igual: algo repetitivo y monótono.
- Sin ser escaso el contenido, no es una expansión tan profunda como lo fue «Cataclysm» en su día.

Modo multijugador

El epílogo de una leyenda. «World of Warcraft» llega a su fin con una expansión que, lejos de ensayar experimentos, es un homenaje a la virtud que lo ha hecho ser el más grande MMO y un juegazo: la diversión.

94





Ya tenemos los ganadores de



Gracias a todos por vuestra participación y por vuestros comentarios y sugerencias. ¡La redacción ya ha escogido a los ganadores!



¡SIGUE PARTICIPANDO CON BLACK OPS II! ¡AHORA HAY MÁS PREMIOS!

de Revista Micromanía, el jueves, 8 de noviembre de 2012 a la(s) 10:30

Gracias a todos por participar con vuestros comentarios y sugerencias sobre Black Ops II. Recordad que podéis seguir haciéndolo hasta el próximo día 12, y ahora, además, el premio... ¡es mejor! Las 10 camisetas exclusivas de Black Ops II de regalo se han converti[do] en... ¡10 PACKS DE CAMISETA Y JUEGO BLACK OPS II!
Activision ha sumado 10 claves de Steam para que, si eres uno de los 10 ganadores, pue[das] disfrutar de la experiencia Black Ops II al completo, con tu camiseta y el juego para PC. Mucha suerte a todos y seguid dejando vuestros comentarios. ¡Aún hay tiempo para participar!

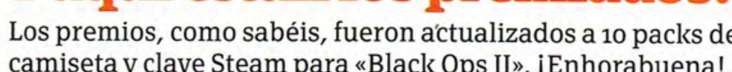


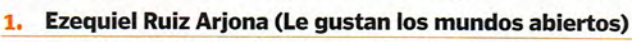


Y aquí están los premiados:



Los premios, como sabéis, fueron actualizados a 10 packs de camiseta y clave Steam para «Black Ops II». ¡Enhorabuena!





1. **Ezequiel Ruiz Arjona (Le gustan los mundos abiertos)**
2. **Guillem Capdevila (Lo tiene todo muy claro)**
3. **Iván Romero Ruiz (Quiere sus editores de mapas)**
4. **Javier Cerezo (¡Pues todo tenía sentido!)**
5. **Jesús García (¡Respawn!)**
6. **Jorge Guerra Antequera (Eso es pasión por Black Ops)**
7. **José Manuel Pomar Carballal (¡Viva la revolución, chico!)**
8. **Miguel Ángel Burrueco Moreno (¡Ninjas en Black Ops!)**
9. **Olmo Sánchez Vázquez (Quiere un apocalipsis zombi)**
10. **Xavier Díez García (Cómo pasa el tiempo, ¿eh?)**

Visítanos en: **www.facebook.com/revistamicromania**



Clave Steam «Black Ops II» para PC



Camiseta exclusiva «Call of Duty Black Ops II»

JUEGO RECOMENDADO micromanía

¡Gloria al basket!

NBA 2K13

2K Sports pone a tu alcance el privilegio de fichar por la exclusiva NBA. ¡Tendrás que ser "un grande" para dar la talla, pero al menos no importa si eres bajito!

La referencia



NBA 2K12

- El manejo de los jugadores y la mecánica del equipo es similar en ambos juegos.
- «NBA 2K13» introduce tres modos de juego, resultando más amplio y variado.
- La reproducción del ambiente de la NBA es aún mejor en este «NBA 2K13».

Sólo un puñado de elegidos –cinco o seis españoles entre ellos– son llamados a disputar cada año la mejor liga de baloncesto del mundo. Pero, también, cada año, tenemos la oportunidad de vivir en PC la emoción y espectacularidad de la NBA con una nueva entrega de esta fenomenal serie de 2K Sports.

La de esta temporada, lejos de limitarse a actualizar el genial juego del año pasado, introduce interesantes novedades que dan lugar a una variedad de modalidades de juego abrumadora, y una profundidad en el control de los jugadores y las tácticas que consiguen reproducir la NBA más viva, con un realismo inédito. Todo ello viene acompañado de un gran despliegue de detalles divertidos, gestos socarrones y más de una veintena de canciones hip-hop, de la mano del famoso rapero Jay-Z. ¡«NBA 2K13» te da mucho! A cambio, eso sí, exige mucha entrega y pasión.

Todas las estrellas

Lo primero en «NBA 2K13» es preguntarte: ¿por dónde empiezo? Y aquí, por citar algunas opciones, el juego te permite disputar la Temporada 2012-2013, de la NBA, ir directo a los Play-Offs, entrenarte en diversas prácticas del basket o crear tu propia Leyenda escogiendo un jugador de la NBA. Más esencialmente –y como en anteriores entregas– el juego te desafía a tomar las riendas de un equipo, asumiendo funciones de gestión como en un mánager, y a crear tu propio rookie personalizado para convertirlo en uno de los grandes de la NBA.

VIVE EL MEJOR BASKET DEL MUNDO EN PROFUNDIDAD, CON TODA LA DIVERSIÓN Y AMBIENTE DE LA NBA

infomanía

FICHA TÉCNICA



- **Género:** Deportivo
- **Idioma:** Castellano (textos y manual), Inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** 2K Sports / 2K Games
- **Distribuidor:** Take Two ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 19.95 €
- **Web:** www.nba2k.com Página de comunidad exclusiva del juego, en Inglés (requiere registro)

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos:** 7 básicos (Temporada, Play-Offs, Entrenar, Leyenda, Asociación, Mi carrera, Mi equipo) También Mates, Triples y All-Stars.
- **Temas musicales:** 24.
- **Editor:** Personaje y zapatillas.
- **Multijugador:** Sí (partidos Online)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i7-2700K
- **RAM:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 560Ti
- **Periféricos:** Controlador Xbox 360 para Windows
- **Conexión:** ADSL 10 MB

LO QUE HAY QUE TENER

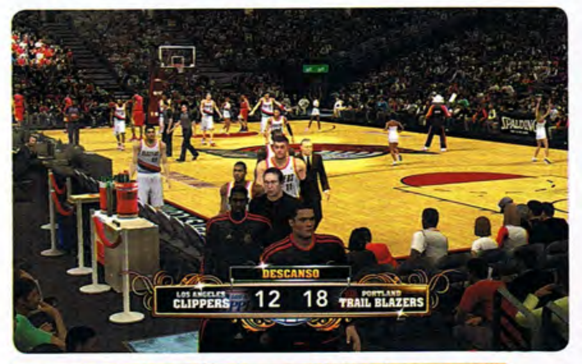
- **CPU:** Intel Pentium 4 a 2,8 GHz o AMD Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX 9.0c y Shader Model 3.0
- **Conexión:** ADSL 2 MB (Cuenta jugador en 2K Sports)

MICROMANÍA RECOMIENDA

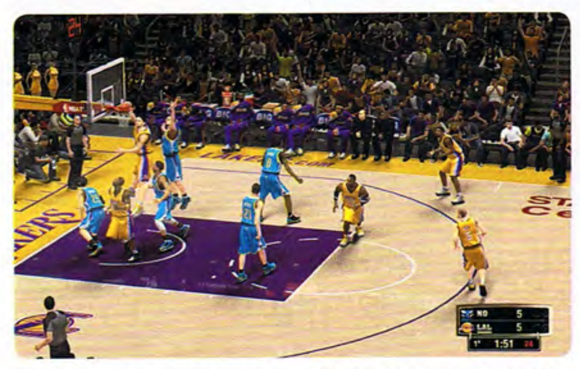
- **CPU:** Intel Core 2 o equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 460, Radeon HD 5850
- **Periférico:** Mando Xbox 360 Windows
- **Conexión:** ADSL



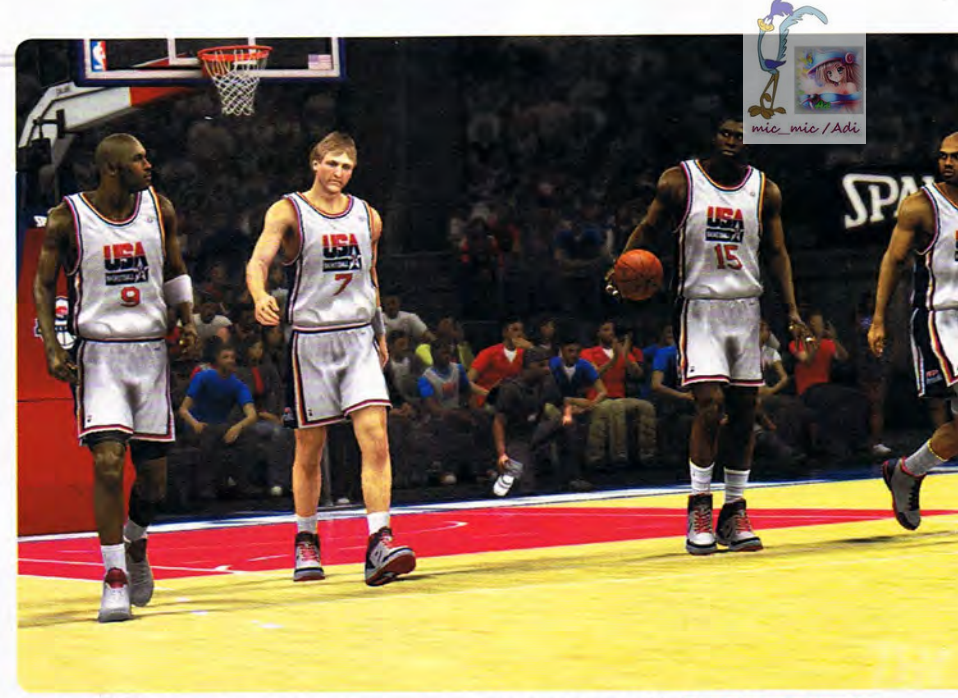
Puedes crear tu propio crack mediante un editor que determina sus atributos básicos... ¡Después, demuestra que eres un rookie valioso!



Las gradas, los banquillos, los espectáculos, las mascotas... ¡Ningún otro simulador de deportes reproduce un ambiente tan vivo!



Después de una jugada maestra, podrás ver una escena repetida con el protagonista en primer plano. ¡Buen mate, Pau!



Ficha por la NBA y disputa el anillo de esta temporada junto a las estrellas de la NBA... O enfréntate a leyendas consagradas de todos los tiempos. Con «NBA 2K13» puedes disfrutar el mejor baloncesto en todas sus vertientes.



Ya entre las novedades «NBA 2K13», incorpora la modalidad Mi Equipo, con la que puedes ir alienando a los cracks más cotizados y componer tu propio "dream team". Pero, sin duda, la posibilidad de enfrentar a jugadores de distintas épocas en un All-Star es uno de los retos más sugerentes para los apasionados a la NBA en esta nueva entrega. Un duelo entre el equipo de Michael Jordan y el de Kevin Durant... ¿Lo imaginas?

¡Se leyenda!

Y es que es a los apasionados del basket –y solo a ellos– a quienes va dirigido este juego. El diseño de los controles es preciso, intuitivo y apto para un aprendizaje ágil y muy divertido. Pero ten claro que si eres un "rookie" en la serie tendrás que echarle muchas horas a «NBA 2K13» antes de empezar a dominar la amplitud técnica que reproduce el juego en el manejo del balón y en la profundad táctica de las jugadas. Llegado ese momento –como saben los veteranos a «NBA 2K»– cada minuto merecerá la pena, apoyándote en tu equipo y enfrentándote a la soberbia IA de tus adversarios... ¡Brutal! Si vives la NBA en la tele, amarás «NBA 2K13» en tu PC. S.T.M.

Alternativas

› **FIFA 13**
Si lo tuyo es el fútbol, «FIFA 13» es el más profundo, jugable y avanzado simulador deportivo del momento.
▶ Más inf. MM 214 ▶ Nota: 94

› **Basketball Pro Manager 2012**
Pocas alternativas, salvo este mánager de descarga digital en inglés.
▶ No comentado en Micromanía

Nuestra opinión

¡LA NBA QUERRÍA SER COMO ESTE JUEGO!
Hace falta echarle imaginación para ver de qué manera podría mejorar. Tiene realismo, diversión, espectáculo y variedad...

Valoración por apartados

- Gráficos
- Sonido
- Jugabilidad
- Dificultad
- Calidad/precio

Lo que nos gusta

- La reproducción del baloncesto es impecable en el manejo del balón, movimientos, tiros, marcajes, etc.
- La atmósfera de la NBA está fielmente reproducida en infinidad de detalles.
- Amplio y variado en sus modalidades.

Lo que no nos gusta

- Un gamepad como el de Xbox o similar es imprescindible para jugar bien.
- Pocas ayudas para un novato en la serie.
- No cuenta con comentarios en castellano como en las versiones de consola.

Modo individual

La NBA como nunca
Es un simulador deportivo exigente, pero soberbio y divertidísimo.

96

Modo multijugador

¡Elige tu dream team! Sólo cuenta con partidos online, pero emocionantes y bien optimizados.



JUEGO RECOMENDADO micromanía

Pequeño hijo de... Lucifer

Lucius

Ser malo, mola. Y más allá de la cacofonía, mola mucho. Bueno, pero no en la vida real, sino en la fantasía del cine, de los juegos, de los demonios... ¡Mola!

La referencia



Amnesia

- Ambos son juegos donde el terror es protagonista, pero son muy distintos. En «Amnesia» huyes del Mal. En «Lucius» eres el Mal.
- Aunque ambos son aventuras «Amnesia» usa una narrativa más abstracta y es en primera persona. «Lucius» es más clásico.

"Este niño es de la piel del diablo!". Cuando muchos éramos pequeños, las abuelas nos decían algo así si nos portábamos mal. Pero ya nos gustaría ver a una de esas abuelas ahora si se les plantara Lucius delante. Y es que este chaval es algo más que un niño díscolo y revoltoso. Es de la piel del diablo... ¡Pero de verdad! Porque la aventura de Shiver Games y Lace Mamba se inspira en un clasicazo del cine de terror como "La Profecía" para plantarte a un protagonista, en cuya piel te meterás, que es ni más ni menos que el hijo de Lucifer. Así, tal cual. La idea mola, mucho más si eres fan del cine de terror, de todos los topicazos relacionados con estas pelis y muchas otras de serie B donde demonios, posesiones y toda la pesca relacionada con la cultura judeocristiana, aparecen, porque «Lucius» echa mano de todo ello: moralinas varias, crucifijos, poderes psíquicos y más, para convertirte en el hijo del diablo y dar rienda suelta a tu vena más malvada, mientras te dedicas a recolectar almas para papá Lucifer del único modo que se puede: cargándote a los que tienes más a mano.

«Lucius» es, por tanto, una aventura poco convencional, y si no tienes eso claro desde el principio, junto a su temática, poco te dirá, pero si te gusta...

¡Qué majo, el niño!

«Lucius» arranca con todo el tópico subido: el chaval nace el 6 de junio de 1966, en el seno de una familia de clase alta cuyo padre se dedica a la política. Como no podía ser de otro modo, y en su sex-

MÉTETE EN LA PIEL DEL HIJO DEL DIABLO Y HAZ EL MAL, EN UNA JUEGO INSPIRADO EN "LA PROFECÍA"

Infomanía

FICHA TÉCNICA 18

- **Género:** Aventura
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Lace Mamba/Shiver Games
- **Distribuidor:** FX Interactive **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Web:** lucius.shivergames.com Info basica, pantallas, vídeos... Nada del otro mundo (paradójicamente)

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Bandos:** 2 (Héroes y Villanos)
- **Orígenes:** 3 (Meta, Tecnología o Magia)
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 X6800, Core i5 2500K, Core i7 X3960
- **RAM:** 2GB, 4 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 680, GeForce GTX 690
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 3,2 GHz o Athlon XP equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7800 o Radeon HD 2600
- **Conexión:** ADSL (si lo quieres registrar en FX Store)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 a 2 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 550 o superior
- **Conexión:** ADSL



El pequeño Lucius es el Mal encarnado. Le gusta mover cosas con la mente, controlar a otros, no soporta las cruces... ¡Es genial!



Tu madre, la pobre, está en la inopia, pero no se la puede culpar. ¿Qué madre va a pensar que su retoño es un hijo de... Lucifer?



Cada barrabasada que hagas, como asesinar a tus objetivos, despertará en ti nuevos poderes para seguir haciendo el Mal.



«Lucius» es una aventura de padres e hijos. ¡Y papá ha venido a verte, pequeño! Eso sí, papá es Lucifer y Lucius es su digno hijo. Una aventura de terror en la que tú eres el Mal, inspirada en "La Profecía".



to cumpleaños, a Lucius se le empieza a despertar el instinto, azuzado por Lucifer, que se le aparece en su habitación y le enseña cómo usar sus poderes para el Mal. ¿Su primera misión? Dejar encerrada en el congelador de la cocina a la criada. ¡Porque sí, porque le ha molado!

Pero la clave de Lucius es ocultar tus acciones. Para ello, los objetos que uses no pueden quedarse como pruebas en el lugar del "accidente". Es algo que está muy dirigido desde el comienzo, así que raramente el detective McGuffin –nombre cinematográfico donde los haya– te pillará en una. Y por cada maldad que cometas y que vaya sumando almas para Lucifer, tus poderes se irán despertando y podrás usarlos para múltiples cometidos. Pero, al tiempo, tendrás que hacerte el niño bueno para que nadie sospeche. ¿Cómo? Haciendo tareas y encargos por toda la casa. Además, es obligatorio para avanzar. No te queda otra.

«Lucius» es original como aventura y con un puntito macabro que mola. Es sencillo y jugable, aunque no es la bomba técnicamente y el diseño del inventario es demasiado áspero. Le falta un poco para ser excelente, pero es... ¡diabólicamente divertido! A.C.G.

alternativas

› New York Crimes

Una aventura donde el Mal y lo sobrenaural también tienen protagonismo, pero muy diferente.

▶ Más inf. MM 208 ▶ Nota: 90

› La Fuga de Deponia

Otra aventura de corte clásico donde las haya, aunque el terror brilla por su ausencia, estando repleta de humor.

▶ Más inf. MM 213 ▶ Nota: 95

nuestra opinión

¡TÚ ERES EL MAL! Métete en la piel de Lucius, el hijo de Lucifer hecho hombre, en una aventura para cometer maldades gracias a los poderes diabólicos que te da tu padre.

Valoración por apartados

› Gráficos ●●●●○○

› Sonido ●●●●○○

› Jugabilidad ●●●●○○

› Dificultad ●●●●○○

› Calidad/precio ●●●●●○

Lo que nos gusta

- ↑ La idea, sin ser original, es muy atractiva y bien puesta en práctica.
- ↑ Algunas de las "misiones" de eliminación y asesinato te obligan a exprimirte de lo lindo la cabeza.
- ↑ Buen doblaje, pese a que la sincronización labial es caótica.

Lo que no nos gusta

- ↓ Las robóticas animaciones de los personajes y su inexpresividad facial.
- ↓ La gestión del inventario debería ser más intuitiva y sencilla. Demasiado áspero.

Modo individual

Es muy divertido ser el hijo del diablo. Claramente inspirada por "La Profecía", Lucius es –literalmente– un niño que es de la piel del diablo. ¡Y es muy divertido! Está bien diseñado, pese a una gestión poco ágil del inventario y unos personajes un tanto "robóticos".



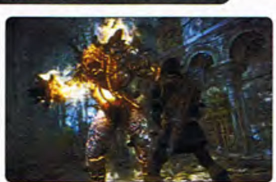
JUEGO RECOMENDADO micromanía

¡La rebelión de los monstruos!

Of Orcs and Men

¡Detén la opresión! Esos malditos monstruos llevan décadas esclavizando a los tuyos. Páralos enviando a los mejores y... ¡acaba con todos los humanos!

La referencia



The Witcher 2

- Ambos son juegos de acción y rol de fantasía, pero «The Witcher 2» tiene un único protagonista, Geralt, que combate a monstruos.
- Ambos usan un sistema de combos y ataques especiales, que se pueden escoger ralentizando la acción en tiempo real.

La de Arkail y Estigio es una historia... diferente. Bueno, en realidad, la historia la has podido ver, leer o jugar multitud de veces. Para ser más precisos, deberíamos decir que los diferentes son ellos. Y es que «Of Orcs and Men» –un título nada casual; si conoces la novela de Steinbeck entenderás muchas cosas del juego– es una mirada al "otro lado" de la fantasía rolera. El lado de los diferentes, de los monstruos, de los que suelen ser el punching ball de los héroes de brillante armadura y poderes fantásticos. Aquí, los malos son los humanos, y sobre todo el emperador Damocles, que lleva esclavizando a los pieles verdes durante décadas. Pero ha llegado la hora de darle la vuelta a la tortilla y hacer que los oprimidos se alcen contra los tiranos. ¿Cómo? Pues ayudando a la pareja de Arkail, el orco, y Estigio, el goblin, a cumplir su misión: eliminar al emperador Damocles.

La extraña pareja

El enfoque alternativo de la fantasía que adopta «Of Orcs and Men» no es nuevo, pero sí está desarrollado con eficacia. La trama, en realidad, es bastante típica y maniquea, algo común en el género. Y no deja de ser un "what if" en el que humanos, elfos y otras razas se juntan para, por lo general, dar la del pulpo a orcos, trolls y otros. Incluidas habilidades especiales y poderes.

«Of Orcs and Men» combina, así, las habilidades de Arkail, todo fuerza bruta, experto en armas de enorme tamaño y que no le tiene miedo a una buena

CONTROLA UN ORCO Y UN GOBLIN EN LUCHA CONTRA LOS HUMANOS, EN UN JUEGO DE ROL... DIFERENTE

Infomanía

FICHA TÉCNICA (PEGI 16)
- Género: Acción/Rol
- Idioma: Castellano (textos), Inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Spiders/Cyanide/Focus
- Distribuidor: Badland Games ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 39.95 €
- Web: www.oforcsandmen.com Información del juego, personajes, mundo, pantallas, vídeos... En inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- Personajes jugables: 2 (Estigio y Arkail)
- Atributos: 4 (por personaje)
- Habilidades: 3 tipos (ataque, especiales, a distancia)
- Habilidades totales: 21
- Multijugador: No

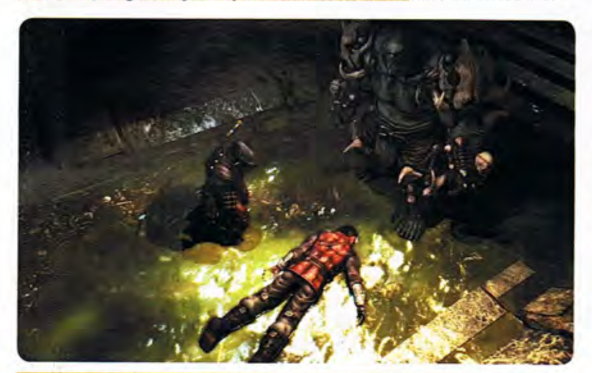
ANALIZADO EN
- CPU: Core i5 2500K, Core 2 X6800, Core i7 3960X
- RAM: 2 GB, 4 GB, 16 GB
- Tarjeta 3D: GeForce GTX 550 Ti, GeForce GtX 680, GeForce GTX 690
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- CPU: Dual Core a 2 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 6 GB
- Tarjeta 3D: ATI Radeon HD 3850, GeForce 8800 GT
- Conexión: ADSL (requiere activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- CPU: Core i5 2500K
- RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 6 GB
- Tarjeta 3D: GeForce GTX 550 o superior
- Conexión: ADSL


Arkail, el Orco, pertenece al clan Bloodjaw, le apodan el Carnicero y es todo músculos, fuerza y furia desatada. ¡Una bestia!


Estigio es el único Goblin inteligente y que habla, que se conozca. Es astuto, sigiloso y arroja armas a distancia. ¡Él es el cerebro!


Combina las habilidades de ambos y derrota a tus enemigos. Puedes alternar el control de los dos en cualquier momento.


¡Ha estallado la revolución de los Orcos! Hartos de décadas de opresión por parte de los humanos y su Emperador, Damocles, ha llegado la hora de acabar con los tiranos. Rol y acción en pareja... ¡y original!



pelea, con las habilidades más sutiles de Estigio, el goblin, que es capaz de infiltrarse haciéndose invisible, y es un experto en atacar en silencio y en el manejo de armas arrojadizas.

¡Combate y lánzate!

El sistema de combate es eficiente y original. Puedes dedicarte a lanzar golpes o bien abrir el menú tactico de combate, que te permite, en tiempo real y ralentizando la acción, combinar golpes diferentes en cadenas de cuatro, realizar acciones especiales –¡puedes incluso hacer que Arkail lance a Estigio hacia el enemigo!– o defenderte. Puedes controlar a los dos personajes cambiando de uno a otro en todo momento. La IA reacciona muy bien, y los objetivos se marcan con círculos de colores, para distinguir a quién ataca cada uno.

Aunque la acción es bastante lineal y sencilla, el juego es realmente satisfactorio, y muy vistoso gracias al «Silk Engine», la tecnología propia que usa «Of Orcs and Men». Su principal pero es esa linealidad, y que los diálogos se hacen eternos en ocasiones, además sin estar doblado. Pero es un juego de lo más divertido y original en el género. F.D.L.

Alternativas

› Dragon Age II
Un juego de rol espectacular de fantasía, pero más tradicional, en que controlas a un grupo de personajes.
▶ Más inf. MM 195 ▶ Nota: 97

› WoW: Mists of Pandaria
El gran clásico del rol online vuelve con su nueva expansión. Otra perspectiva sobre el rol en compañía.
▶ Más inf. MM 214 ▶ Nota: 94

Nuestra opinión

LIDERA LA REVOLUCIÓN DE ORCOS Y GOBLINS. Acción y rol con una original pareja de protagonista: un orco y un goblin en lucha contra los opresores humanos.

Valoración por apartados

Apartado	Puntuación
Gráficos	●●●●●● (5 de 6)
Sonido	●●●●●● (5 de 6)
Jugabilidad	●●●●●● (5 de 6)
Dificultad	●●●●●● (4 de 6)
Calidad/precio	●●●●●● (5 de 6)

Lo que nos gusta
- La pareja protagonista y la trama. El rol de fantasía visto desde "el otro lado".
- El sistema de combos en tiempo real y el interfaz son realmente eficaces.
- Alternar el control de los personajes en cualquier momento.
- El motor gráfico es realmente bueno.

Lo que no nos gusta
- Una pena que no esté doblado, aunque la traducción es muy buena.
- Demasiado lineal como juego de rol, y diálogos que se pueden hacer eternos.

Modo individual

¡Es muy divertido ser un monstruo! La extraña pareja de «Of Orcs and Men» es espectacularmente divertida. La acción y la trama son lineales, pero la combinación de las habilidades de ambos personajes en los combates es estupenda. Eso sí, los diálogos a veces son laaargos...



JUEGO RECOMENDADO micromanía

¡Larga vida al deporte rey!

FIFA 13

En los primeros cinco días vendió 4,5 millones de copias. Y ningún juego deportivo había tenido un lanzamiento así. ¿No es mala tarjeta de presentación, verdad?

La referencia



FIFA 12

- En el apartado visual ambos son casi idénticos, con un nivel de calidad muy alto.
- La jugabilidad ha cambiado hacia un estilo más arcade y menos simulador.
- En el Modo Carrera ahora se puede dirigir una selección nacional y los fichajes se negocian con más realismo.

La competencia este año entre «Pro Evolution Soccer» y «FIFA» es de las más reñidas que se recuerdan. La saga de Konami ha llegado pisando fuerte con un montón de novedades en todos los apartados, desde gráficos hasta jugabilidad. Por su parte, «FIFA» apenas ha evolucionado en cuanto a lo visual, pero en lo que se refiere a jugabilidad incorpora novedades muy importantes.

Al primer toque

Sobre el terreno de juego los gráficos, como decimos, apenas han variado, aunque eso tampoco es un defecto, porque siguen siendo de una calidad sensacional. Lo que sí ha cambiado es la jugabilidad. Ahora los partidos son más rápidos, con mucha actividad en las porterías y poca en el centro del campo. De esta manera, «FIFA 13» opta por un estilo más directo que en años anteriores, pero sin renunciar al realismo físico, el cual, por cierto ha mejorado.

Tres son las principales novedades que contribuyen a este giro arcade. En primer lugar, defender es más manual, y por lo tanto más difícil, y más fácil para el atacante el progresar en el campo. Segundo, el nuevo sistema de control al primer toque introduce una tasa de error proporcional a la habilidad del jugador, lo cual añade incertidumbre y emoción, porque evita que los rivales humanos más diestros se lleven siempre el balón controlado. Y tercero, el sistema de regates, tomado del reciente "reboot" de «FIFA Street»,

CÁLZATE LAS BOTAS PARA DEFENDER SOBRE EL CÉSPED LOS COLORES DE TU EQUIPO FAVORITO

Infomanía

FICHA TÉCNICA (3)
- Género: Deportivo
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: EA Sports / EA
- Distribuidor: EA ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 40,95 €
- Web: www.ea.com/es/futbol/fifa/pc Información en Castellano con comunidad y aplicaciones gratuitas.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- Ligas reales: 30
- Selecciones nacionales: 46
- Juegos de habilidad: 8
- Niveles de dificultad: 6
- Estadios: 57
- Balones: 43
- Multijugador: Hasta 11 por equipo

ANALIZADO EN
- CPU: Quad Core 2,5 GHz
- RAM: 6 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 5770 1GB
- Conexión: ADSL
- Periféricos: Gamepad Xbox 360 Wireless Controller for Windows

LO QUE HAY QUE TENER
- CPU: Core 2 Duo a 1,8 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 8 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 o GeForce 8800 GT
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- CPU: Quad Core 2,0 GHz
- RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 8 GB
- Tarjeta 3D: Radeon 5570 o GeForce GTX 460
- Conexión: ADSL
- Periféricos: Gamepad con 2 sticks



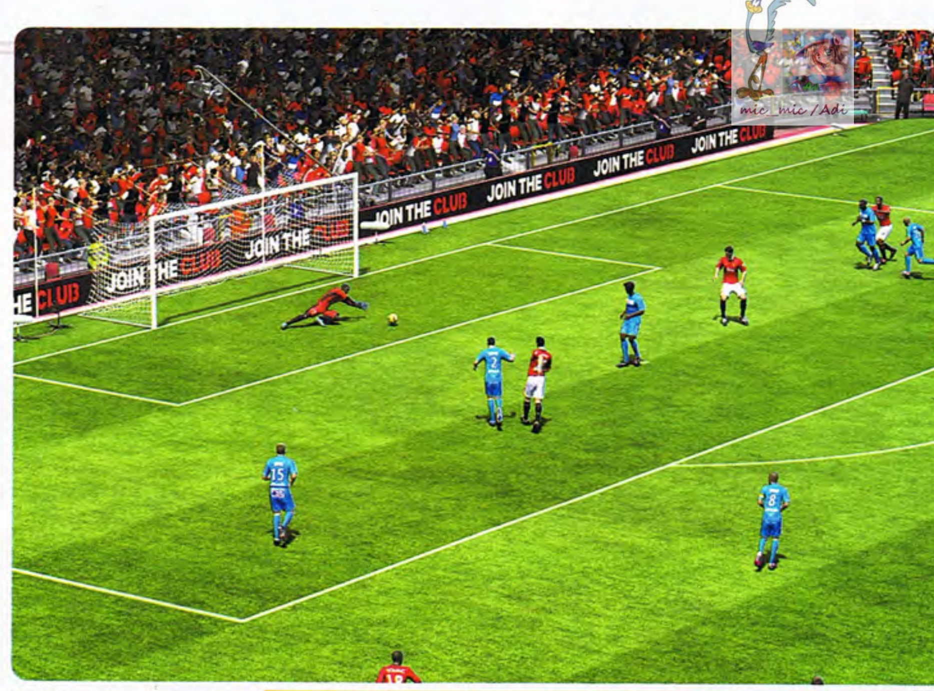
Se han introducido nuevas opciones a balón parado. Por ejemplo, en los tiros de falta puedes hacer que un jugador amague el disparo.



Antes de los partidos se nos propone un juego de habilidad opcional. Hay 8 diferentes y son ideales para mejorar nuestra técnica.



El Modo Carrera ha mejorado con la posibilidad de dirigir selecciones nacionales y un mayor realismo en las opciones de fichajes.



En la jugabilidad destacan los nuevos sistemas de defensa, recepción del balón y regates. También se ha alterado la respuesta de los porteros, que ahora despejan más, dando lugar a una segunda jugada.



lleva los malabarismos con el esférico a un nuevo nivel de espectacularidad.

Novedades en el banquillo

En cuanto a los modos de juego, el Modo Carrera permite, por fin, dirigir selecciones nacionales, a condición de que antes te hayas labrado una reputación como entrenador de clubes en alguna de las 30 ligas de todo el mundo con licencia oficial. Y en los fichajes se introduce la posibilidad de meter a otros jugadores en el trato para abaratar el traspaso. Además, la máquina ahora está más abierta a negociar, por lo que el mercado es más fluido. Merece mención también el Match Day, una opción para revivir partidos reales disputados recientemente con las mismas estrategias, alineaciones y condiciones ambientales, para que puedas demostrar que tú lo habrías hecho mejor. Y, por último, no podemos olvidarnos de los Juegos de Habilidad opcionales que aparecen antes de cada partido y que sirven para mejorar nuestra destreza con el esférico. Lo demás, es más o menos lo mismo del año pasado, que no era poco... ¡Si el fútbol es lo tuyo, engánchate a «FIFA 13»! M.C.L.

Alternativas

› Pro Evolution Soccer 2013
Este año el eterno rival ha estrenado un sistema de control manual aún más preciso y varias mejoras gráficas.
▶ Más inf. MM 213 ▶ Nota: 89

› Football Manager 2012
Aunque «FIFA» 12 tiene opciones mánager estupendas, si lo tuyo es la gestión, éste es tu juego de fútbol.
▶ Más inf. MM 203 ▶ Nota: 89

Nuestra opinión

Afianza el liderato. Aunque gráficamente no ha experimentado cambios significativos, se mantiene en forma gracias a las novedades en la jugabilidad y en los modos de juego.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●
- Sonido ●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- ↑ Más juego en las áreas y menos en el centro del campo con los nuevos sistemas de defensa, recepción y regates.
- ↑ El Modo Carrera es más completo.
- ↑ Con los Juegos de Habilidad antes de cada partido aprendes nuevos trucos casi sin darte cuenta. ¡Todo un acierto!

Lo que no nos gusta

- ↓ Gráficamente apenas ha evolucionado.
- ↓ Para redondear la gran cantidad de licencias oficiales faltarían las de muchas selecciones sudamericanas, incluida Brasil.

Modo individual

Todos arriba. Más realismo y sobre el césped, un estilo más arcade que premia al atacante.

94

Modo multijugador

Una temporada intensa. Repleto de opciones que te mantendrán enganchado online todo el año.

94

Honor sin medallas...

Medal of Honor Warfighter

La guerra actual se libra en misiones secretas por los soldados más duros. Tú también has de serlo para jugar «Warfighter» más allá de su primera mitad...

La referencia



Battlefield 3

- Ambos son juegos de acción bélica y sus campañas ofrecen similares puntos débiles, con un script rígido al máximo e insatisfactorio.
- Ambos utilizan el motor «Frostbite 2», con idéntico espectáculo pirotécnico de efectos decorativos, pero es mejor en «Battlefield 3».

Decir que «Warfighter» es mejor que su antecesor no sólo es lógico, es que no se le podía pedir menos a EA y Danger Close en el intento por revitalizar la serie de acción bélica más veterana del PC. Pero si esperabas que el nuevo «Medal of Honor» resucitara a la saga y la aupara al nivel de «Call of Duty» o –según opiniones– «Battlefield 3», mejor deja de hacerte ilusiones. «Warfighter» es un juego de acción bélica moderna en primera persona que, sí, hay que reconocerlo, es mejor de lo que parece y no es tan nefasto como muchos análisis se han empeñado en recalcar por medio mundo, pero no es menos cierto que la historia de la campaña protagonizada por Preacher y Stump es ramplona, llena de topicazos, sin apenas épica y bastante mal narrada. Pero tiene sus momentos, hay que reconocerlo.

Madrid en el centro

La campaña de «Warfighter» se cuenta de un modo especialmente confuso, intentando imitar el estilo narrativo que el primer «Black Ops» pulió, con continuos flashbacks y misiones que, aparentemente, poco tienen que ver entre sí. Bueno, en el caso de «Warfighter», muchas veces lo de aparente, no lo es sólo. Es incoherente y sin relación. Y los atentados de Madrid de 2004, aunque no de la forma real y trágica en que sucedieron, son el punto de partida de la trama. Pero dejando esto a un lado hay, en la práctica, dos campañas en «Warfighter». La primera mitad, que es totalmente olvidable, y una segunda, a

COMBATE A TERRORISTAS POR ORIENTE MEDIO Y ÁFRICA, EN LA PIEL DE DOS SOLDADOS DE ELITE

Infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Danger Close/EA
- **Distribuidor:** EA ▶ **Nº de DVDs:** 2
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** www.medalfohonor.com Información básica, mucho vídeo, blog e insistencia sobre el "realismo"...

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes jugables:** 2 (Stump y Preacher)
- **Número de misiones:** 13
- **Multijugador:** Sí
- **Modos Multijugador:** 5, en 7 opciones de Matchmaking (versus y por equipos)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 X6800, Core i5 2500K, Core i7 X3960
- **RAM:** 2GB, 4 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 680, GeForce GTX 690
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** P4 3.0 GHz o AMD equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 30GB
- **Tarjeta 3D:** NVIDIA 7800 o ATI 1950
- **Conexión:** ADSL (requiere Origin para su activación)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** 3.0 GHZ CPU Dual Core
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 30 GB
- **Tarjeta 3D:** NVIDIA 8800GTX+ o ATI 3800
- **Conexión:** ADSL



«Warfighter» es mejor que su antecesor. Lo que no era difícil, pero Danger Close no pasa de ofrecer un juego que sólo cumple.


El multijugador podría salvar el conjunto, pero tampoco ofrece nada especial que no hayas visto antes, incluso en juegos F2P.



«Warfighter» aporta algo de variedad, usando vehículos, al pim-pam-pum que es la campaña: una zodiac, un par de coches...



La guerra contra el terrorista sigue en la nueva entrega de «Medal of Honor». La campaña es discreta, pero la segunda mitad remonta algo el vuelo, aunque no le llega a hacer sombra a los grandes del género.



partir del final de la misión de Isabela, Filipinas, en la que, sin llegar a convertirse en un prodigio de diseño, las misiones son algo más intensas, se empieza a dar coherencia al guión y la cosa remonta. No todas son así, por desgracia. La persecución en coche en Dubai, por ejemplo, es un sinsentido y no aporta nada. Y el final, sensiblero y adaptado a la mentalidad norteamericana más patriotera, sólo es el colofón de una campaña que, pese a sus buenos momentos, se nota que está estirada artificialmente con misiones sin demasiada sustancia en su desarrollo.

Y, pese a todo, no se puede decir que «Warfighter» sea un juego malo, pero no es lo que debería haber sido. Debería haber dado nueva vida a una serie tan venerada como «Medal of Honor» y es sólo un juego más de acción. Si costase 20 euros lo consideraríamos una buena alternativa, pero por 50, como que no.

Su apartado multijugador salva algo el conjunto, pero sus modos son tan limitados y los mapas tan escasos que no se puede decir que no hayas visto ya muchas veces lo que te ofrece. En resumen, un juego de acción bélica más, correcto, pero que no vale lo que cuesta. A.C.G.

Alternativas

› Dishonored

Si quieres un estilo de acción diferente, lleno de fantasía y opciones, «Dishonored» es lo mejor que hay.

▶ Más inf. MM 213 ▶ Nota: 99

› Hitman: Absolution

Acaba de aparecer y ya se puede decir que es un nuevo clásico de acción e infiltración. Y bastante realista.

▶ Más inf. MM 214 ▶ Nota: 98

Nuestra opinión

LA GUERRA MODERNA TIENE UN NUEVO CONTENDIENTE. Combate contra terroristas islámicos y traficantes de armas en la piel de dos soldados norteamericanos de elite.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●○○ (4/6)
- Sonido ●●●●●● (5/6)
- Jugabilidad ●●●●○○ (4/6)
- Dificultad ●●●●○○ (4/6)
- Calidad/precio ●●●○○○ (3/6)

Lo que nos gusta

- La segunda mitad de la campaña es variada y algunas de sus misiones tienen un buen nivel e intensidad.
- Conducir los coches y la zodiac. Algo que rompe el tiroteo continuo.

Lo que no nos gusta

- No hay ninguna diferencia en manejar a un personaje u otro. No tiene sentido.
- La primera mitad de la campaña es totalmente olvidable. Muy floja.
- «Frostbite 2» no aporta nada. Y la dirección artística es bastante discreta.

Modo individual

Irregular, como poco. Muchos altibajos para despegar sólo en la segunda mitad.

70

Modo multijugador

No está mal, pero... Modos estándar para un multi que no está mal, sin ser nada especial.

80

RÓXIMAMENTE



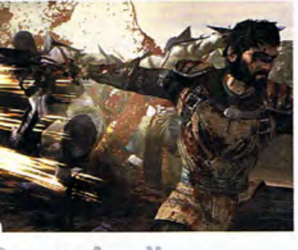
ane's Advanced Strike Fighters

divertido arcade de combate éreo de Jane's que fue lanzado ste verano por Koch reduce su recio de 29,95 a 9,95 €. Consta e 16 misiones en un escenario e 65.000 km² y una treintena de azas modernos.



otal War: Empire

a tienda de SEGA Store vuelve a arte la oportunidad de jugar el ormidable «Empire: Total War». atallas navales, formaciones ealistas con centenares de nidades y una campaña oberbia por sólo 13,99 €.



ragon Age II

i en su día te perdiste la segunda ntrega de la famosa epopeya de antasía de BioWare, ahora tienes oportunidad de disfrtutarla reengancharte a la saga. Dragon Age II» está disponible n descarga digital mediante la lataforma Origin por 9,95 €



Colección Simuladores

X Interactive te da la oportunidad e pilotar decenas de aeronaves en na colección imprescindible para os aficionados al género. Incluye X-Plane 8», «Take On: Helicopters», Strike Fighter» y «Wings of Prey». odo ello por sólo 9,95 €

¡Rol fantástico, con piratas y vudú!

Risen 2 Dark Waters

Huyendo de la Inquisición das con tus huesos en una remota isla tropical... ¿Prosperarás como pirata esta vez?

ANTES DECÍAMOS

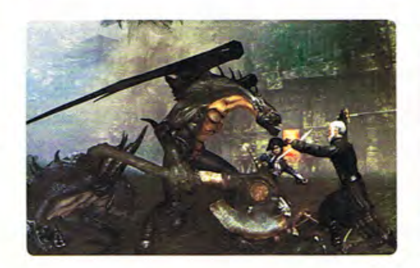
Los creadores de la saga «Gothic» profundizan en esta nueva entrega de «Risen» en un Rol abierto a infinidad de posibilidades, sobrio y completo, pero más accesible en esta entrega. La historia nos traslada a un archipiélago repleto de emocionantes desafíos, misterios, quest y piratas. Convertido también en pirata, la progresión de tu personaje se basa en talentos y no en niveles, combinando armas, magia y habilidades. La libertad de acción y la conexión entre decisiones y consecuencias definen el desarrollo de tu aventura.



AHORA DECIMOS

«Risen 2: Dark Waters» te permite vivir una intensa experiencia de rol en un entorno lleno de vida que reúne todos los clichés de las películas de piratas. Tienes que ser, eso sí, un aficionado al rol más sobrio y profundo para disfrutarlo en toda su dimensión porque las posibilidades que se abren ante ti pueden resultar abrumadoras si sólo buscas un entretenimiento sencillo, en lo que esté claro qué debes hacer para progresar. Pero si estás dispuesto a involucrarte totalmente con tu personaje, te embarcarás en una aventura profunda y gratificante. Y mientras descubres los misterios de cada quest, te lo pasarás en grande entablando duelos duelos a espada. El juego, además ha recibido dos DLC a 9,99 € cada uno.







infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- **Género:** Rol/Acción
- **PVP Rec.:** 29,99 €
- **Idioma:** Manual y textos en castellano
- **Comentado:** MM 208 (Mayo 2012)
- **Estudio/Cía.:** Piranha Bytes/Deep Silver
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento.:** Ya disponible
- **Web:** www.risen2.com

La antigua nota 88

Una atractiva mezcla de rol y acción en un entorno envolvente y cautivador. Complejo y exigente pero gratificante.

La nueva nota 89

Sólo unos meses después, pero a mejor precio, sigue igual de interesante para los amantes del Rol más sobrio.

¡Combate y escucha tu conciencia!

Spec Ops: The Line

Combates en tercera persona y un guión repleto de giros y dilemas morales





Antes decíamos

Acción bélica en medio de tormentas de arena y con un guión sobrecogedor. En «Spec Ops» eres enviado a un desolado Dubái en una misión de rescate que pretende dar con toda una división que parece desaparecida... El juego arranca trepidante e inusual desde el primer momento, con combates en tercera persona y una vertiginosa persecución de helicópteros... A partir de aquí, irás descubriendo un guión en el que nada es lo que parecía en *un principio y que pondrá a prueba* tus conviciones morales. ¡Genial!



Ahora decimos

«Spec Ops» se estrenó muy recientemente, este mismo verano. Puedes contar con que su jugabilidad total y, sobre todo, la frescura de su atípico guión permanecen intactas. Además, el juego ha incorporado durante estos meses una modalidad de juego cooperativo que fue muy demandada por los jugadores y que sirve además de prólogo a los acontecimientos que tienen lugar en el juego. Sus tormentas de arena en medio de la acción, su calidad técnica de gran nivel y los giros de su guión hacen de él uno de los juegos bélicos más interesantes del año.

infomanía



FICHA TÉCNICA 18

- **Género:** Acción
- **PVP Rec.:** 19,95 € (20,50 € descarga digital)
- **Idioma:** Manual y textos en castellano
- **Comentado:** MM 211 (Julio-Agos. 2012)
- **Estudio/Cía.:** Yager / 2K Games
- **Distribuidor:** Take 2 **Nº de DVDs:** 1
- ***Lanzamiento.:*** *Ya disponible*
- **Web:** *www.specopstheline.com*

La antigua nota 92

¡Sangre y Arena! **Diferente y realista, ofrece una jugabilidad total, con un guión atípico y excelente.**

La nueva nota 95

Mucho más por menos. **Con un precio *reducido y manteniendo su frescura,* añade además el modo cooperativo.**

¿Ganarías tú la guerra?

Men of War: Vietnam Edición Premium

¡Una guerra que quizá tú podrías ganar!

Antes decíamos

La serie «Men of War» abre un frente en la Guerra del Vietnam. Un desafío para los amantes de la estrategia en tiempo real que pondrá a prueba sus habilidades tácticas. Con el estilo de juego ágil que caracteriza a la serie, ofree un desafío intenso, variado y duradero. Los combates se desarrollan en escenarios enormes y están abiertos infinidad de maniobras. Todo ello en una edición completamente localizada.





Ahora decimos

Las misiones de comando y la profundidad táctica en el manejo de un reducido pelotón siguen distinguiendo «Men of War Vietnam» como un juego único. No encontrarás mejor estrategia bélica ambientada en el Vietnam.



infomanía

FICHA TÉCNICA   16

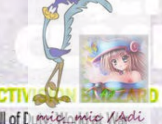
- **Género:** Estrategia
- **PVP Rec.:** 9,95 €
- **Idioma:** Manual y textos en castellano
- **Comentado:** MM 204 (Enero 2012)
- **Estudio/Cía.:** Best Way/ 1C Company
- **Distribuidor:** FX Interactive
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento.:** Ya disponible
- **Web:** www.fxinteractive.com

La antigua nota 92

La mejor estrategia bélica es exigente. **Alistarse no es una recomendación. ¡Es una orden!**

La nueva nota 93

La mejor estrategia ambientada en el Vietnam. **Si la estrategia es lo tuyo, no pierdas esta oportunidad.**



ACTIVISION BLIZZARD	
Call of D	39
Lego Indiana Jones II	19
Prototype	19
Wolfenstein	24
X-Men Orígenes Lobezno	19
DIGITAL BROS	
ArmA 2	19
Pro Cycling Manager 2009	19
PC Fútbol Liga Trivia	9
Runaway Trilogy	34
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 2 Complete Collection	19
Crysis	9
Crysis Warhead	9
Dead Space	9
Dragon Age: Origins	19
FIFA 2010	19
FIFA Manager 09	9
Half-Life 2 The Orange Box	9
Left 4 Dead	19
Left 4 Dead 2	19
Mass Effect	9
Mass Effect 2	19
Need for Speed Undercover	9
FRIENDWARE	
Guild Wars La Colección Completa	44
The Abbey	19
FX INTERACTIVE	
Call of Juarez Oro	9
Drakensang	9
Imperivm Online	9,
Las Cruzadas	9,
Sparta	9,
Sparta II	9,
Trackmania United Forever	9,
KOCH MEDIA	
Divinity II: Ego Draconis	19,
Mini Ninjas	9,
Sacred 2 Gold Edition	19,
SBK 09	19,
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2008	14,
MICROSOFT	
Halo 2	19,
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRIC	
Fallout 3 GOTY	49,
Gothic Universe	19,9
NOBILIS IBÉRICA	
King's Bounty The Legend	29,9
Sam & Max Primera Temporada	19,9
Speedball 2 Tournament	9,9
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIV	
Clive Barker's Jericho	9,9
Colin McRae Dirt	9,9
Overlord	9,9
SEGA	
Football Manager 2010	19,9
Medieval II Total War	9,9
Rome Total War	9,9
Sonic & SEGA All-stars Racing	19,9
Virtua Tennis 2009	19,9
TAKE 2	
Bioshock 2	24,9
NBA 2K10	19,9
Stronghold Collection	29,9
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,9
Supreme Commander Gold	39,9
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,9
UBI SOFT	
Far Cry 2	19,9
Prince of Persia	19,9
Tom Clancy's End War	19,9
World in Conflict Complete	19,9
VIVENDI	
Starcraft + Brood War	14,9
Warcraft III	14,9
World of Warcraft Battlechest	29,9
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2. Project Origin	19,9
LEGO Batman	19,9
Wanted. Weapons of Fate	19,9



¡Todos los juegos para tu PC a un clic!

SISTEMAS DE DISTRIBUCIÓN DIGITAL

No son nuevas. Algunas llevan casi una década entre nosotros, otras, son unas recién nacidas. Las plataformas de distribución digital son el presente y futuro de la venta de juegos en PC. Todo está ya al alcance de tu ratón.

El mes pasado te presentamos la nueva plataforma de distribución digital de GAME. Y ya que la cadena de tiendas de juegos más grande en España ha entrado en este nuevo medio, creemos que no hay mejor momento para hacer un repaso a los más importantes sistemas digitales que puedes encontrar hoy día para comprar juegos para PC. Quizá no están todos los que son, pero son todos los que están. Y alguno extra, también. Ahora bien, este reportaje no está planteado como una guía de uso, sino como un vistazo crítico a los puntos fuertes y débiles de las plataformas de distribución digital aquí mostradas.

Para todos los gustos

Como podrás comprobar, no hay ninguna plataforma digital perfecta. Algunas, como Steam, dada su veteranía, ofrecen múltiples posibilidades. Otras están más limitadas en catálogo, funciones, etc. pero todas coinciden en lo esencial: su espíritu de acceso total a juegos para PC con un simple clic. Bueno, y el paso por caja, lógicamente...

Entre estas plataformas, comoc jugadores, tenemos nuestras preferencias, claro. Algunas nos parecen excelentes por su catálogo o funcionalidad, otras por su impresionante servicio de atención al cliente, donde las españolas brillan con luz propia. Y es que GAME y FX han sido las últimas en llegar, pero mientras GAME ha considerado su excelente diseño de plataforma digital como parte de su conjunto como cadena, FX ha hecho una apuesta más integral y purista, pero siempre dentro de sus normas de producción y atención al cliente.

Otras plataformas, por el contrario... bueno, en fin, ya lo descubrirás. Y si te gustan los títulos clásicos, te aconsejamos que no pierdas de vista GOG, si no la conocías ya. Disfruta la vida digital.

STEAM

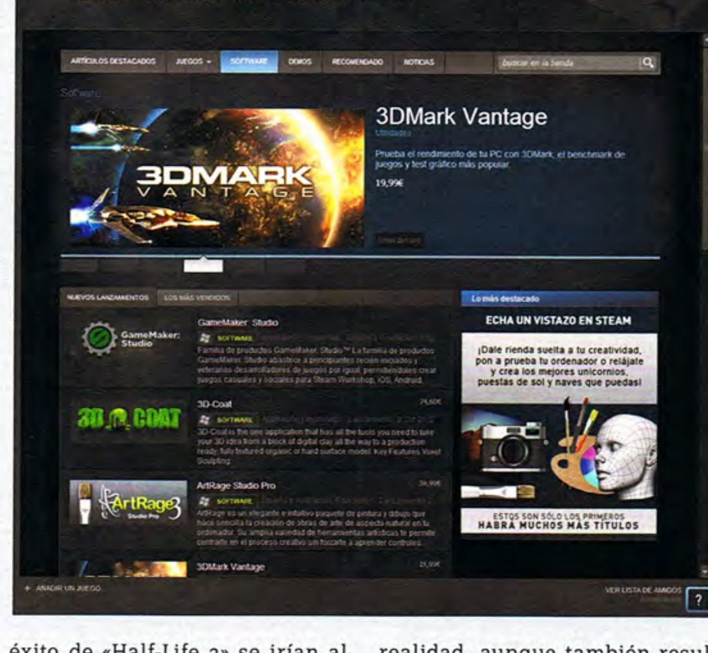
›Catálogo ›Funcionamiento ›Atención al cliente ›Global

Es el modelo a seguir, la referencia, la más grande, la más veterana. Y, para el jugador, es sin duda la opción más depurada. Es integral, es total, distribuye juegos, realiza actualizaciones automáticas, integra expansiones y DLC sin problema, ofrece opciones de todo tipo al jugador: noticias, comunidad, herramientas de desarrollo, sistemas de servidores, acceso a los trabajos de miles de jugadores con Workshop, distribución de productos indie, opciones de elección de distribución de éstos gracias a las votaciones de los jugadores –Greenlight–, ha comenzado a distribuir software de desarrollo y productividad... Es Steam **(www.steampowered.com)**





Steam nació como herramienta propia de Valve para distribuir sus productos y los de terceros. Es algo que siempre tuvieron en mente. El primer título de Steam fue «Half-Life 2», y la apuesta no pudo ser más fuerte ni arriesgada. Si aquello no funcionaba, gran parte de las probabilidades de éxito de «Half-Life 2» se irían al garete. Pero Steam está pensado y diseñado de forma impecable. Y su crecimiento no ha sido nada doloroso. Tampoco ha sido fácil, pero las ventajas de Steam para el jugador son enormes.





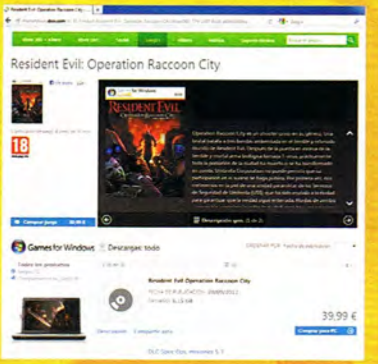
Pese a incrustarse en el sistema de forma agresiva y modificar el registro de Windows, no consume recursos en exceso, y las ventajas para el jugador a la hora de comprar, descargar, jugar, actualizar, etc. son totales. Siempre que estén disponibles, excepto en casos de distribución local en los que pueda haber problemas de derechos, los juegos están disponibles en sus versiones localizadas al castellano, incluyendo voces.

No existen límites de activaciones ni descargas. Eso sí, el sistema realiza pruebas de seguridad con claves por email cada vez que autorizas un nuevo PC para descargar y jugar. Algo bueno, en realidad, aunque también resulte engorroso. Pero Steam es, sin duda, el sistema de distribución digital a imitar en todo... excepto una cosa. El servicio de atención al cliente.

Y es que Steam no da –casi– nunca problemas, pero cualquier inconveniente, reclamación, problema, etc. ha de resolverse opr email o teléfono en Estados Unidos. En inglés, sí, pese a que la plataforma está en impecable castellano. Nadie es perfecto.



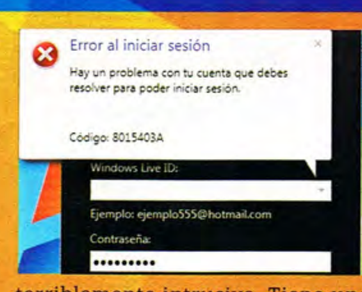
GFWL



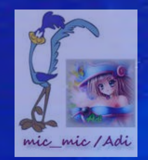
Aunque sea una paradoja, el sistema de Games for Windows Live **(http://marketplace.xbox.com/es-ES/PC)** es, siendo como es de Microsoft –la marca asociada al PC por antonomasia–, uno de los peores, más engorrosos y desquiciantes sistemas de distribución digital que existen, con un cliente terriblemente intrusivo. Tiene una tendencia desconcertante a no funcionar a la primera, dar problemas de conexión, dar errores con las claves de usuario... ¡Terrible! Lo peor es que todo funciona de maravilla en Xbox. ¿Por qué no en PC? ¡Si lo puedes evitar, hazlo!

Grandes juegos, grandes precios: Ahora en Xbox.com

Compra tus juegos favoritos de cualquier género en el Bazar de juegos de PC en Xbox.com. Encontrarás juegos exclusivos de Games for Windows Marketplace, juegos de Games for Windows — LIVE, ofertas de juegos, juegos típicos y mucho más en http://marketplace.xbox.com/es-ES/PC.







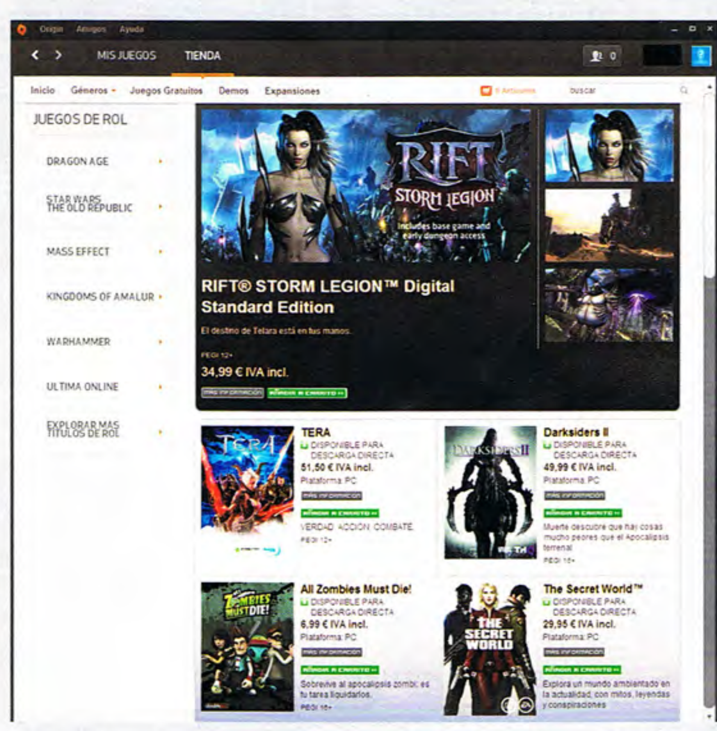
ORIGIN

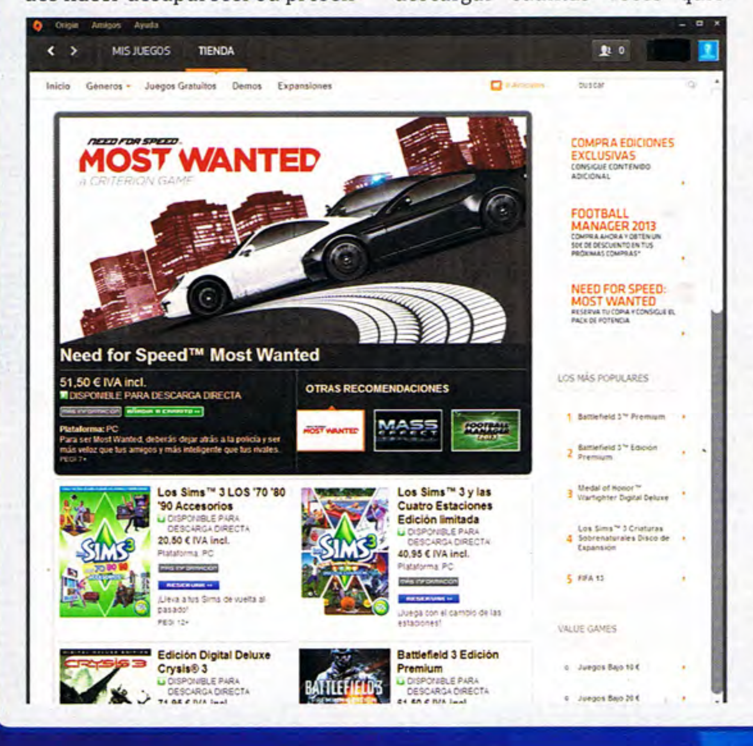
›Catálogo ›Funcionamiento ›Atención al cliente ›Global

De netamente americana se puede definir la filosofía que da forma a Origin, de EA **(store.origin.com)** como plataforma y como concepto: grande, aparatosa, con mucho ruido. Es como sus coches, como sus ciudades: el tamaño importa. Cuanto más grande, mejor. Y hay que reconocer que desde que EA dio a luz Origin hace sólo un par de años, para dar soporte a «Battlefield 3», entre otros, ha mejorado. Pero, en cierto sentido, le pasa como a Games for Windows Live: le sobra presencia y le hace falta ser más eficiente. Arrastra problemas de programación que se han ido parcheando, pero ahí están: si descargas una demo siempre la tendrás en tu biblioteca. No puedes hacer desaparecer su presencia de tu lista una vez desinstalada, sólo puedes ocultarla. Ocurre lo mismo con todos los juegos de tu biblioteca. Los puedes ocultar. Lo malo es que no te des cuenta y creas que el sistema te lo ha eliminado. Creenos. Pasa.

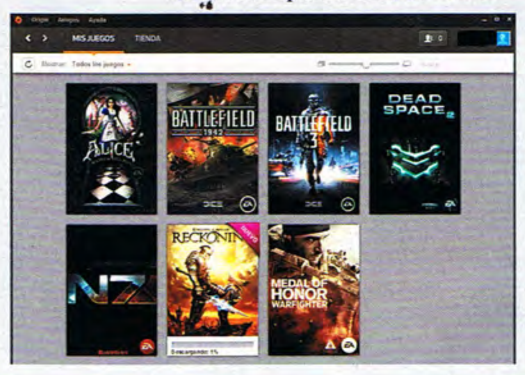


En general, ahora funciona más o menos bien. Una vez activado el juego en tu cuenta lo puedes descargar cuantas veces quieras. Pero le pasan cosas extrañas, como que sus funciones no siempre trabajan a través del cliente, estilo webapp, como Steam, sino que sale a una página de navegador externa para darte el acceso correspondiente, como en los juegos gratuitos.





Su principal defecto es que es bastante intrusivo como sistema, consume recursos que da gusto y de vez en cuando, al ejecutar los juegos, da pequeños errores –arranques en ventana, salidas al escritorio aleatorias...



Ofrece juegos no sólo de EA, sino de otras compañías, aunque los de EA siempre están destacados y, a veces, sólo se pueden encontrar aquí. Es ya famoso el enconado enfrentamiento con Steam y la no disponibilidad de muchos juegos de EA en la plataforma de Valve.

IMPULSE

Alguien usa aún Impulse? ¿Alguien? ¿Nadie? No es de extrañar, porque la historia de la plataforma digital de Stardock es rocambolesca. Nació prácticamente a la par que Steam, y Stardock lo lanzó como alternativa a la plataforma de Valve, además de como sistema de distribución propio de los juegos desarrollados por la compañía. Su cliente, comparado con el de Steam, era muy inferior. Todo el manejo intuitivo de Steam desaparecía, y no era precisamente fiable en las descargas y activaciones. Tiempo después, fue adquirido por GameStop en EE.UU. y se convirtió en la aplicación propia de la cadena **(www.impulsedriven.com)**. Puedes comprar desde España, pero no es nada recomendable. El cambio dólar/euro es directo, y puedes salir perdiendo de forma tan escandalosa como la que aquí ves, pagando 20 euros de más por juegos como «Football Manager 2013».



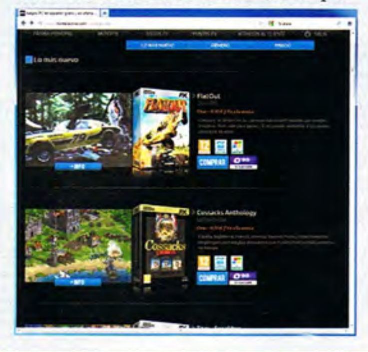


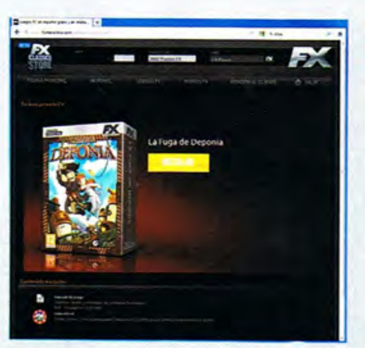


FX

›Catálogo ●●●○○ ›Funcionamiento ●●●●● ›Atención al cliente ●●●●● ›Global ●●●●

La de FX se puede considerar, en toda su extensión, como una plataforma digital integral. A la altura, como concepto, de la mismísima Steam, aunque las diferencias entre el catálogo de ambas sea lo más destacado y evidente. Pero la FX Classics Store **(juegos.fxinteractive.com)** es toda una demostración de experiencia y saber hacer por parte de FX. Puedes comprar directamente, o bien registrar los juegos físicos en tu cuenta, puedes hacerlo con tarjeta de crédito, a traves de Paypal o con puntos FX, precomprados. A su vez, gastar estos puntos te generan más puntos. El servicio de atención al cliente es espectacularmente bueno, como es la norma de FX, y tienes ofertas a tutiplén, incluso con juegos... ¡a menos de 1 euro! Una auténtica joya como servicio. Su único pero –o el que le ponemos nosotros– es el sistema de descarga de los juegos. La FX Store no instala un cliente como tal, pero sí precisa de un ejecutable (FX Webplayer) que se instala en el sistema. Todo funciona a través del navegador, pero al descargar el juego no puedes cerrar el navegador. Si se te cuelga, debes empezar de cero y no resume interrupciones en la descarga. Salvo eso, es una maravilla de plataforma digital.





RECARGA PUNTOS FX

1€ = 100 PUNTOS FX. Así de fácil. Incluida la recarga con una simple llamada de teléfono.

	1€	1,5€	3€
PUNTOS FX	100	150	300
FORMAS DE PAGO	PayPal	TELÉFONO / SMS	PayPal

CANJEAR CÓDIGO

Y si quieres, aprovecha nuestras recargas con "Bonus" que incluyen entre 25 y 2.500 PUNTOS FX gratis.

	5€	10€	20€	50€	100€
PUNTOS FX	525	1.100	2.300	6.000	12.500
BONUS	5% GRATIS	10% GRATIS	15% GRATIS	20% GRATIS	25% GRATIS
FORMAS DE PAGO	PayPal	PayPal	PayPal	PayPal	PayPal



GAME

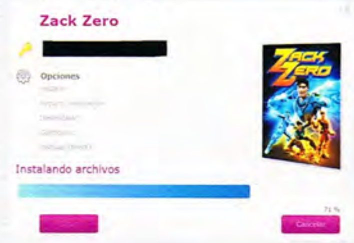
›Catálogo ●●○○○ ›Funcionamiento ●●●●● ›Atención al cliente ●●●●● ›Global ●●●●○

Acaba de llegar. La mayor cadena de tiendas de España y la más veterana, estrena –como te contamos el mes pasado– plataforma de distribución digital, que puedes encontrar en su tienda online. GAME digital **(www.game.es/DLC)** no es, por tanto, una plataforma digital exclusiva, sino parte de la tienda de Internet de la cadena. Pero lo que en otros puede ser un handicap, en GAME es realmente una ventaja. Como ya te contamos, el cliente que utiliza GAME Digital no es nada intrusivo ni deja rastros instalados en el registro del sistema. Accedes a través de tu cuenta de cliente registrado GAME, y entrando en la zona de descargas del área de PC –o Tus Descargas–, es todo rápido, sencillo e intuitivo. Como FX, da opciones de todo tipo para la compra: online, en tienda física –con una clave de descarga–, con puntos, con prepago... Y el servicio técnico es total: telefónico, por email, en tiendas. Su escaso catálogo actual es su único pero. Crecerá seguro y... ¿habrá servicio digital de segunda mano? ¡Sería perfecto!









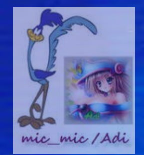
OTRAS

Aunque la mayoría de plataformas de distribución digital mencionadas en estas páginas son de sobra conocidas y de un tamaño importante, existen otras quizá menos conocidas, quizá minoritarias, pero que también cumplen su función de distribuidoras digitales de juegos para PC.

Es inevitable mencionar nombres como GamesPlanet.com o el más directo competidor de GAME como cadena de tiendas, GameStop.es. Aunque la primera es un sistema digital nativo y GameStop incrusta la descarga dentro de su tienda online en la página web, sus servicios son parecidos. El handicap de sistemas como GameStop es que sus servidores no son propios, sino que funcionan a través de gigantes del eCommerce, como Nexway, lo que complica de forma desmesurada el servicio de atención al cliente en caso de problemas con las compras o consultas sobre alguna descarga concreta, a diferencia de lo que ocurre con las plataformas de FX o GAME Digital.



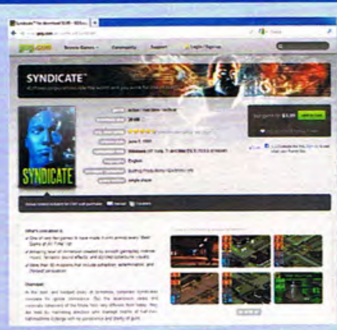




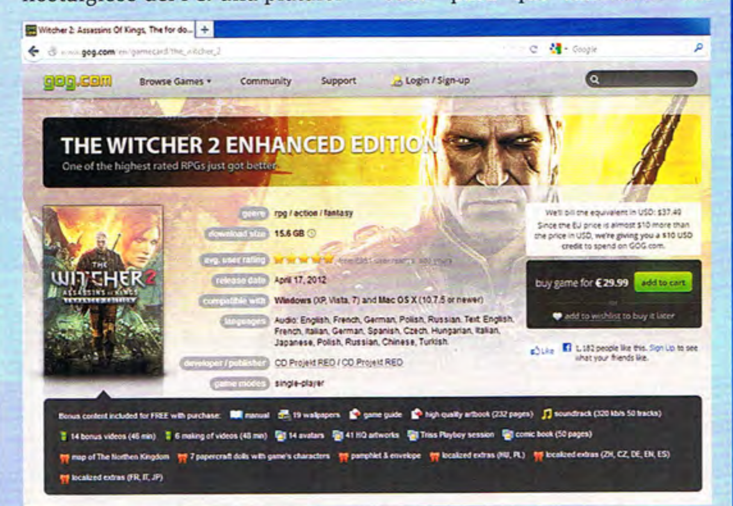
GOG

›Catálogo ›Funcionamiento
›Atención al cliente ›Global

La de GOG (**gog.com**), antes también conocida como Good Old Games, es, sin duda, una de las ofertas digitales más interesantes, apetecibles, originales y alucinantes del mundo del PC. Nació de la mano de CD Projekt, los creadores de la saga «The Witcher», pero a diferencia de Steam y otros, no nació como herramienta al servicio de la distribución del juego, sino como un servicio para los más nostálgicos del PC: una plataforma digital dedicada a juegos clásicos para PC, de los años 90 en adelante, a precios de risa.



GOG, así, adapta los juegos clásicos –no son remakes, no son emulaciones; son los juegos, tal cual– para que funcionen sin problemas en los SS.OO. actuales. Y sí, además, CD Projekt distribuye sus «The Witcher» aquí. ¿Lo mejor? Aparte del precio, la ausencia total de DRM. No tienes ni que activar el juego. Descargas, guardas el código en un disco duro como backup o un DVD, instalas y a jugar. Y puedes descargar las veces que quieras, sin límites. Y no, no hay trampa. No hay ningún tipo de protección. En Micromanía siempre hemos dicho que CD Projekt ama el PC. Esta es la mejor prueba.





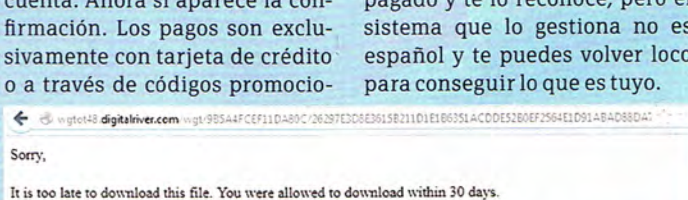
UBISOFT

›Catálogo ›Funcionamiento
›Atención al cliente ›Global

La plataforma digital desarrollada por Ubisoft (**shop.ubi.com**) realmente no es tal. Es una tienda online en la que las compras de juegos de PC se pueden hacer como descargas directas. Es, a diferencia de otras plataformas, totalmente "endogámica" –sólo los títulos de Ubisoft están disponibles– y la compra de juegos para PC es, aparentemente, sencilla. Ha solucionado muchos de los antiguos problemas que tenía, como que nunca sabías si estabas conectado a tu cuenta. Ahora sí aparece la confirmación. Los pagos son exclusivamente con tarjeta de crédito o a través de códigos promocionales. Ubisoft también ha echado para atrás los problemas que daba el DRM de sus productos.



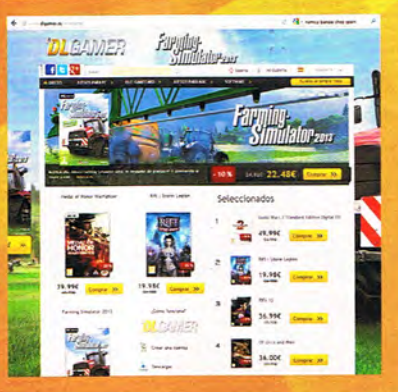
Pero, ¡ay, amigo!, siguen con un detalle grotesco en una plataforma digital. Si has comprado tu juego, lo has descargado e instalado y, por error, has borrado todo el contenido descargado, más te vale hacerlo de nuevo y rápido. Si pasan 30 días de la compra y no lo has grabado en un DVD o en un disco duro, a modo de backup, no podrás volver a descargarlo. Sí, es tu código, lo has pagado y te lo reconoce, pero el sistema que lo gestiona no es español y te puedes volver loco para conseguir lo que es tuyo.



OTRAS

Y aún hay más sistemas digitales para adquirir juegos de PC, amén de los ya revisados hasta el momento. Entre algunos de los más conocidos encuentras nombres como DLgamer.es o Xtralife.es.

Y en ellos volvemos, en lo esencial, a lo mencionado en la página anterior en esta misma área de Otras Plataformas. Servicios de descarga incrustados en tiendas online más globales o sistemas de eCommerce que actúan por debajo de la capa más externa de la tienda digital. Obviamente, ambas tienen sus ventajas, también. Puedes encontrar ofertas realmente atractivas o títulos que difícilmente vas a localizar en muchas tiendas físicas.



Además, la veterania online de estas tiendas también cuenta a su favor, aunque como sistemas puros digitales se vean superados por mastodontes como Steam y Origin. En todo caso, son otras alternativas.





Sólo por ser socio de **GAME**
¡Ventajas al instante!

¡Compra tu juego favorito al mejor precio!



Volante Thrustmaster Ferrari Universal Challenge + F1 2012



Por sólo **69,95 €**
Precio unitario

Oferta válida hasta 31/12/12

Tekken Tag Tournament 2 + libro "The Art of Tekken"



Sólo en GAME
Libro exclusivo

Por sólo **59,95 €**
Precio unitario

Promoción limitada a 1.000 uds.



Guitar Hero: Warriors of Rock + guitarra



Por sólo **39,95 €**
Precio unitario

Oferta válida hasta 31/12/12

Juegos Kinect Xbox 360



Por sólo **19,95 €**
Precio unitario

Oferta válida hasta 7/01/13

uDraw GAMETABLET



Por sólo **9,95 €**
Precio unitario

Oferta válida hasta 31/12/12

Dora la Exploradora



Por sólo **9,95 €**
Precio unitario

Por sólo **19,95 €**

Promoción limitada a 1.000 uds.

260 TIENDAS EN TODA ESPAÑA





260 TIENDAS EN TODA ESPAÑA



Entra en www.GAME.es/tiendas y encuentra tu tienda más cercana



PlayStation 3 12GB + PS Eye + Move Controller + Wonderbook

Plan Renove





Llévatelo ahora desde **99.95€***



* Estos son solo algunos ejemplos, pregunta por tu consola:



99.95€ si nos traes una Xbox 360 4GB + mando Wireless Microsoft + Kinect + 2 juegos
99.95€ si nos traes una PlayStation 3 160GB + DualShock 3 + 2 juegos
149.95€ si nos traes una Xbox 360 4GB + mando Wireless Microsoft + 2 juegos
199.95€ si nos traes una Wii + Wiimote Nintendo + Nunchako Nintendo + 2 juegos



* Promoción limitada a 3.000 unidades. El producto que nos traigas debe estar completo (cd, manual, carátula) y en perfecto estado físico y de funcionamiento. Algunos juegos pueden no ser admitidos. No se comprará más de una unidad del mismo título por persona. No acumulable a otras ofertas o promociones.



Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes hasta el 31/12/12. Impuestos incluidos.

www.GAME.es



Sólo por ser socio de **GAME**
¡Ventajas al instante!

¡Elige tu consola favorita!

mic_mic / Adi



Promoción limitada a 1.000 unidades.





Promoción limitada a 1.000 unidades.





Promoción limitada a 2.000 unidades y válida hasta 9/12/12.
Juego descargable.







GAME
Tu especialista en videojuegos

Los más vendidos en:

1. **WoW: Mists of Pandaria (+12)** — Rol Online » Activision Blizzard
2. **Guild Wars 2 (+12)** — Rol Online » ArenaNet/NC Soft
3. **Football Manager 2013 (+3)** — Estrategia » SEGA
4. **FIFA 13 (+3)** — Deportivo » Electronic Arts
5. **NBA 2K13 (+3)** — Deportivo » 2K/Take Two
6. **FIFA Manager 13 (+3)** — Estrategia » Electronic Arts
7. **Los Sims 3. Cr. Sobrenaturales (+12)** — Estrategia » Electronic Arts
8. **Diablo III (+16)** — Rol » Activision Blizzard
9. **Pro Evolution Soccer 2013 (+3)** — Deportivo » Konami
10. **WoW Battlechest 3.0 (+12)** — Rol Online » Activision Blizzard

1. **Football Manager 2013 (+3)** — Estrategia » SEGA
2. **The Sims 3: Seasons L. Ed. (+12)** — Estrategia » Electronic Arts
3. **Call of Duty Black Ops 2 (+18)** — Acción » Activision Blizzard
4. **SC II Heart of the... Col. Ed. (+12 res.)** — Estrategia » Activision Blizzard
5. **Hitman Absolution (+18)** — Acción » Io/Eidos/Square Enix
6. **Farming Simulator 2013 (+3)** — Simulación » Koch
7. **The Sims 3 (+12)** — Estrategia » Electronic Arts
8. **Dishonored (+18)** — Acción » Arkane/Bethesda
9. **Assassin's Creed III (+18)** — Acción » Ubisoft
10. **Guild Wars 2 (+12)** — Rol Online » NC Soft

1. **StarCraft II Heart of the... (reserva)** — Estrategia » Activision Blizzard
2. **Prototype pack (descarga)** — Acción » Activision Blizzard
3. **Call of Duty Black Ops 2 (descarga)** — Acción » Activision Blizzard
4. **The Sims 3 Seasons (descarga)** — Estrategia » Electronic Arts
5. **Call of Duty Black Ops 2** — Acción » Activision Blizzard
6. **Darksiders II (descarga)** — Acción/Rol » THQ
7. **Darksiders II Season Pass (descarga)** — Acción/Rol » THQ
8. **The Sims 3 (+12)** — Estrategia » Electronic Arts
9. **CoD Black Ops 2 Deluxe Ed.(descarga)** — Acción » Activision Blizzard
10. **MS Flight Simulator X Gold Ed.** — Simulador » Microsoft

recomendados de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 Dishonored

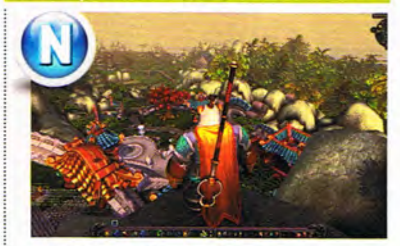


» Acción/Rol » Arkane/Bethesda
» Koch Media » 49,95€

El nuevo juego de Arkane es una obra de arte con una perfecta sinergia de diseño, arte y jugabilidad. Una auténtica maravilla en el género de acción, que te dejará pasmado.

» Comentado en MM 213 » Puntuación: 95

3 WoW Mists of Pandaria



» Rol Online » Blizzard
» Activision Blizzard » 34,95€



La nueva expansión de «World of Warcraft» ya ha llegado, descubriendo a los Pandaren, una espectacular nueva raza que aporta sangre fresca y más jugabilidad al clásico.

» Comentado en MM 214 » Puntuación: 94

4 XCOM Enemy Unknown



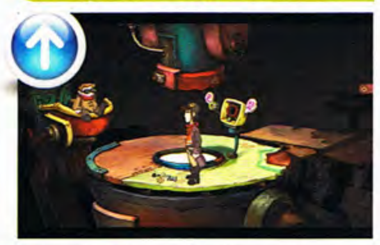
» Estrategia » Firaxis/2K
» Take 2 » 49,95€



¡Si todos los remakes fueran así, estaríamos encantados de que nos l garan por docenas! Firax ha superado con nota el desafío de lavar la cara a un juego mítico en PC.

» Comentado en MM 213 » Puntuación: 95

9 La Fuga de Deponia



» Aventura » Daedalic Entertainment/FX
» FX Interactive » 19,95€



Una de las aventuras más divertidas de los últimos tiempos, con toda la esencia de los clásicos del género y mucho humor. Y, por supuesto, con la excelente producción de FX.

» Comentado en MM 213 » Puntuación: 95

10 Borderlands 2



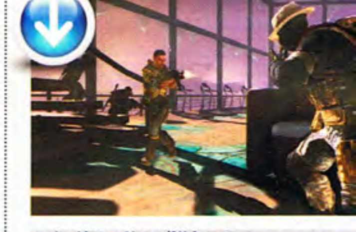
» Acción » Gearbox/2K Games
» Take 2 » 50,50€



El regreso a Pandora ha sido espectacular. Gearbox te ofrece nuevas y emocionantes aventuras en el planeta más explosivo del universo, con nuevos protagonistas y enemigos. ¡Brutal!

» Comentado en MM 212 » Puntuación: 94

11 Spec Ops The Line



» Acción » Yager/2K Games
» Take 2 » 50,50 €



Si buscas vivir una experiencia intensa no la vas a encontrar mejor que la q te ofrece este fantástico juego de acción ambient en un Dubai devastado. U nueva visión de la guerra

» Comentado en MM 211 » Puntuación: 92

Referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

estrategia — StarCraft II Wings of Liberty

Blizzard | Activision Blizzard | 59,90€

«StarCraft» volvió a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

» Comentado en MM 188 » Puntuación: 98

acción — Dishonored



Arkane/Bethesda | Koch Media | 49,95€

Una obra de arte con la que Arkane demuestra que se pueden hacer juegos tan originales como geniales.

» Comentado en MM 213 » Puntuación: 99

aventura — Hollywood Monsters 2

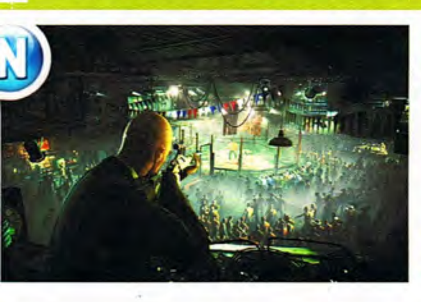


Pendulo Studios | FX | 19,95 €

Pendulo tira de maestría y presenta una aventura que reúne lo m del género: humor y jugabilidad

» Comentado en MM 198 » Puntuación

1 Hitman Absolution



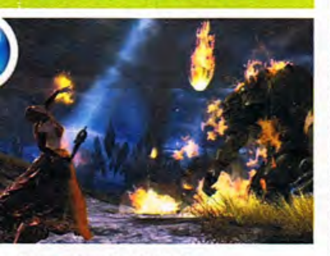
» Acción » Io Interactive/EIDOS/Square Enix
» Koch Media » 39,95 €



La quinta entrega de «Hitman» es una auténtica joya con la que lo Interactive ha explotado al máximo la experiencia acumulada en estos años dedicados a la "limpieza" con 47. Un juego diseñado con auténtico mimo y con constantes destellos de genialidad. ¡Lo necesitas!

» Comentado en MM 214 » Puntuación: 98

5 Guild Wars 2



online » ArenaNet/NC Soft
h Media » 54,95 €

Parecía imposible que llegara un juego de rol online capaz de hacer frente a «World of Warcraft», pero «Guild Wars 2» ha sorprendido a propios y extraños. Un juegazo en toda regla.

entado en MM 212 » Puntuación: 98

6 Diablo III



» Rol/Acción » Blizzard
» Activision Blizzard » 59,95€



Por fin ha llegado, después de más de diez años, la nueva entrega de la serie «Diablo». ¿Ha merecido la pena la espera? ¡Sí, porque es todo lo que esperábamos y mucho más!

» Comentado en MM 210 » Puntuación: 99

7 The Elder Scrolls V Skyrim



» Rol » Bethesda Game Studios
» Koch Media » 49,95€



Ya se suponía que «Skyrim» tendría un largo recorrido, y es que tanto contenido y tanta calidad no se paladea en un par de meses. El magistral juego de rol de Bethesda ha hecho Historia.

» Comentado en MM 203 » Puntuación: 98

8 The Witcher 2 Enhanced Edition



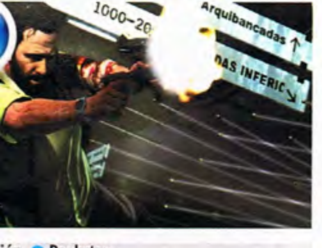
» Rol/Acción » CD Projekt RED
» Namco Bandai » 40,95€



Las legiones de fanas de Geralt de Rivia han recibido con gozo esta versión con contenido nuevo que muchas compañías venderían como un DLC y que CD Projekt regala a los jugadores.

» Comentado en MM 209 » Puntuación: 99

12 Max Payne 3



ión » Rockstar
e 2 » 50,50 €

Rockstar ha tomado la licencia creada por Remedy y la ha remodelado por completo para ofrecernos un juego de acción oscuro, absorbente y sencillamente magistral.

entado en MM 210 » Puntuación: 96

13 Darksiders II



» Acción/Rol » Vigil Games/THQ
» Koch Media » 49,95€



La continuación de «Darksiders» ofrece un nuevo protagonista, más habilidades y combos, más personajes secundarios, un nuevo mundo que explorar, más... más... ¡Más de todo!

» Comentado en MM 212 » Puntuación: 94

14 New York Crimes



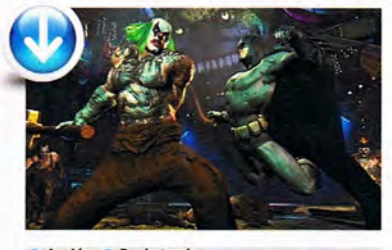
» Aventura » Pendulo Studios
» FX Interactive » 19,95€



El buen hacer de Pendulo Studios vuelve a deleitar a los aventureros con un nuevo título de trama más oscura y adulta. Misterios, asesinatos y un tono dramático realmente único.

» Comentado en MM 208 » Puntuación: 90

15 Batman Arkham City



» Acción » Rocksteady
» Warner Interactive » 50,95€



Batman vuelve a tomar Gotham para acabar con los peores criminales. Rocksteady presenta una acción irresistible, nuevos personajes y la opción de recorrer Gotham a tu aire

» Comentado en MM 204 » Puntuación: 97



The Elder Scrolls V Skyrim

Bethesda | Koch Media | 49,95€

La saga de Bethesda toca techo –por ahora– con una obra maestra que sorprende en cada apartado.

» Comentado en MM 203 » Puntuación: 98

VELOCIDAD



Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA | EA | 49,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

» Comentado en MM 178 » Puntuación: 98

SIMULACIÓN



Silent Hunter 5

Ubisoft Romania | Ubisoft | 19,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

» Comentado en MM 185 » Puntuación: 94

DEPORTIVOS



FIFA 12

EA Sports | Electronic Arts | 39,95€

La serie de fútbol más popular pone sobre el tapete su mejor juego hasta la fecha.

» Comentado en MM 203 » Puntuación: 93



Selección del lector

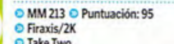
La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

estrategia

El lanzamiento de «XCOM Enemy Unknown» ha supuesto un vuelco en la lista de estrategia, entrando directo al primer puesto. Y es que las buenas ideas no pasan de moda...



1 (N) **XCOM Enemy Unknown**

42 % de las votaciones

MM 213 · Puntuación: 95 · Firaxis/2K · Take Two



2 (↓) **TW Shogun II**
30 % de las votaciones
MM 207 · Puntuación: 94 · The Creative Assembly/SEGA · SEGA



3 (↓) **Men of War Condemned Heroes**
15 % de las votaciones
MM 210 · Puntuación: 92 · Best Way/1C Company · FX Interactive

4 (↓) **Civilization V Dioses y Reyes**
9 % de las votaciones
MM 211 · Puntuación: 95 · Firaxis/2K Games · Take 2

5 (=) **Men of War Vietnam**
4 % de las votaciones
MM 204 · Puntuación: 92 · Best Way/1C Company · FX Interactive

acción

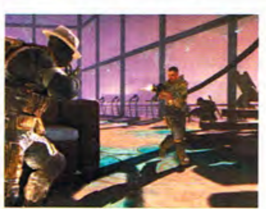
Hay movimiento también este mes, pero ahí está «Max Payne 3». Sin embargo, «Dishonored» entra con fuerza en la segunda posición. Una estupenda entrada.



1 (=) **MAX PAYNE 3**
35 % de las votaciones
MM 210 · Puntuación: 96 · Rockstar · Take 2



2 (N) **Dishonored**
22 % de las votaciones
MM 213 · Puntuación: 99 · Arkane/Bethesda · Koch Media



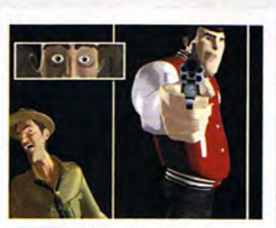
3 (=) **Spec Ops. The Line**
21 % de las votaciones
MM 211 · Puntuación: 92 · Yager/2K Games · Take 2

4 (=) **Borderlands 2**
15 % de las votaciones
MM 212 · Puntuación: 95 · Gearbox/2K · Take 2

5 (↓) **Batman Arkham City**
7 % de las votaciones
MM 204 · Puntuación: 97 · Rocksteady/DC · Warner Bros.

aventura

El estilo clásico triunfa, como se puede apreciar por la fuerte entrada al número dos de «La Fuga de Deponia», pero nada parece capaz de mover a «New York Crimes».



1 (=) **New York crimes**
35 % de las votaciones
MM 208 · Puntuación: 90 · Pendulo Studios/FX · FX Interactive

2 (N) **La Fuga de Deponia**
28 % de las votaciones
MM 213 · Puntuación: 95 · Daedalic Entertainment · FX Interactive

3 (↓) **Alan Wake**
23 % de las votaciones
MM 207 · Puntuación: 94 · Remedy · Namco Bandai

4 (↓) **Hollywood Monsters 2**
10 % de las votaciones
MM 198 · Puntuación: 93 · Pendulo Studios/FX · FX Interactive

5 (=) **La Ciudad Perdida de Zerzura**
4 % de las votaciones
MM 211 · Puntuación: 90 · Cranberry/dtp · FX Interactive

rol

Algo de movimiento en el mundo del rol, aunque casi no hay variaciones, excepto la entrada por abajo de «Torchlight II», que seguro que va a durar mucho en la lista.



1 (↑) **The Elder Scrolls V Skyrim**
35 % de las votaciones
MM 203 · Puntuación: 98 · Bethesda · Koch Media



2 (↓) **Diablo III**
32 % de las votaciones
MM 210 · Puntuación: 99 · Blizzard · Activision Blizzard

3 (=) **The Witcher 2 Enhanced Edition**
20 % de las votaciones
MM 209 · Puntuación: 99 · CD Projekt RED · Namco Bandai

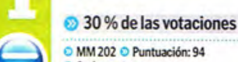
4 (=) **Mass Effect 3**
10 % de las votaciones
MM 207 · Puntuación: 96 · BioWare/Electronic Arts · Electronic Arts

5 (N) **Torchlight 2**
3 % de las votaciones
MM 209 · Puntuación: 90 · Almost Human · Descarga

velocidad

Este mes ha sido pródigo en novedades, pues pese a que el primer puesto no se altera con «F1 2011» sigue ahí, la nueva entrega del juego de Codemasters está dispuesto a desbancarlo.



1 (=) **F1 2011**

30 % de las votaciones
MM 202 · Puntuación: 94 · Codemasters · Namco Bandai



2 (N) **F1 2012**
28 % de las votaciones
MM 213 · Puntuación: 96 · Codemasters · Namco Bandai



3 (=) **DiRT Showdown**
22 % de las votaciones
MM 210 · Puntuación: 91 · Codemasters · Namco Bandai

4 (↓) **Need for Speed The Run**
15 % de las votaciones
MM 204 · Puntuación: 90 · Black Box/EA · EA

5 (=) **Test Drive Unlimited 2**
5 % de las votaciones
MM 195 · Puntuación: 84 · Eden Games/Atari · Namco Bandai

EL ESPONTÁNEO

La trama de «Metro Last Light» es original, y no tiene que ver con «Metro 2034», pero Dmitry ha estado involucrado en el desarrollo, dando un montón de ideas....



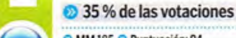
Huw Beynon
(Responsable de comunicación de 4A Games para «Metro Last Light»)

SIMULACIÓN

El mundo de la simulación sí se mantiene tranquilo, con ligeros cambios de posición entre sus representantes más destacados. Pero pocas novedades más hay.



1 Silent Hunter 5



- 35 % de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft



2 Microsoft Flight

- 20 % de las votaciones
- No comentado
- Microsoft
- Microsoft



3 Take On Helicopters

- 19 % de las votaciones
- MM 207 · Puntuación: 91
- Bohemia Interactive/FX
- FX Interactive

4 Rise of Flight

- 15 % de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 95
- Neoqb/777 Studios/Aerosoft
- Kaipioni

5 X-Plane 8

- 11 % de las votaciones
- MM 126 · Puntuación: 86
- Laminar Research
- FX Interactive

DEPORTIVOS

¿Cuánto tardará NBA 2K13? en desbancar a su antecesor? Seguro que el próximo mes va a haber mucho movimiento en el género, con lo más nuevo ya en la calle.



1 NBA 2K11



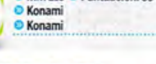
- 35 % de las votaciones
- MM 202 · Puntuación: 92
- 2K Sports/2K Games
- Take 2



2 Pro Evolution Soccer 2013



- 30 % de las votaciones
- MM 213 · Puntuación: 89
- Konami
- Konami

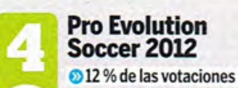




3 FIFA 12



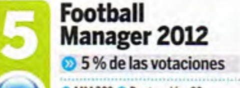
- 18 % de las votaciones
- MM 203 · Puntuación: 93
- EA Sports
- Electronic Arts



4 Pro Evolution Soccer 2012

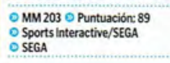
- 12 % de las votaciones
- MM 201 · Puntuación: 89
- Konami
- Konami





5 Football Manager 2012

- 5 % de las votaciones
- MM 203 · Puntuación: 89
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA



CLÁSICOS DE TODOS LOS TIEMPOS

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

ESTRATEGIA



1. Civilization IV	2. Age of Empires	3. Commandos
52 % de las votaciones	30 % de las votaciones	18 % de las votaciones
Comentado en MM 131	Comentado en MM 37	Comentado en MM 42
Puntuación: 96	Puntuación: 91	Puntuación: 92
Firaxis	Ensemble Studios	Pyro Studios

ACCIÓN



1. Half-Life 2	2. Max Payne	3. Crysis
44 % de las votaciones	35 % de las votaciones	21 % de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 80	Comentado en MM 156
Puntuación: 98	Puntuación: 86	Puntuación: 98
Valve	Remedy Entertainment	Crytek

AVENTURA



1. Grim Fandango	2. Monkey Island	3. Dreamfall
40 % de las votaciones	32 % de las votaciones	28 % de las votaciones
Comentado en MM 47	Comentado en MM 42	Comentado en MM 139
Puntuación: 92	Puntuación: 85	Puntuación: 90
LucasArts	LucasArts	Funcom

ROL

1. Oblivion	2. Neverwinter N.	3. Ultima VII
41 % de las votaciones	30 % de las votaciones	29 % de las votaciones
Comentado en MM 135	Comentado en MM 50	Comentado en MM 63
Puntuación: 95	Puntuación: 91	Puntuación: 97
Bethesda Softworks	BioWare	Origin

VELOCIDAD



1. Test Drive Unlim.	2. TOCA 3	3. Grand Prix 4
38 % de las votaciones	36 % de las votaciones	26 % de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 133	Comentado en MM 87
Puntuación: 96	Puntuación: 95	Puntuación: 90
Eden Games	Codemasters	Microprose

SIMULACIÓN



1. Silent Hunter 4	2. IL-2 Sturmovik	3. Lock On
52 % de las votaciones	30 % de las votaciones	18 % de las votaciones
Comentado en MM 148	Comentado en MM 83	Comentado en MM 108
Puntuación: 94	Puntuación: 90	Puntuación: 90
Ubisoft/Ubisoft	1C/Maddox Games	Eagle Dynamics

DEPORTIVO



1. Virtua Tennis	2. Sensible Soccer	3. PC Fútbol 2001
40 % de las votaciones	36 % de las votaciones	24 % de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 62	Comentado en MM 66
Puntuación: 92	Puntuación: 95	Puntuación: 86
SEGA	Sensible Software	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es Blue Ocean Publishing C/Playa del Puig, 9 28230 Las Rozas, Madrid

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

avance

¡El retorno de un gran FPS masivo!

PlanetSide 2

Acción Online · Sony Online Entertainment · «PlanetSide 2» · Ya disponible

El "shooter" online de SOE regresa con batallas futuristas de hasta 2.000 jugadores, y con vehículos y naves que puedes pilotar

Con el lanzamiento de «PlanetSide 2», el pasado 20 de noviembre, Sony Online regresa al disputado ámbito de la acción online masiva Free to Play. Ahí están «Blacklight: Retribution», «Ghost Recon Online» y dentro de poco llegará «Warface», de los creadores de «Crysis».

Entre tanta calidad, «PlanetSide 2» brilla con luz propia gracias a su excelente ambientación, el elevado número de jugadores simultáneos y el pilotaje de vehículos.

Respecto al diseño, el juego transcurre en un universo futurista de lo más sugerente. Si has jugado al «Planetside» original sabrás a lo que nos referimos, porque la ambientación y el transfondo argumental son parecidos. Tres facciones se baten el cob re por el control de los continentes de Auraxis, y cada una lo hace con su propio estilo y arsenal. Además de elegir bando, debemos elegir entre cinco clases: francotirador, infantería ligera, médico, ingeniero e infantería pesada.

Por su parte, los vehículos abren posibilidades tácticas fundamentales, tanto los de tierra como los de aire. En batallas tan masivas como las de este juego, con hasta 2.000 jugadores simultáneos, sin apoyo aéreo sería literalmente imposible asaltar una posición elevada defendida por cientos de enemigos. En definitiva, si te gustan los juegos de acción masivos, no dejes de jugar gratis a «PlanetSide 2». Tienes más información en la web: **www.planetside2.com**

«S.T.A.L.K.E.R. 2» se llamará «Survarium»

Vostok Games convierte la secuela de «S.T.A.L.K.E.R.» en un MMO de Acción y Rol

Acción y Rol Online · Vostok Games · «Survarium»

La cancelación de «S.T.A.L.K.E.R. 2» el pasado abril sentó a muchos como un jarro de agua fría. Pero no hay mal que por bien no venga, porque Vostok Games ha aprovechado las piezas del malogrado proyecto para montar «Survarium». Tendrá la terrorífica ambientación del «S.T.A.L.K.E.R.» original, pero esta vez bajo el formato de MMO gratuito con opción premium. Estará localizado en varias ex Repúblicas Soviéticas, y contará con modo de juego cooperativo y nueve facciones en liza, si bien no todas serán jugables. El estilo principal será, por supuesto, la acción con toques de rol de cara a la personalización. Todavía no hay fecha de lanzamiento. Más información en: **www.survarium.com/en**





esequilibrar la balanza a favor de un bando hay montones de vehículos terrestres os, además de armaduras mecanizadas das de armamento.

El sistema de progreso de Rol te permite especializar a tu personaje en distintos estilos de combate.



nite de 2.000 jugadores hace que las batallas se conviertan en enfrentamientos aderamente épicos. Nada que ver con las habituales partidas de 16v16.

¿Sabías que...



el guionista de «Guild Wars 2» lamenta el exceso de humanos? Uno de los escritores del juego, Peter Fries, ha señalado que los jugadores, al elegir masivamente la raza humana, se están perdiendo las historias que, a su juicio, son las más interesantes: las de los felinos Charr y los pequeños Asura.

Nuevos detalles y web oficial de «The Elder Scrolls Online»

Desde Bethesda aseguran que, a pesar de ser un MMO, tendrá una historia principal muy individualizada

» Rol Online » Bethesda » «The Elder Scrolls Online» » 2013



En una reciente entrevista, el diseñador principal de «The Elder Scrolls Online», Nick Konkle, ha dado varias pistas sobre cómo será el tan ansiado salto a los MMO del famoso universo. Habrá tres alianzas: Daggerfall Covenant, Ebonheart Pact y Aldmeri Dominion. Las misiones principales seguirán una línea de campaña muy personalizada, como en «Guild Wars 2», y por tanto más al estilo del rol individual que de los masivos. También ha asegurado que «The Elder Scrolls» conservará el detalle por las pequeñas cosas. Lo veremos en 2013 pero el juego ha estrenado ya web oficial: **www.elderscrollsonline.com**

Última hora

«Global Agenda 2» llegará en 2013



Hi-Rez Studios está preparando la secuela de su "shooter" «Global Agenda». La novedad más destacada es que sólo tendrá PvP. El lanzamiento está previsto para mediados de 2013.

«MechWarrior Online» en beta



El juego de mechas de Piranha Games se encuentra ya en beta abierta. Aunque es gratuito, las ventajas ofrecidas en la precompra dispararon las ventas hasta los 5 millones de dólares.

«Transformers Universe» en vídeo



Jagex Games ha publicado el primer vídeo de su MMO basado en la famosa franquicia de juguetes. Todavía está en una fase temprana de desarrollo, pero se sabe que saldrá en 2013.

«The Old Republic» es "Free2Play"



«Star Wars: The Old Republic» se ha pasado al modelo Free2Play. Gratuito hasta nivel 50, el juego también estrena el Cartel Market que permitirá micropagos.

«RaiderZ» está casi a punto



La fase de beta abierta está llegando a su fin, por lo que muy pronto podremos disfrutar de la versión final de este MMO de fantasía centrado en las cacerías de grandes monstruos.

Comunidad online

Si vives el mundo online con la misma pasión que el real, lo tuyo es disfrutar de la acción o el rol en compañía, pásate por aquí y entérate de lo más nuevo.

EL PERSONAJE



Egomet

- **Soy una guerrera humana recién llegada al servidor Claro de la Aurora de «Guild Wars 2».** Si me encuentras en el campo de batalla, verás que no llevo yelmo, para que mis enemigos sepan por quién han sido derrotados.
- **Melandru, la diosa de la naturaleza, me bendijo cuando era joven.** Aunque los problemas me persigan, los superaré con encanto. Crecí entre la nobleza y valoro mi honor. Estoy orgullosa de la vida que he llevado, y sólo lamento no haber recuperado el cuerpo de mi hermana.
- **El mundo es un lugar peligroso, y una chica necesita un arma grande** y contundente para protegerse, así que suelo ir equipada con un enorme martillo, que asesta golpes de hasta 179 de daño con una bonificación de +10 a la potencia.
- **Últimamente estoy haciendo las quests de recolección y ayuda de los Campos de Shaemoor** para subir de nivel. Cuando llegue al 7 me adentraré en las Cavernas Rodabandido. La gente de mi guild, Republic of Steve, ya ha estado allí, así que me tocará ir sola, a menos que encuentre compañeros ocasionales.



Carga contra tus enemigos al galope. Gracias a la Furia, cuanto más rápido vayas, más devastadora será la embestida.



Los orcos y los uruk-hai no son tontos, y en esta expansión ellos también llegan montados a lomos de criaturas feroces.

¡Lucha a caballo contra las fuerzas de Sauron!

«Riders of Rohan» introduce el combate montado en «El Señor de los Anillos Online»

Rol Online » Turbine » Expansión «Riders of Rohan» para «LOTRO» » Ya disponible

Por fin ha llegado «Riders of Rohan», la esperada expansión para «El Señor de los Anillos Online». Tal y como sugiere el título, las nuevas aventuras nos trasladan a Rohan, donde nos uniremos a los Rohirrim, o señores de los caballos, para ayudarles a luchar contra los orcos y los uruk-hai que llegan de Isengard y Mordor, y lo haremos, claro está, a caballo.

El sistema de combate sobre montura es de lo más completo. Se añaden nuevas habilidades que se activan cuando nos ponemos a lomos de uno de los caballos de guerra, o war-steeds, disponibles en los establos de Rohan. Además, para profundizar en nuestro estilo de monta, podemos elegir entre tres disciplinas: Rohirrim, Riddermark y Red Dawn, que serían, más o menos, equivalentes en ese orden a las funciones de tanque, sanador y DPS. Pero esto es sólo una aproximación, porque los efectos de cada disciplina varían dependiendo de la clase del personaje.

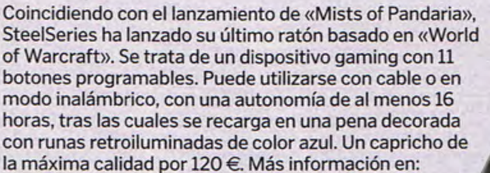
Como a caballo se va mucho más rápido, los escenarios se escalan para no quedarse pequeños. Las praderas del Este de Rohan son parajes inmensos en los que combatir sobre un corcel. La edición básica de «Riders of Rohan» cuesta 30,90 €. Tienes más información en la web: **rohan.lotro.com**

PERTRECHOS Y CACHIVACHES

Torres de PC de «Guild Wars 2»

Si estás pensando en montarte un ordenador nuevo, no dejes de leer nuestra sección de tecnomanías para elegir el hardware. En cuanto a la caja, si eres un fan de «Guild Wars 2», deberías echarle un vistazo al catálogo de Antec. Con la licencia oficial de ArenaNet, Antec ofrece tres modelos de torre decorados con ilustraciones de «Guild Wars 2», así como de «Aion» y del extinto «City of Heroes». Consulta los detalles en: **www.antec.com/sidepanel**

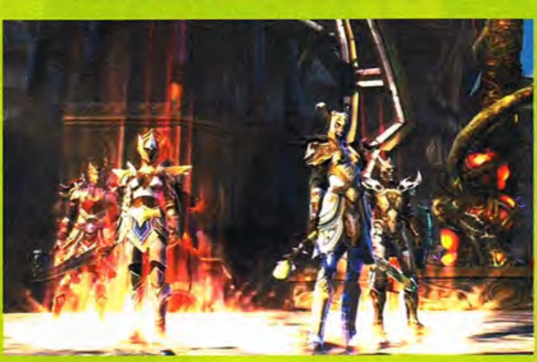
Ratón inalámbrico de «World of Warcraft»



Coincidiendo con el lanzamiento de «Mists of Pandaria», SteelSeries ha lanzado su último ratón basado en «World of Warcraft». Se trata de un dispositivo gaming con 11 botones programables. Puede utilizarse con cable o en modo inalámbrico, con una autonomía de al menos 16 horas, tras las cuales se recarga en una pena decorada con runas retroiluminadas de color azul. Un capricho de la máxima calidad por 120 €. Más información en: **www.steelseries.com**







El universo «Rift» se expande

Telara triplica su tamaño con dos nuevos continentes y sube al nivel 60

» Rol » T. Worlds » Expansión «Storm Legion» » Ya disponible

Tras casi dos años de andadura y con doce grandes actualizaciones a sus espaldas, «Rift» estrena su primer expansión: «Storm Legion». Llega en dos ediciones, que son la Standard, por 24,99 €, y la Infinity, por 34,99 €. La diferencia entre ambas es que la Infinity trae un puñado de objetos virtuales extra, pero las dos sirven para disfrutar de todo el contenido principal. Si el mapa del juego ya era extenso, ahora su tamaño se multiplica por tres gracias a la aparición de dos nuevos continentes. En ellos se desarrollan las aventuras de la nueva trama principal, que nos llevan a investigar los orígenes del poder que habita Telara. El nivel máximo sube de 50 a 60, se añaden 4 almas, 7 mazmorras, 3 raids, una chronicle, la posibilidad de poseer y personalizar una Dimension, nuevas capas y un montón de objetos, armas, monturas y mascotas. Más detalles en: **stormlegion.riftgame.com/en**

PRÓXIMO ENCUENTRO



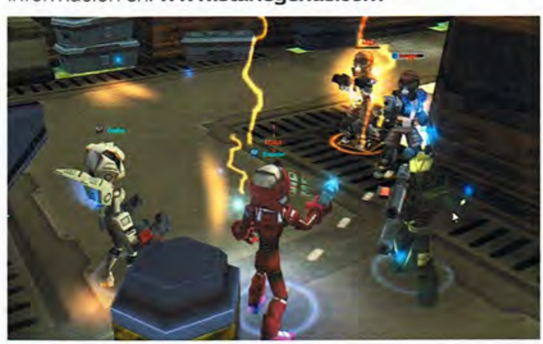
«Order & Chaos Online» se pasa a los MOBA

Si no conoces «Order & Chaos Online», ya estás tardando en descargártelo, porque es lo más parecido a «World of Warcraft» para smartphones. Pues bien, aprovechando el éxito de este excelente juego, sus creadores, los chicos de Gameloft, están ultimando los detalles de «Heroes of Order & Chaos», un MOBA de lo más prometedor. Sale para iOS y Android en sus respectivas tiendas. Tienes más detalles en **www.orderchaosonline.com**

LO MÁS BUSCADO

«Star Legends» triunfa en smartphones

Otro juego online sensacional para smartphones es «Star Legends: The Blackstar Chronicles». Se trata de un mundo persistente de rol de ambientación futurista, obra de los creadores de «Pocket Legends», Spacetime Studios. Asalta decenas de naves espaciales para liberar a sus tripulantes de la infestación alienígena. Aunque tiene opción de micropagos, no hay nada que no se pueda conseguir echándole unas cuantas horas. Más información en: **www.starlegends.com**





Juega en la red



Escápate volando con «Jetpack Joyride»

» URL: www.facebook.com/jetpackjoyride

Barry Steakfries es un vulgar oficinista que, por avatares del destino, un día se pone un jetpack a la espalda y se lanza a salvar el mundo. Un juego muy divertido disponible en Facebook y Smartphones.



Vive el Renacimiento en «Rise of Europe»

» URL: www.riseofeurope.com

El Renacimiento fue la época en la que se forjaron las naciones europeas. Dirige a una de ellas hacia la gloria a través de la gestión comercial, la investigación científica y la fuerza de los ejércitos.



Aprende a cocinar con «ChefVille»

» URL: www.facebook.com/ChefVille

Zynga vuelve a la carga con su enésima variante de la serie «Ville». En este caso se trata de gestionar un restaurante, al tiempo que aprendes nuevas recetas. Entretenido, y además te enseña a cocinar.

Estamos jugando a...

DC Universe Online



El sexto DLC para el juego de superhéroes de SOE se llama «Home Turf». Además de incluir varias misiones nuevas, permite a los jugadores crear sus propias guaridas secretas con un alto nivel de personalización. Se trata del mayor DLC para el juego añadido hasta la fecha.

Battlefield Play4Free



El popular juego de acción online gratuito de EA estrena modo: Asalto. El equipo atacante debe destruir una serie de bases utilizando explosivos, mientras que la misión de los defensores es impedirlo. Todo ello en batallas de hasta 32 jugadores con un variado arsenal de armas y vehículos.

Age of Empires Online

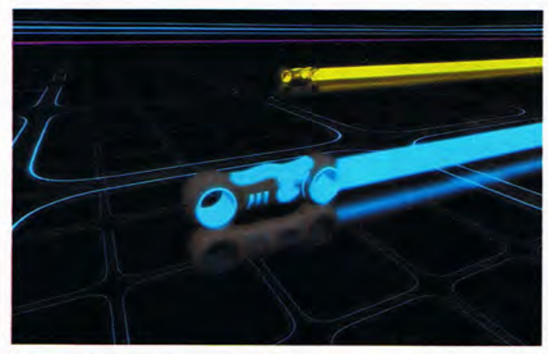


Llegan los vikingos, una civilización de tendencia belicosa que basa su fuerza en la superioridad numérica y en la economía de sus ejércitos. Disponen de dos estructuras exclusivas y de unidades de reconocimiento rápidas y sigilosas. Se trata de la sexta civilización disponible en el juego.

Brick Force



Si te gusta «Minecraft», no dejes de probar el Free2Play «Brick Force». Tiene la misma estética de bloques de construcción, sólo que en vez de ser un sandbox, es un juego de acción masivo con un arsenal descacharrante. Se juega a través de navegador y cuenta con herramientas para redes sociales.


Gracias a este juego gratuito podrás participar en impresionantes combates entre dos motos de luz.


Aunque el juego se basa en las películas "Tron" y "Tron: Legacy", su autor ha incorporado elementos propios.

DESCARGAS » «CYCLES 3D»

Duelo con Cycles3D

Los duelos a los mandos de las light-cycles de "Tron" son un icono del cine de ciencia ficción. ¿Quieres probar?

Una competición letal en el ciberespacio de "Tron", con motos de luz capaces de girar en 90°. Treinta años han pasado desde aquellas legendarias escenas homenajeadas en el film "Tron: Legacy" más recientemente. Pero lo cierto es que la experiencia nos ha acompañado ya fuera en los videojuegos oficiales de la franquicia "Tron" o con desarrollos independientes.

Uno de estos proyectos fue «Cycles3D», un programa de ensayo con entornos 3D que acabó convirtiéndose en un popular juego de descarga gratuita. Su autor, Chris Hagg, se planteó lanzar una versión actualizada, pero otras obligaciones le impidieron llevar el proyecto a cabo, como convertirse en el presidente de Gamieon Inc. Pero ahora, ha decidido retomar la idea y actualizar «Cycles 3D» con la tecnología Unity.

Simple y divertido

Las reglas del juego son sencillas y de sobra conocidas: dos participantes se enfrentan en un duelo a muerte con sus respectivas motos de luz. Sus únicas armas serán las estelas que irán dejando a su paso, ya que con ellas pueden crear muros sólidos con los que cualquiera de los dos puede chocar. El objetivo es encerrar a tu rival entre estos muros para que acabe estrellándose, mientras evitas estamparte tú. Y todo ello con la posibilidad de jugar en modo individual o en multijugador online.

Se trata, en fin, de una oportunidad para disfrutar de una versión actualizada de un juego que, por mucho tiempo que transcurra, nunca pasa de moda. ¿Echas una carrerita? Puedes descargártelo desde la dirección: **www.indiedb.com/games/cycles3d**



extras!

Un éxito silencioso en tu PC

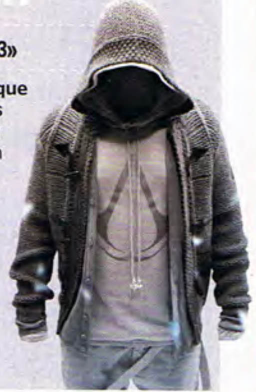
DESCARGAS » «MARK OF THE NINJA»

Si eres aficionado a los arcades de plataformas pero crees que está todo inventado en este ámbito, ya puedes ir cambiando de idea con el genial «Mark of the Ninja» de Klei Entertainment y Microsoft Studios. El juego está arrasando gracias a su sencilla pero sugerente jugabilidad. Emplea una acertada combinación de acción, sigilo y puzzles. ¡Conviértete en un ninja, cuélgate del techo con tu gancho y elimina silenciosamente a tus enemigos sin ser descubierto! Lo tienes en Steam por 14,99 €. Más información en el blog oficial: **www.markoftheninja.com**

¡Viste como Connor!

COMPRAS » «ASSASSIN'S CREED 3»

¿Te pondrías para salir el atuendo que luce el protagonista de «Assassin's Creed 3»? Pues no te pierdas la línea de ropa que ya es posible comprar en la nueva tienda de Ubisoft, abrigos y camisetas inspiradas en la famosa saga. Existen diez piezas en total, todas ellas de gran calidad y con algún diseño de otros títulos de la saga. Eso sí, el capricho no está al alcance de todos los bolsillos. Lo encontrarás en: **musterbrand.assassinscreed.com/es/es**



mods en descarga



Terror en las aulas



"Back to School" es un mod individual y multijugador para «Left 4 Dead» y «Left 4 Dead 2» que narra una nueva campaña de supervivencia. Los cuatro héroes se ven obligados a atrincherarse en una escuela pública donde se creen a salvo del ataque de los zombis, aunque pronto descubren que no es así. El mod incluye seis mapas más, un nuevo modo de juego, varios modelos originales y un nuevo sistema de partículas.

» **Lo encontrarás en: bts-l4d.com/eng/news/**

Vuelve la Unión Soviética



¿Qué hubiera pasado si la Unión Soviética no se hubiera desintegrado? Cualquier cosa... Pero esa es la pregunta que se hace el creador del mod "Modern Soviet Army" para «ARMA 2» y que ha inspirado su desarrollo. Gracias a él, podemos añadir al juego original las tropas de las fuerzas armadas de la antigua Unión Soviética, como los soldados rasos, la infantería motorizada y las famosas fuerzas especiales, los Spetsnaz.

» **Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/modern-soviet-army**

Practica con bots



"FoxMod" es un curioso mod para «Unreal Tournament 3» que, además de añadir todo tipo de mejoras al control de los personajes y a la configuración del sistema de pantalla partida, también amplía la inteligencia artificial de los bots, que ahora actuarán con mayor realismo y de manera más lógica, para que podamos disfrutar del modo individual sin echar mucho de menos a un contrincante humano... Así podrás entrenarte antes de salir a las hostiles partidas online.

» **Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/foxmod-splitscreen**

ACTUALIDAD » «ENDLESS SPACE»

Conquista la galaxia con «Endless Space»

El estudio francés Amplitude debuta con un gran 4X al estilo de «Sins of a Solar Empire» y «Sword of the Stars».


Las naves espaciales destacan por sus originales diseños. Son muy diferentes entre sí, pero respetando una estética homogénea.

Tras varios años de dominio incontestable de la estrategia en tiempo real, parece que últimamente la estrategia por turnos está resurgiendo con fuerza. A la cabeza, el extraordinario «XCOM: Enemy Unknown» de Firaxis, por supuesto, y justo detrás vienen títulos como «Endless Space», un estupendo 4X de ambientación espacial futurista que no tiene nada que envidiar a grandes clásicos como «Master of Orion».

Profundo pero vistoso

Los 4X son los juegos al estilo «Civilization» que consisten en el cuádruple objetivo de explorar un mapa muy amplio, expandirse por él, explotar sus recursos y exterminar a los enemigos. «Endless Space» permite sumergirse en cada uno de esos aspectos con una profundidad y minuciosidad similar a la de los títulos de Paradox, de los que «Hearts of Iron» es el paradigma, pero al mismo tiempo desplegando unos gráficos vistosos. Es, por tanto, un equilibrio entre los dos extremos binarios en los que la estrategia por turnos suele debatirse.

Cada nave tiene un aspecto diferente, variado y colorido, aunque respetando siempre unas líneas generales de diseño que dotan de coherencia al conjunto. El resto del apartado visual, desde el interfaz hasta los escenarios, también luce detalles de calidad.

Héroes intergalácticos

En cuanto a la jugabilidad, hay de todo y en cantidades ingentes: ocho facciones, editor de mapas, diplomacia, comercio, guerra, alianzas, varios tipos de recursos, personalización de naves, investigación científica a través de un denso árbol tecnológico, y cinco tipos de héroes que, como en la saga «Heroes of Might & Magic», puedes ponerlos al frente de tus ejércitos o del gobierno de tus planetas. Todo esto sobre el trasfondo de una historia de misterios ancestrales y con la posibilidad de jugar online. Una joya que cuesta 20,99 € en Steam. Más información: **endless-space.amplitude-studios.com**


El nivel de control es tan profundo como desees. Hay muchísimas opciones para personalizar las flotas, los héroes y los planetas.

¡DLCs en descarga!

Más diversión en «Worms Revolution»



La última entrega de los gusanos chalados de Team 17, «Worms Revolution», ya tiene su primer DLC oficial: «Funfair Pack». Incluye cinco misiones, el nuevo tema Funfair, dos trinquetes, dos accesorios, una lápida, un esquema de sonido y, lo más interesante de todo: cuatro armas que se suman al arsenal del juego. Una de ellas es nueva, el KO, y las otras tres son viejas conocidas, como es el caso del Ataque Aéreo de Napalm, aunque con unos efectos más devastadores. El precio de este nuevo paquete es de 3,99 € en Steam.
» Lo encontrarás en: store.steampowered.com/app/200189

Parte hacia un nuevo puerto



«Port Royale 3» es un juego muy extenso, con muchas cosas para hacer. Pero si eres un auténtico lobo de mar, es posible que ya se te haya quedado corto y te apetezca bajarte el primer DLC: «Harbour Master». Lo principal es que te permite construir tus propios barcos personalizados, pero además incluye un consejero económico, más opciones de gestión de las fortificaciones defensivas y seis edificios nuevos. Un montón de contenido para quedarse en puerto esta vez, en lugar de echarse a la mar. Está disponible por 3,99 € en Steam.
» Lo encontrarás en: store.steampowered.com/app/215970

extras!

El invierno en «Los Sims 3»

DESCARGAS » «LOS SIMS 3»



Nosotros pasando frío, y los Sims en manga corta todo el año. No es justo, y para remediarlo EA ha lanzado la expansión «Los Sims 3 y las Cuatro Estaciones». Por 36,95 € tus Sims podrán disfrutar de las cuatro estaciones y de sus fiestas asociadas a lo largo del año.
Más información en: es.thesims3.com

Risk de «StarCraft»

DESCARGAS » RISK: STARCRAFT COLLECTOR'S EDITION



Estábamos esperándolo desde que se anunció esta primavera, y por fin ha llegado: el Risk de «StarCraft». Al igual que el Monopoly de «World of Warcraft» que salió el mes pasado, también es de importación, y por tanto está en inglés, pero eso no es un problema mayor, dado que se trata de un juego muy popular del que casi todos conocemos las reglas, ya sabes: conquistar el mundo en un tablero mediante la diplomacia y la guerra. La Collector's Edition del Risk de «StarCraft» incluye 15 ciudades, 7 dados, un mazo de 42 cartas, 6 líderes, 6 bases y 6 ejércitos de miniaturas, dos para cada una de las tres facciones: Terran, Protoss y Zerg. En total, más de 300 unidades de plástico. Su precio es de unos 40 € al cambio, más gastos de envío.
Lo encontrarás en: us.blizzard.com/store y www.usaopoly.com



ACTUALIDAD » «THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM DLC DRAGONBORN»

Nuevos contenidos para Skyrim en camino

Después de «Dawnguard» y «HeartFire» Bethesda muestra el próximo y prometedor DLC «Dragonborn».



Surcar los cielos de «Skyrim» a lomos de un dragón... Solo por esta posibilidad, ¿quién no tiene sus ojos puestos en «Dragonborn»?

Los jugadores de «The Elder Scrolls V: Skyrim» en PC hemos disfrutado de los paquetes de contenido extra que han ido apareciendo un poco después que para la versión de Xbox 360... Pero Bethesda tiene más que ofrecernos y ha presentado recientemente, en un espectacular vídeo, el próximo DLC «Dragonborn». También éste se estrenará primero en 360, (4 de diciembre) y aún o existe fecha para su lanzamiento en PC. Pero, si es tan formidable como parece, y con eso de poder volar a lomos de un dragón seguro que va a merecer la pena la espera.

Una nueva historia para volar

«Dragonborn» se centrará en la figura del primer sacerdote dragón que durante décadas se dedicó a exterminar a todos los dragones de Skyrim para hacerse con su poder mágico. Después de permanecer un un tiempo inerme, el despiadado sacerdote ha regresado... La historia de «Dragonborn» nos llevará a explorar nuevas regiones inéditas en el continente con nuevos enemigos y un montón de quest.

Nuevo parche 1.8

La esperada actualización 1.8 de «Skyrim» ya está disponible para los usuarios de Steam. Bethesda ha hecho público en su blog las características del nuevo parche. Con la actualización 1.8 se han resuelto algunos problemas de estabiliad y memoria. Con respecto a detalles más concretos, se han solucionado algunos problemas aparecidos con el contenido adicional de «Dawnguard». Por ejemplo, ocasionalmente podría colgarse el juego al emplear la Presa Vampírica, pero eso ya no ocurre. También se ha solucionado el problema por el que la compañía comercial Arnleif e Hijos podía quedar cerrada de manera permanente. Personajes duplicados, puertas exteriores que no se abrían correctamente tampoco serán ya un problema. La actualización se instala automáticamente con Steam.







Torres defensivas



¿Un juego de torres defensivas, además del Rol? Ahora puedes probar una combinación de ambas cosas con «Defender's Quest: Valley of the Forgotten». Además de los mapas de batalla, el juego se desarrolla con animaciones y diálogos en los que puedes tomar decisiones y determinar el desarrollo de tu personaje, mejorar su equipamiento y sus poderes mágicos. El juego contiene 47 mapas y cuesta 14,99 $ (12 €), en Inglés.

» **www.gog.com/en/gamecard/defenders_quest**

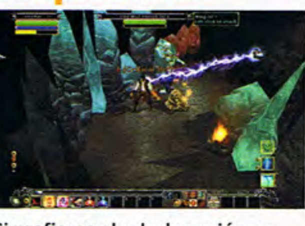
¡Nadie escapa al inquisidor!



Fantasía y rol para un hack-n-slash que se juega individualmente. Muchos juegos encajan en tal descripción, pero «Inquisitor» cuenta con la atmosfera especial de los juegos con perspectiva isométrica y una realización fenomenal. Hazte paladín, monje o ladrón y podrás disfrutarlo por 14,99 $ (12 € El juego está en Inglés.

» **www.gog.com/en/gamecard/inquisitor**

Mazmorras cooperativas



Si prefieres el rol y la acción en mazmorras que puedas compartir en cooperativo, «Din's Curse» te invita mediante una demo a probar su vertiginoso ritmo de juego. La versión completa, consiste en un tradicional juego de rol y fantasía medieval con decenas de combinaciones de clases, infinitas mazmorras y quest. No es ninguna novedad y está en Inglés, pero cuesta solo 6,99 €.

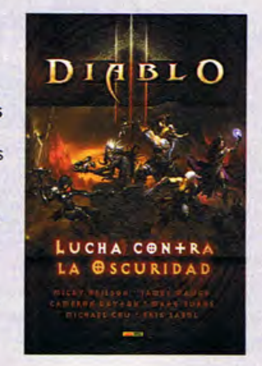
» **store.steampowered.com/app/217290/**

extras!

Diablo: Lucha contra la Oscuridad

COMPRAS » RELATOS DE «DIABLO»

Panini Cómics prepara para su próximo lanzamiento una recopilación de relatos cortos ambientados en el rico universo de «Diablo». Inspirado en el espíritu de las quest de la saga «Diablo», estos cuentos de varios autores narrarán heróicas historias como las que puedes jugar en «Diablo III», implicando a personajes famosos de la saga y los demonios más temibles. En total, el libro constará de 240 páginas. El precio está aún por determinar. Lo encontrarás próximamente en la tienda online: **www.paninicomics.es**



Mazmorras de colección

COMPRAS » «DUNGEONS ED. COLECCIONISTA»

FX Lanza en Diciembre una edición de colección del título de Kalypso «Dungeons». Esta edición incluye los juegos «Dungeons» y «The Dark Lord» y viene con una funda de lujo. Todo ello por sólo 9,95 € Una apuesta segura para los aficionados al rol con acción.



Aventura

ACTUALIDAD » «LARA CROFT AND THE GUARDIAN OF THE LIGHT»

Una de Lara Croft en tu navegador

Estrenando el servicio Core Online, Square Enix lanza uno de los últimos capítulos de Lara Croft como juego gratuito.

Ningún «Tomb Raider» encaja mejor en la definición de aventura como «Lara Croft and the Guardian of Light». Lanzado hace dos años, es por ahora la última entrega con la intrépida Lara como protagonista, –antes del próximo «Tomb Raider»... Y ahora, Square Enix lo ha lanzado en una versión gratuita que forma parte de su sistema Core Online que aún está en fase de beta, pero que también incluye otros juegos como «Hitman: Blood Money», «Mini Ninjas» y «Tomb Raider: Underworld».



No sólo eres la reencarnación del Mal en la Tierra, sino que encima tienes que ocultar las pruebas.

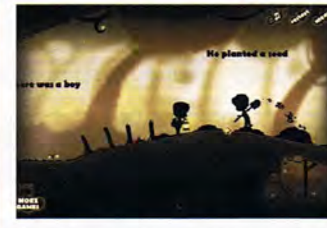
Aventura en navegador

En «Lara Croft and The Guardian of Light», controlas a Lara desde una perspectiva casi siempre elevada, explorando ruinas repletas de trampas y misterios, resolviendo puzles y luchando junto a un guerrero maya aliado. ¡Una aventura total en 14 niveles!

Core Online utiliza el cliente Google Native en Chrome, para usuarios de PC y Mac. Si pagas 9,99 € te puedes saltar la publicidad. Lo tienes en **beta.coreonline.com**

en La RED

La bellota mágica



Érase una vez un niño que quería hacer un gran regalo y plantó... Bueno, como «Acorn Story» es un juego gratuito mejor que descubras tú mismo la historia. Está inspirado en el popular «Limbo». Juégalo aquí:
» **http://goo.gl/nl06e**

Ahora en capítulos



¿Recuerdas el genial «Dreamfall»? Ahora gracias al apoyo del Instituto Noruego de Cinematografía y al crowdfunding a través de Kickstarter, va a retornar en forma de capítulos descargables.
» **www.dreamfall.com**

Velocidad

ACTUALIDAD » «F1 RACE STARS»

¡Formula 1 en carreras arcade!

La F1 no sería nada sin los piques y mosqueos de sus pilotos... ¡Y este juego da rienda suelta a esos instintos!

Con un tono desenfadado y cómico «F1 Race Stars» te desafía a competir en carreras arcade donde casi todo está permitido... Y es que, a pesar del aspecto inocuo y caricaturesco que recrea a los pilotos de la parrilla, no se puede negar que el juego tiene un cierto toque irreverente y algo gamberro. ¡Y eso es justo lo que lo hace tan interesante este título de Codemasters!

Velocidad, tortas y power-ups

«F1 Race Stars» aprovecha al máximo la licencia de la F1, con monoplazas, equipos y circuitos oficiales... Pero lo divertido es que introduce un montón de locuras con las que competir en carreras arcade. Aceleras en medio de un tirabuzón, vuelas en un salto de vértigo mientras intentas esquivar un "camionosaurio". Todo esto en medio de adelantamientos suicidas, pullas desvergonzadas. Cuenta con modos Trayectoria, Gran Premio y, por supuesto, un multijugador con hasta 12 jugadores online y hasta integración con RaceNet: **www.F1RaceStars.com**



Los DRS y KERS también están presentes en forma de power-ups con los que darles una buena pasada a tus adversarios.

en La RED

Todos los reglajes para tu «F1 2012»



Acertar con los reglajes en la Formula 1 no sólo es una taréa compleja sino muy determinante en la competición. Si tú prefieres delegar eso de trastear con el coche pero buscas el máximo rendimiento, el experto AdrianF1, ha publicado en Youtube un vídeo que detalla los reglajes óptimos para cada gran premio del calendario. En Virtualr.net, el acceso. ¡Gracias AdrianF1!



» **www.virtualr.net/f1-2012-complete-setup-guide-video**

ACTUALIDAD » «LOCK ON: FLAMING CLIFFS 3»

Combate aéreo con Flaming Cliffs 3

La veterana serie «Lock On» sigue volando gracias a una nueva entrega de «Flaming Cliffs» puesta al día.

Eagle Dynamics ha lanzado ya «Lock On: Flaming Cliffs 3»... Contra todo pronóstico, lo que empezó siendo un desarrollo independiente que pretendía prolongar la vida de «Lock On» para satisfacer a un puñado de aficionados a la simulación del combate aéreo moderno va ya por su tercera entrega. El juego ha sido, desde entonces, muy mejorado, afinado y ampliado en muchos aspectos, pero esta tercera entrega, da un gran salto, incorporándose como módulo al entorno «DCS: World» de los títulos de Eagle Dynamics.



Las cabinas y especialmelte los HUD de todas las aeronaves han sido actualizados para hacerlos más realistas.

Más realismo dentro de cabina

«Flaming Cliffs 3» permite pilotar reproducciones rigurosas de los cazas A-10A, Su-27, Su-33, MiG-29S, Su-25T y Su-25. Pero si hay un caza protagonista en el juego, es el F-15C, con cockpit actualizado, seis grados de movimiento y una nueva campaña y misiones independientes. Está ya disponible en la web de DCS por 39,99$ (unos 30 €).

www.digitalcombatsimulator.com

REPOSTAJE EN VUELO

Utilidad de «IL2» para Android



Si tienes un móvil con sistema Android ahora puedes descargarte una utilidad que, en cordinación con el juego, te servirá para navegar y como asistente en «IL2 1946». Tienes más detalles en el portal E69.

» **www.escuadron69.net**

La Guerra Civil en UltraSpain



También en el portal Escuadrón69
Puedes acceder a la última información disponible sobre el detallado mod de la Guerra Civil Española para «IL2» UltraSpain, además de instrucciones para instalarlo en tu equipo.

» **www.escuadron69.net/**

MODS EN DESCARGA

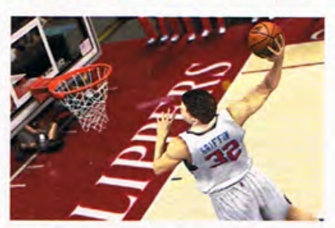
El cielo de «PES»



Si quieres un escenario más realista para tus partidos de «PES 2013», prueba el parche, "Cielo en HD" de Oliver que mejora el aspecto del cielo de un gran número de estadios.

» **www.pesoccerworld.com/**

Primera actualización



Ya tenemos aquí la primera actualización oficial para «NBA 2k13».No la dejes pasar si vas a emprender una partida, actualiza la base de datos.

» **www.mediafire.com/?238wy51nfb8s12n**

ACTUALIDAD » «TONY HAWK'S PRO SKATER HD»

Pasión por el skate

Desde 2005 ningún «Tony Hawk» se ha pasado por PC hasta ahora. ¡Prepara tu tabla y a ver qué sabes hacer!

Activision ha decidido lanzar una revisión en alta definición de dos de sus grandes clásicos, «Tony Hawk's Pro Skater 1 y 2», y el PC ha sido una de las plataformas escogidas para su aparición.

Competición y exhibición en la calle

«Tony Hawk's Pro Skater HD» nos invita a competir en varias modalidades de juego con el único objetivo de obtener tantos puntos como sea posible completando con éxito las diferentes pistas, siete para ser más exactos, todas ellas extraídas de pistas clásicas de las dos primeras partes de la serie. Para obtener puntos, es fundamental realizar varios movimientos en sucesión con el fin de obtener combos, y cuantos más combos realices, más puntos ganarás. Las mejores puntuaciones se mostrarán en una tabla de clasificación online aunque, por desgracia, esta es la única característica online que posee el juego, ya que las modalidades multijugador solo están disponibles en las versiones de consola.

En fin, un regreso triunfal del mejor skate de manos de uno de sus mejores representantes, Tony Hawk, y de una saga que ya echábamos de menos. Y además en castellano. No está nada mal, desde luego, teniendo en cuenta que ha salido por el módico precio de 12 €.



Te hará falta un gamepad pera la adaptación a PC de la nueva entrega permite hacer cualquier diablura con el skate

La nueva comunidad

zona micromanía

Tu punto de encuentro con la redacción de Micromanía y con nuestros favoritos del mes.

Lenguas de trapo

Creo que los juegos gratuitos y los de cuotas pueden coexistir. Por ejemplo, en el caso de «Battlefield Premium» tenemos un millón y medio de suscriptores y subiendo. Al mismo tiempo, otro tipo de productos, como he Old Republic», son más adecuados para un modelo de juego gratuito.

Frank Gibeau, Presidente de Electronic Arts

Las altas expectativas del público en torno al proyecto «Titan» son tan altas, que ciertamente nos sentimos muy presionados. Cuando tienes la suerte de haber hecho un juego tan bueno como «World of Warcraft», que ha encandilado a tantos millones de personas, es difícil superarlo, pero hay que intentarlo.

Chris Metzen, Vice Presidente de Desarrollo Creativo de Blizzard

Los juegos de gran presupuesto para un solo jugador están en peligro de extinción. Es triste, pero es así. El problema de ese tipo de juegos es que tienen un modelo de negocio viable, porque se piratean con facilidad, y por tanto es cada vez más difícil que os desarrolladores inviertan grandes cantidades de dinero en ellos.

ob Pardo, Diseñador Jefe de «World of Warcraft»

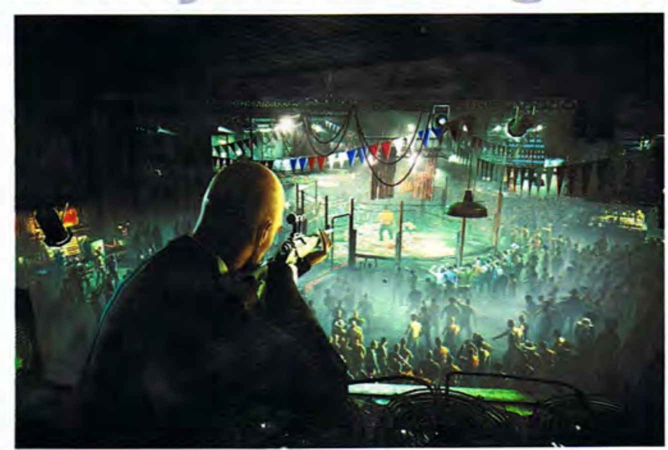
Odio que le gente hable del declive del PC. Es basura para idiotas escupida por imbéciles que no se dan cuenta de hacia dónde va la tendencia de los jugadores. Esa tendencia va hacia los juegos online gratuitos en PC, y no a comprar juegos en las tiendas

John Smedley, Presidente de Sony Online Entertainment

El juego del mes

«Hitman: Absolution»

El mejor de una genial serie



Los estudios de IO Interactive han conseguido superarse con cada nueva entrega de la saga de acción táctica protagonizada por el Agente 47... Cabía esperar que «Hitman: Absolution» fuera un gran juego, pero el resultado final ha ido más allá y ha conseguido superar todas las expectativas con una calidad excepcional, un entorno argumental cautivador y una diversidad de tácticas para llevar a tus "contratos" inédita. «Hitman» tiene esta vez una poderosa motivación personal en su trabajo, la venganza... El cómo lo haga es cosa tuya, pero sin duda, lo harás con uno de los mejores juegos que ha dado el año 2012.

Hace 10 años

El comienzo de la locura en Azeroth fue aquí...



La portada del número 91 de esta Tercera Época estaba dedicada al juego de acción táctica «IGI 2» de Innerloop Studios, en exclusiva. Continuaba una sorprendente primera entrega con más misiones de espionaje. También en aquel número os contamos nuestras primeras impresiones sobre el excepcional primer «Mafia» de Illusion Softworks, ahora 2K Czech. En las páginas finales podías encontrar soluciones completas de los éxitos del momento «WarCraft III» y «Soldier of Fortune II».

Hace 20 años

La última batalla estelar y las nuevas aventuras



El juego que protagonizaba la portada en el número 52 de la Segunda Época es una de las últimas aventuras gráficas de la era dorada del género, «Indiana Jones and the Fate of Atlantis» de LucasArts. Un juegazo que nos permitía acompañar a Indy en su búsqueda de la Atlántida. También hacíamos un repaso los proyectos de Sierra Online y os ofrecíamos un reportaje sobre el innovador juego «The Lawnmower Man» basado en la película "El Cortador de cesped".

Microencuesta

PLATAFORMAS DE DISTRIBUCIÓN DIGITAL... ¿SON EL FUTURO?

Has visto nuestro reportaje sobre sistemas de distribución de juegos mediante descarga en este número. ¿Crees que son el futuro o que jamás desaparecerán los juegos en las tiendas? Aquí te damos unas cuantas opciones... Elige una de ellas o danos tu propia respuesta en nuestra página de Facebook.

1. Los sistemas de distribución digital como Steam, GOG, Origin o FX Store son más ágiles y directos, con más títulos. Los juegos en las tiendas acabarán desapareciendo y la industria transformándose del todo.
2. Ambos sistemas, la distribución digital y los juegos en formato físico distribuidos en tiendas convivirán, pero con productos diferentes. Las ediciones especiales requieren un objeto físico.
3. La distribución digital está en auge, pero nada sustituirá a la venta de ediciones físicas en las tiendas, aunque sólo te den una tarjeta. ¡La industria depende de ello!

Visita nuestra página en **facebook** y contéstanos www.facebook.com/micromania



Escríbenos y partici en La Comunidad

- Participa en esta sección enviando un e-ma **lacomunidad@micromania.es** o una carta Ocean Publishing. Micromanía, C/Playa del P 28230 Las Rozas, Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. T aportaciones seleccionadas, recibirán una ca exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Steelseries WOW Mists of Pandaria Mouse

Conquista Pandaria con un ratón

RATÓN PARA JUEGOS MMO · Precio: 129,99 €
Más información: SteelSeries · *www.steelseries.com*

Si eres un incondicional de «World of Warcraft» y ya estás explorando los nuevos territorios de la expansión **«Mists of Pandaria»,** el nuevo ratón de SteelSeries licenciado para el juego será tu mejor aliado. No se trata sólo de un ratón licenciado, sino de un periférico avanzado, idóneo para jugar en PC, especialmente con juegos de rol online. Cuenta con **tecnología inalámbrica a 2,4GHz** y un **sensor láser de 8200 ppp,** un diseño ergonómico **con 11 botones,** software específico para 130 comandos directos y soporte para macros. También equipa iluminación personalizable.

›Interés ●●●●●●

Sennheiser U320 G4ME

Sonido HD en partidas online

HEADSET · Precio: 90 € (aproximadamente)
Más información: Sennheiser · *en-de.sennheiser.com*

La firma Sennheiser, especializada en auriculares para entornos profesionales, cuenta también con una línea de headsets para juegos a la que se acaba de incorporar este modelo U320. Están especialmente indicados para la comunicación en **partidas multijugador.** Cuentan con unos cascos de diseño circumaural y la tecnología **CircleFlex,** con la que se adaptan al pabellón auditivo. Está equipado con **dos controles de volumen** diferenciados –audio del juego y otros jugadores– y su micrófono es de lo más nítido.



›Interés ●●●●●●



Las claves

- Procesador Core i7-3770 3,40 GHz.
- Chipset B75 Express y 12 GB de RAM DDR3-1333.
- Disco duro de 2 TB.
- Tarjeta gráfica con GPU Nvidia GeForce GT 640 con 3 GB.



Acer Predator G3

Poderoso y actualizado

PC DE SOBREMESA · Precio: 800 € (Aproximadamente) Incluye teclado, ratón y sistema operativo.
Más información: Acer · *www.acer.es*

La gama Predator de Acer está orientada a especialmente los aficionados a los juegos y cuenta en la actualidad con dos variantes, la G5 de altas prestaciones y la G3 algo más modesta. Ambas han sido renovadas recientemente con componentes de última generación. De las dos, la variante del **Predator G3** es el que representa un mayor compromiso entre prestaciones para juegos y un precio asequible. Se trata de una opción sensata, económica y potente si quieres disponer de un PC moderno y completo.

Componentes a la última

La configuración básica del Predator G3 cuenta con el nuevo procesador **Intel Core i7-3770** de arquitectura Ivy Bridge (22nm) en cuatro núcleos a 3,40 GHz y con una caché de 8 MB. Se instala sobre una placa base con **chipset B75** Express y junto a **12 GB de RAM DDR3-1333.**

Los gráficos están a cargo de una tarjeta con GPU de última generación, la **GeForce GT 640** con 3 GB. Si bien el rendimiento de esta GPU no es de lo más potente de la gama GeForce, sí ofrece una potencia capaz garantizar fluidez con los juegos actuales. Además, incorpora las últimas tecnologías gráficas disponibles de Nvidia.

El equipamiento del Predator G3 resulta muy completo en aspectos como el almacenamiento y la conectividad. El **disco duro tiene una capacidad de 2 TB,** con un disco SATA/300 a 7200 rpm, mientras que la unidad óptica es de tipo Grabadora DVD compatible con DVD-RAM/±R/±/RW. En su panel I/O dispone de un lector de tarjetas que admite 12 tipos de memorias, puertos USB 3.0 y audio de entrada y salida. Finalmente, un procesador Gigabit Ethernet proporciona conexión a Redes e Internet.

El sistema operativo instalado en el Predator G3 es **Windows 7 Home Premium de 64-bit.** Viene acompañado, además, de un paquete de software completo, que incluye la suit Microsoft Office en su variante básica Starter.

›Interés ●●●●●●



Creative Sound Blaster Z

Sonido de nueva generación

➜ TARJETA DE SONIDO DE NUEVA GENERACIÓN ➜ Precio: 99,99 €
➜ Más información: Creative ➜ *es.creative.com*

La gama Sound Blaster de Creative ha incorporado nuevos modelos de alto rendimiento y nuevas tecnologías de audio basadas en el **procesador de audio Sound Core3D.** De ellas la Sound Blaster Z (PCI-Express) es la más básica, pero ofrece un rendimiento y funciones idóneas para disfrutar de los juegos con la máxima calidad disponible con un sistema de audio completo.

Entre las tecnologías incorporadas a esta gama destaca el sistema **SBX Pro Studio,** que reproducen **sonido envolvente 3D** con un alto realismo, tanto para altavoces como para auriculares. Por otra parte, la tecnología **CrystalVoice** y el exclusivo micrófono Sound Blaster representan una ventaja para el juego online, mejorando la calidad de la comunicación en partidas con chat por voz.

La Sound Blaster Z también ofrece soportes para estándares **Dolby Digital Live y DTS Conect** en entornos de 5.1.

›Interés ●●●●●●



Las claves

- Procesador de audio avanzado Sound Core3D.
- Tecnología SBX Pro Studio para un sonido envolvente realista.
- CrystalVoice y micrófono para chat de voz.
- Soporte para Dolby y DTS.

Mad Catz S.T.R.I.K.E 5

Teclado modular para "gamers"

➜ TECLADO PARA JUEGOS CON DISEÑO MODULAR ➜ Precio: Por determinar
➜ Más información: Mad Catz / Memtec ➜ *www.madcataz.com / www.memtec.es*

El mes pasado, en "Tecno Trend" os avanzamos el desarrollo del teclado **S.T.R.I.K.E. 7 de Mad Catz.** Ahora podemos confirmarte que el modelo S.T.R.I.K.E. 5 de esa misma gama no sólo se ha presentado oficialmente sino que Mad Catz ha confirmado su próxima comercialización en Europa, incluyendo la versión del **teclado en Castellano (con "ñ").** El diseño modular es la principal características de esta gama. El **S.T.R.I.K.E. 5 cuenta con cinco módulos:** el teclado principal, teclado auxiliar numérico, un módulo en el lateral izquierdo de teclas programables, un módulo superior con teclas y botones gaming especiales y, por último, una plataforma reposamuñecas.

El módulo superior dispone de una pequeña **pantalla OLED táctil, denominada E.Y.E.** que mediante un software permite seleccionar diferentes perfiles de juego. También está equipado con retroiluminación personalizable.

›Interés ●●●●●●

Las claves

- Teclado para juegos con diseño con 5 módulos desmontables.
- Módulo con pantalla táctil E.Y.E para seleccionar diferentes perfiles.
- Módulo con teclas programables.



VTX3D Radeon HD 7990

¡Máxima potencia!

Aunque con la aparición de la serie de gráficas Radeon HD 7000 de AMD se esperaba un modelo de altas prestaciones, ha sido ahora, por sorpresa, cuando se ha presentado una flamante gráfica con GPU Radeon HD 7990. El **fabricante VTX3D** se ha adelantado con su particular 7990, pugnando por convertirse en la **gráfica más potente** del momento. Cuenta con cuatro núcleos (de la HD 7970) y 6 GB GDDR5. Precio y disponibilidad están por confirmar. Más información en: **www.vtx3d.com**



Asus PC ROG Tytan CG88

Un coloso de los jue

El nuevo equipo de Asus de alto rendimient para juegos se prepara para su comercializa ción a finales de año. Como punta de lanza de la gama "Republic of Gamers", el Tytan CG8890 reunirá una soberbia selección de componentes y un espectacular diseño sin concesiones. Estará equipado con una CPU tel Core i7 3960X, un sistema de refrigerac por líquido, 256 GB de capacidad para la RA y una gráfica GeForce GTX 690 entre otras cosas... Su precio rondará los 4000 €. Más información en **www.asus.es**

Archos GamePad

¿Tablet o consola portátil?

Previsto para los próximos meses, el Archos GamePad se presenta como una de las **plataformas de juego** más llamativas del momento ante la llegada dispositivos como los Fiona y Blaze de Razer o la Surface de Microsoft. Se trata de una **tableta de 7 pulgadas** orientada a videojuegos, equipada con la GPU ARM Mali400 (como la de los Samgung Galaxy S3) y con Android como sistema operativo. Su precio, hacia los 150 €. Detalles en **archos.com**



Asus ROG Matrix HD 797o

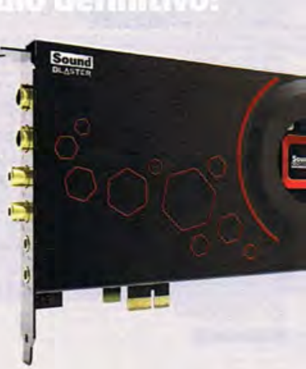
¡Gráficos a tope!

Con cada generación de GPU, el fabricante Asus siempre reserva la denominación Matri para el desarrollo del modelo con las máxima prestaciones gráficas del momento. Ahora, h presentado la **Matrix HD7970 con una nue edición Platinum**... ¡El no va más! Aunque puede que su GPU sea superada próximame por las próximas tarjetas HD 7990, la nuev Matrix de Asus posee una flexibilidad y un repertorio de funciones para **overclocki avanzado** que no ha sido igualado. Eso es un producto **orientado a los experto** y su precio se sitúa en los 549 €. Tienes más información en www.asus.es

Sound Blaster ZXR

¡Rendimiento de audio definitivo!

Creative ha comenzado a comercializar ya su **tarjeta de sonido más potente y sofisticada, la Sound Blaster ZXR.** Además de las características básicas presentes en la nueva gama "Z", la ZXR ofrece funciones específicas y prestaciones para la creación de contenidos en alta calidad como ninguna otra tarjeta de sonido para PC. El sistema se complementa con una tarjeta secundaria DBPro y un módulo adicional con un **micrófono de formación de haces.** Su precio es de 249,99 €. Tienes más información en **es.creative.com**





¡Lo mejor para tu PC!

Si quieres mantener tu equipo actualizado para jugar, aquí podrás seguir nuestras recomendaciones de hardware y planificar bien tu presupuesto.

Tu PC a la última

Aquí te presentamos la configuración más potente y avanzada para equipar a tu PC y disfrutar de los juegos más exigentes.

Componentes:	Presupuesto
Caja: **Cooler Master Cosmos II ATX**	384 €
Placa base: **MSI Big Bang Power II**	409 €
Procesador: **Intel Core i7 3960X**	1049 €
RAM: **G.Skill Quad-Kit 16GB DDR3-2400**	699 €
T. Gráfica: **ASUS GTX 690**	1.099 €
T. de sonido: **Creative SB Recon3D Fatality Champ.**	200 €
Discos: **2x WD VelociRaptor SATA3 1 TB (10K r.p.m.) + SSD Samsung 830 512 GB SATA3**	558 + 639 €
Unidad óptica: **Blu-ray Sony Optiarc BD-5740H**	100 €
Monitor: **ASUS VG278H 3D LED de 27"**	545 €
Altavoces: **Creative T6 II Series**	399 €
Teclado y ratón: **Bundle Logitech G700 + G510 + G930**	300 €
TOTAL	**6.381 €**
Periféricos extra:	
Asus Xtion	124,90 €
Thrustmaster Ferrari F1 Wheel Integral T500	599 €

Atronador y sin cables

Tras su actualización, el nuevo conjunto **T6 Series II** de Creative ofrece **sonido envolvente** de altísima calidad en combinación con un **sistema inalámbrico.** Además se le puede conectar cualquier dispositivo de audio mediante **Bluetooth.** Reproduce un entorno de sonido 5.1 para películas, juegos y música. Su precio es de **399 €.**



El mejor 3D estereoscópico



A día de hoy, el sistema de gafas activas **3D Vision 2.0 de Nvidida** es el que ofrece mejor calidad estereoscópica en juegos. Así, el **monitor VG278H** de ASUS, que integra dicho sistema, con sus **27 pulgadas** es el mejor modo para disfrutar juegos 3D a lo grande. El precio está en **545 €.**

Selección Micromanía

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos, con componentes avanzados pero asequi

Componentes:	Presup
Caja: **NZXT Phantom 410**	
Placa base: **ASUS P8Z77-V LX**	99
Procesador: **Intel Core i5 3570K**	217
RAM: **8 GB DDR3 2133**	
T. gráfica: **EVGA GeForce GTX 560 SuperClocked**	2
T. de sonido: **SB Recon3D (estándar)**	1
Disco duro: **1 TB SATA/600 3,5" (7200 rpm) + SSD OCZ Vertex Plus 120 GB**	60 + 1
Unidad óptica: **Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L**	
Monitor: **BenQ XL2410T (LED 24" 3D)**	2
Altavoces: **Creative Inspire T6160 / A520 5.1**	
Ratón y teclado: **Gigabyte Aivia M8600+K8100**	99 +
TOTAL	**1.63**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	
Sennheiser PC 333D G4ME	1

Recomendado Micromanía

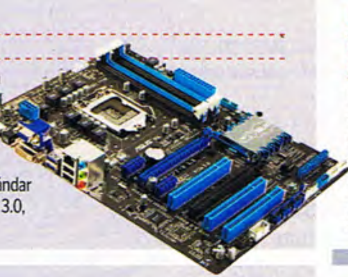
Alternativas

Placas base

ASUS P8Z77-V LX

99,90 € » Información: ASUS » *www.asus.com*

Exceptuando que esta variante LX no es compatible con configuraciones de varias gráficas en SLI (sí con CrossFireX) que dispone de red no inalámbrica (la P8Z77-V sí) y poco más, esta placa base basada en el nuevo chipset de Intel Z77 es una de las mejor equipadas. Admite 32 GB de memoria RAM hasta el estándar DDR3-2400 en doble canal, tiene conexiones SATA, USB 3.0, sonido integrado y de red 10/100/1000 Mbit/s.



ASRock 990FX Extreme 3

109,90 € » Mas información: ASRock » *www.ASRock.com*

Para pasarte a los chips de nueva generación de AMD necesitas una placa con socket AM3+ y este modelo de ASRock es asequible y tiene todo lo necesario: red, sonido, eSATA, SATA y USB 3.0.



MSI Big Bang-X Power II

409 € » Mas información: MSI » *es.msi.com*

La Big Bang Power II es la placa con chipset X79 más brutal para los nuevos Core i7 (socket 2011) soporta 128 GB memoria en 4 canales e incorpora sonido THX TruStudio PC.



Procesador

Intel Core i5 3570K - El Ivy Bridge más razonable



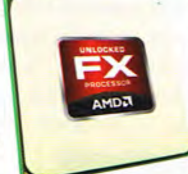
217,90 € » Más información: Intel » *www.intel.com*

Los nuevos chips de Intel Ivy Bridge están fabricados en tecnología de integración de tan solo 22 nm. La gama, esta vez, no requiere un cambio de socket, son compatibles con el 1155, pero es amplia y los modelos más avanzados son caros. El más equilibrado es este i5-3570K (desbloqueado para overclocking). Cuenta con 4 núcleos a 3400 MHz e incorpora compatibilidad con puertos PCI-Express 3.0 y USB 3.0 nativa. Intel ha puesto mucho énfasis en perfeccionar la GPU integrada (Intel HD 2500), que es compatible con DirectX 11 y Shader Model 5.0.

AMD FX-8120

182,90 € » Información: AMD » *www.amd.com*

Compatible con socket AM3+ y con un precio ajustado este chip de la nueva serie de AMD FX con arquitectura Zambezi de 32 nm cuenta con ocho núcleos a 3100 MHz.



Intel Core i7 3960X

1049 € » Mas información: Intel » *www.intel.com*

Después de meses, Intel introduce dos nuevos chips Core i7 Sandy Bridge-E para socket 2011 que se sitúan como el tope de gama. La variante 3960X dispone de seis núcleos a 3300 MHz.



Tarjeta gráfica

EVGA GTX 660 Ti SC (2GB) - Nueva generación gráfica

294 € » Información: EVGA » *www.EVGA.com*

Las nuevas gráficas basadas en la GPU GTX 660 de Nvidia, con núcleo Kepler, sustituyen a las de la generación anterior como la elección más óptima para no renunciar a los últimos avances en tecnología de gráficos, con un rendimiento potente para un nivel de calidad máxima en juegos. Cuenta con excelentes prestaciones y un consumo bajo.



Sapphire Radeon HD 7770 OC

132,90 € » Mas información: Sapphire » *www.sapphiretech.com*

Esta tarjeta de Sapphire con la GPU HD 7770 de gama media, pero última generación añade mejores prestaciones (OC) y es compatible con las últimas tecnologías.

ASUS GeForce GTX 690

1099 € » Mas información: ASUS » *www.asus.com*

La anterior GPU GTX 680 deja paso a la GTX 690 de doble GPU como el "no va más" en gráficos. El modelo de ASUS añade, el software GPU Tweak para overclocking.









Sonido 7.1 asequible



Existe una versión inalámbrica, pero headset **Sound Blaster Tactic3D age USB** de Creative resulta más sequible y permite un entorno e sonido 3D con el sistema 1 SBC Surround, idóneo ara disfrutar de los juegos. os cascos disponen de un ontrol de audio y cuentan con **uminación** personalizable. Su recio es de **79,99 €**.

Versatilidad y realismo

Con el **SRW-S1 de SteelSeries** cuentas con un mando que puede hacer las veces de **volante** para juegos de carreras y también de **gamepad**. Prescinde de los pedales e incluso de una base de apoyo, ya que el control se basa en un **sensor de movimientos** que reproduce el giro. Es totalmente programable y su precio de unos **109,99 €**.

Al día para jugar

Si tu presupuesto es limitado, aquí encontrarás una configuración básica para disfrutar de los juegos actuales.

Componentes:	Presupuesto
Caja: **Torre Midi Zalman Z11 Plus**	64 €
Placa base: **Chipsets AMD 990GX / Intel P67**	70 €
Procesador: **AMD FX 4100 / Intel Core i3 Sandy Bridge**	140 €
RAM: **4 GB de memoria DDR3 1600**	30 €
Gráfica: **Radeon HD 7770 / GeForce GTX550 Ti**	135 €
Tarjeta de sonido: **PCI sonido 3D HD**	20 €
Disco duro: **500 GB Serial ATA 600**	60 €
Unidad óptica: **regrabadora DVD Serial ATA 150**	20 €
Monitor: **TFT 22 pulgadas panorámico FullHD**	100 €
Altavoces: **Conjunto 2.1**	40 €
Ratón y teclado: **Aerocool Strike X / Sharkoon NW**	44 €
TOTAL	**723 €**
Periféricos extra:	
Teclado Thrustmaster GP XID	24,99 €
Headset 1337 Vulcan	19,95 €
Speed Link Drift OZ	54 €

Láser de alta precisión

Aunque se trata del modelo más básico de la gama de ratones **Tt eSPORTS**, el **Black** es un especialista para los juegos en PC. Está equipado con una superficie antideslizante, un conmutador de precisión para su **sensor láser de 400-4000 ppp** instantáneo para adaptarse a cualquier tipo de juego. Además cuenta con **iluminación,** lateral rugoso, juego de pesas, cable trenzado y software de configuración. Cuesta **24,99 €**.

Control directo en PC

Si has tenido problemas para que los juegos reconocieran tu gamepad en PC, ya puedes olvidarte. El **Thrustmaster GP XID** no falla con juegos en Windows. Tiene **dos mini-sticks analógicos,** gatillos progresivos, un D-pad de 8 direcciones y **12 botones** de acción. Su precio es de **24,99 €**.

Recomendado Micromanía

Caja PC



CM Storm Scout 2 - Equipamiento total

109 € · Más info: Cooler Master · www.cmstorm.com

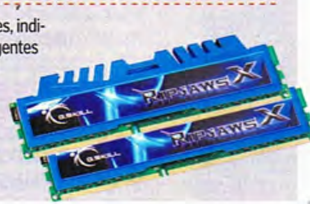
Ya está a la venta la nueva caja en formato de torre mediana, Scout 2 de la gama CM Storm de Cooler Master. Con un aspecto más sobrio que su predecesora, la Scout 2 también cuenta con un diseño más eficiente, tanto en el aprovechamiento del espacio como en la gestión de la refrigeración. Permite instalar cualquier tipo de tarjeta gráfica y su panel IO ha sido actualizado para disponer de conexiones USB 3.0. Además cuenta con iluminación personalizable.

Memoria

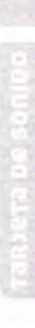
G.Skill Ripjaws X DDR3 2133 PC3-17000 8GB 2x4GB CL9

72 € · Información: GelL · www.gskill.com

Las Ripjaws X de G.Skill son memorias de altas prestaciones, indicadas para sacar el máximo partido de los juegos más exigentes en configuraciones de doble canal. En este kit de 8 GB del estándar 2133 funciona internamente a 1066 MHz, aprovechando el soporte que ofrecen las placas base con los últimos chipsets de AMD e Intel (incluyendo los Intel Z77). El kit cuenta con un eficiente disipador térmico y buenas características de latencia (CAS 9).



Tarjeta de sonido



Creative Sound Blaster Recon3D PCIe - El mejor sonido 3D

99,99 € · Más info: Creative · es.creative.com

La anterior generación X-Fi Titanium de Creative da paso a las nuevas Recon3D PCIe que incorpora el procesador de audio de cuatro núcleos Sound Core 3D. Las nuevas Recon3D estándar cuentan con la tecnología de sonido THX TruStudio Pro que proporciona un sonido envolvente más realista en juegos, tanto con altavoces como con auriculares. También incorpora un amplificador para auriculares y la tecnología para comunicación por voz, Crystal Voice muy precisa, ideal para partidas multijugador.

Alternativas

Zalman Z11 Plus

64 € · Info.: Zalman · www.zalman.com

Si la torre-midi Z11 de Zalman ya es toda una tentación, la versión plus es una compra muy recomendable. Dispone de puertos USB 3.0 y una refrigeración muy optimizada.



Cooler Master Cosmos II

384 € · Cooler Master · www.coolermaster.es

La Cosmos II tiene un diseño soberbio y espectacular, con detalles ingeniosos. Admite gráficas de hasta 385mm y placas XL-ATX. Su frontal tiene conexiones 2x USB 3.0, 2xUSB 2.0, audio in/out y eSATA.



Kingston HyperX DDR3 1600 8GB (2x4GB) CL9

54 € · Más información: Kingston · www.kingston.com/es

Este kit HyperX de Kingston es una opción para pasarse a los 8GB muy recomendable. Usa el estándar PC3 12800 (933 MHz) y las latencias son de 9-9-9-27.



GelL DIMM 32 GB DDR3-2666 Quad-Kit

699 € · Más información: GelL · www.geil.com.tw/Spanish/home

Existen kits de 32 GB DDR3 2400 para cuádruple canal y sistemas con chipset Intel X79 por la mitad, pero este kit DDR3 2666 es hoy por hoy, el no va más de las memorias.



ASUS Xonar DGX 5.1

41,49 € · Más información: ASUS · www.asus.es

La Xonar DGX 5.1 de ASUS combina el sonido envolvente de alta definición del estándar Dolby Headphone 5.1 con el motor de audio para juegos GX 2.5 y un amplificador para auriculares.

Creative Sound Blaster ZxR

249,99 € · Más información: Creative · es.creative.com

Las tarjetas Creative basadas en el chip Sound Core3D sumarán pronto a su gama la espectacular ZxR, con las prestaciones más altas y las tecnologías más avanzadas como la de SBX Pro Studio.





Consultorio técnico

¿Tienes problemas para hacer funcionar un juego? ¿Deseas mejorar tu equipo y no sabes por dónde empezar? ¡Aquí es donde vas a encontrar la solución!

CONFIGURACIÓN

¿Zotac ZBOX apto para jugar?

He visto que la compañía Zotac ha lanzado nuevos barebones ZBOX con GPU Radeon HD 7340, lo que por lo visto mejora el rendimiento, resultando un equipo muy asequible. ¿Creéis que merece la pena tomarlo en cuenta como un equipo para jugar en el salón? ■ Beatriz Iranzo



Los Zotac son excelentes ordenadores de salón para las funciones de conexión y navegación a Internet, con la tele y el equipo de música. El nuevo Zotac ZBOX se actualiza para integrar un procesador AMD Fusion E2-1800, un APU de doble núcleo a 1.7 GHz. Este chip integra la GPU AMD 7340 que aporta salidas DisplayPort y HDMI, pero el equipo en conjunto podría situarse en una gama muy básica para jugar. El resto de características se completan con un disco duro de 320 GB, varios puertos USB 2.0 y 3.0, SATA 6 Gbps, Ethernet, Wifi 802.11n y 2 GB de memoria DDR3. En definitiva, el Zotac ZBOX nano AD12 –que es su nombre completo– es un interesante equipo compacto, formidable para las tareas a las que está destinado, pero muy justito para juegos actuales y con una potencia limitada para juegos exigentes. Tal vez, podrías considerarlo como alternativa si quieres navegar y disfrutar de "juegos casuales", sencillos y no muy exigentes. Pero si esa no es tu idea, no te lo aconsejamos.

«Civilization V» ahora es táctil

Tenía mi «Civilization V» ya casi olvidado, pero mi equipo es un "all-in-one" con pantalla táctil y ahora he leído que el juego ha introducido un interfaz para pantallas táctiles. ¿Se trata sólo de una característica para las versiones de tabletas o también es compatible con la versión de PC? ■ Julia Escribano



Sí y no... Nos explicamos. De entrada, Firaxis desarrolló versiones de «Civilization V» para dispositivos con pantallas táctiles bajo sistemas Android o iOS. Luego también ha introducido esta característica para PC mediante una actualización. Pero que sepamos, sólo es compatible en equipos con el Sistema Operativo Windows 8. Si tienes el nuevo sistema de Microsoft en tu equipo o intención de actualizarte a él en breve, enhorabuena. Puedes acceder a la actualización con soporte para pantallas táctiles vía Steam. El parche fue lanzado el 1 de noviembre. Las características táctiles específicas para el juego están descritas (en inglés) en el apartado "WIN8 AND ULTRABOOK" aquí: ***store.steampowered.com/news/9258/***

LA PREGUNTA DEL MES

Hitman: Absolution

Hace poco que compré un equipo nuevo a muy buen precio, con un procesador Core i7 3770T. En principio, pensaba utilizar durante un tiempo mi antigua gráfica GeForce GTX 7800 que sigue funcionando bien... Pero al encontrarme con los requisitos del nuevo «Hitman», me he dado cuenta de que el juego exige una gráfica con soporte para DirectX 10, de lo que carece mi GeForce GTX 7800. ¿Hay manera de utilizarla? ¿En caso de que no, me bastaría con la GPU integrada de mi chip Intel 3770T? ■ Juan Jesús Ramírez



La GPU Intel HD Graphics 4000 integrada dentro de tu chip, es compatible... Así que, de entrada, nosotros probaríamos. Lo que es seguro es que tu gráfica GeForce GTX 7800, a pesar de que cuenta con una potencia notable, no va a poder mover «Hitman: Absolution». Independientemente del rendimiento que consigas con la GPU integrada, ve pensando en actualizar la gráfica. Con un modelo de nueva generación (GeForce Serie 650 Ti, o Radeon 7850 o 7770) podrías garantizarte un buen rendimiento durante bastante tiempo por algo más de 100 €.

TARJETA GRÁFICA

«MoH: Warfighter» y modoCrossFire



Con el fin de aprovechar una oferta en la prereserva del juego en Origin, decidí comprar una versión digital deluxe de «Medal of Honor: Warfighter». Bien, pues resulta que se me cuelga cada dos por tres. Mi equipo cumple de sobra con los requisitos técnicos que se detallan. Cuenta con un procesador Phenom II, 4 GB de RAM y dos Radeon HD 5850 en CrossFire. Debería funcionarme bien, ¿no? ■ Pedro David Rubio

La tecnología del motor gráfico «Frostbite 2» tiene sus peculiaridades, pero sí, debería funcionarte bien. Aparte de tener el juego actualizado con el último parche, y teniendo en cuenta que tienes un sistema con dos gráficas CrossFire, instala también los drivers Catalyst 12.11. En la lista de arreglos se menciona precisamente que se resuelve los problemas que surgen con el juego al activar el antialiasing en modo Crossfire. Lo tienes en: ***support.amd.com***

Problemas con una GeForce nueva

Es increíble, pero desde que actualicé mi equipo con una nueva gráfica GeForce 650 Ti, estoy teniendo problemas con juegos que ni se me presentaron con mi vieja tarjeta GeForce 8600 GTS. En «Shogun 2», por ejemplo, el rendimiento se ha ralentizado notablemente y ahora se ven fallos gráficos que antes no tenía. ¿Cómo es posible que ocurra esto? ■ Fran Acosta

Seguramente estés experimentando tales problemas desde que actualizaste el juego por última vez, y no desde que empezaste a jugar a «Shogun 2» con tu nueva GeForce 650 Ti –aunque ambos cambios podrían coincidir, claro–. En tal caso, se trata de un problema con los controladores de la tarjeta gráfica que Nvidia ha solucionado recientemente con la versión Nvidia GeForce (R304) 306.97 WHQL. Puedes acceder a los controladores en la web de Nvidia para España, en la web ***www.nvidia.es*** (controladores). El efecto del parche es que el juego se ralentizaba bastante... Una vez aplicada la actualización a los controladores de la tarjeta, podrás apreciar un rendimiento mucho mejor, ya verás.

SONIDO

Sound Blaster y Windows 8

Recuerdo la de problemas que tuve en su día al intentar actualizar los controladores de mi tarjeta de sonido cuando me pasé a Windows Vista. Ahora voy a dar el salto a Windows 8 y en mi equipo tengo un sistema de sonido basado en la tarjeta Sound Blaster X-Fi Titanium HD, con un conjunto de altavoces 5.1. ¿Sabéis si Creative tiene previsto un modo de compatibilidad para Windows 8? ¿Hará falta algún driver especial para el nuevo sistema? ■ Devon Valdés



Mientras que las nuevas tarjetas Sound Blaster Z son ya nativas para Windows 8, las X-Fi requieren una actualización de los controladores, pero nada grave. En realidad el sonido sigue funcionando con la mayoría de los juegos y aplicaciones en casi todos los sistemas, si bien algunas características del sistema sí hacen necesaria una actualización. Existe ya una versión beta del driver ya disponible. No obstante, el 30 de noviembre Creative lanzará la mayoría de los parches para todos los sistemas Sound Blaster actuales, incluyendo toda la gama X-Fi. Puedes descargártelos en la página de soporte de Creative, ***support.creative.com/*** Para acceder a los nuevos controladores, eso sí, tienes que determinar el modelo de tu tarjeta de sonido y luego ir a la sección de "Últimas descargas" y seleccionar el parche para Windows 8.



¡Resolvemos tus dudas!

■ Si tienes cualquier duda sobre, periféricos, componentes, etc. envíanos un e-mail a la dirección **hardware@micromania.es** o una carta a: Blue Ocean Publishing MICROMANÍA. C/Playa del Puig, 9. 28230 Las Rozas, Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

PROCESADORES

Core i7- 3770K vs Core i7-2700K

Estoy pensando en renovar mi equipo y he visto que se ofertan diversas configuraciones de PC para juegos con CPU Intel Core i7- 3770K e i7-2700K, ambos recomendados en vuestra Guía de Compras. Pero estoy un poco desconcertado porque esperaba encontrarme los 2700K más baratos y no, no es así. Incluso, en algunos comercios he visto que comprando el chip independientemente, puedes tener un poquito más barato el nuevo i7-3770K (300 €) que yo suponía más potente, que el i7-2700K (355 €). ¿Tiene algún sentido? ■ Miguel Ángel Pérez



De entrada, es un tanto extraño. En efecto, el 3770K Ivy Bridge es más avanzado y un poco más potente que el 2700K, si bien, las prestaciones de ambos procesadores son básicamente las mismas, con una frecuencia de 3,5 GHz a 3,9 GHz con Turbo Boost, 4 núcleos y ambos con 8MB de caché L3. Puede deberse, no obstante, a cuestiones de stock de un comercio en particular o a una oferta de lanzamiento. De todos modos, la diferencia en instrucciones por ciclo que hay entre la arquitectura Sandy Bridge, de 32 nm (2700K) y el Ivy Bridge, de 22 nm (3700K) es relativamente pequeña. En promedio, el i7 3770K es un 10% más potente que el 2700K. Además, el 3700K incorpora la GPU Intel HD Graphics 4000 compatible con DirectX 11. También hay que tener en cuenta que el nuevo procesador tendrá un consumo TDP de tan solo 77W frente a los 95W que tiene el i7 2700K, lo que se traduce en que la flexibilidad para hacer overclocking del 3770K es algo mayor, entre otras cosas.

PERIFÉRICOS

Gamepad multiplataforma

Hace tiempo, en la columna Tecno Trend de la sección de Escaparate, vi que comentasteis un gamepad de SteelSeries que sería compatible con todo tipo de dispositivos IOS y Android. ¿Podríais confirmarme si es también compatible con los juegos en PC y si, además, es recomendable? ¿Está a la venta? ■ Rubén Jimeno

Tú te refieres al SteelSeries FREE Mobile Gaming, cuya imagen y escala puedes ver en la esquina superior izquierda de esta página. Está pensado especialmente para juegos en versiones para tablets y smartphones pero también es compatible con casi cualquier tipo de ordenadores Mac o PC, gracias a que se conecta vía Bluetooth, siendo además un mando inalámbrico. Permite jugar desde una distancia de hasta 6 m, cuenta con 12 botones, dos sticks analógicos y pesa poco más de 150 gramos. Ya está a la venta en diversos comercios especializados a un precio que ronda los 90 €. Como gamepad versátil, a nosotros sí nos parece un periférico bastante recomendable si quieres jugar en distintas plataformas.

Ratones "coloraos"

Hace cosa de un año consideré comprarme uno de los ratones de la gama Cyborg RAT de Mad Catz, pero decidí amortizar mi viejo ratón. Hasta ahora, que he estrenado PC. Acabo de ver que Mad Catz ha presentado una nueva gama RAT con diferentes acabados con una pinta estupenda. ¿Cambian algo las prestaciones? ¿Estarán a la venta en España? ■ Raúl Martín

Se trata de una renovación de la gama RAT con modelos que estarán disponibles en rojo brillante, blanco brillante y negro brillante. Seguirán estando disponibles los ya existentes diseños estándar en negro mate. En cuanto a las características, dependiendo del modelo correspondiente a la gama (R.A.T. 5, R.A.T. 7 o R.A.T. 9) se mantienen las mismas. No obstante, ya eran de lo más avanzado en el ámbito de los ratones para juegos. Podemos también confirmarte que llegarán a España pero aún quedan algunas semanas. En su momento, revisaremos toda la gama cuando los precios y la disponibilidad estén confirmados. Puedes ver los diferentes modelos en la página de Mad Catz: ***www.madcatz.com/news/rat-colors***



MONITOR

3D y táctil

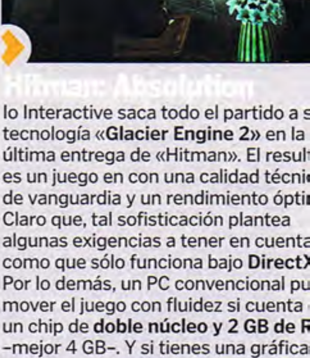
Habéis mencionado diversos modelos de monitor con soporte para 3D Vision de BenQ, pero al consultar la gama de productos en la web, me he encontrado que existen varios modelos y esto me plantea nuevos dilemas... ¿Cuál es el mejor para jugar con el máximo de calidad a juegos de acción y con 3D estereoscópico? Por otra parte, estoy considerando adquirir una pantalla con soporte para 3D Vision y, si fuera posible, una pantalla táctil. Creo que el fabricante Acer ya cuenta con un modelo que cumple ambos requisitos. ¿Qué sabéis al respecto? ¿Os parece una opción a tener en cuenta? ■ Gaby García

Con respecto a los monitores con soporte para 3D estereoscópico de BenQ, existen como has visto variantes de 22 y 24". Nuestra recomendación en base a tus especificaciones es sin duda el modelo XL2420T. Tiene una pantalla de 24 pulgadas en formato panorámico con una proporción de aspecto de 16:9. Además, incorpora las funciones Black eQualizer, S Switch, Senseye, los modos FPS, Display y Smart Scaling, junto con un tiempo de respuesta de sólo 2ms GTG. Para el 3D, soporta Nvidia 3D Vision y 3D Lightboost. Su precio es de unos 400 €. Con respecto al monitor de Acer, suponemos que te refieres a la gama "Touch & 3D". También está basado en 3D Vision, lo que es todo una garantía, aunque no tenemos referencias de ningún modelo en concreto ni de cómo podrían combinarse las características táctil y 3D estereoscópico en un juego, si es que pueden funcionar al mismo tiempo. La información disponible sobre esta gama la tienes en en la web de Acer: ***www.acer.es/ac/es/ES/content/series/monitor-touch3d***



¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen requis altos o características especiales ¡Asegúrate de que tu PC las sopo



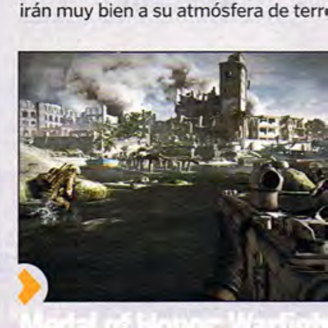
Hitman: Absolution

Io Interactive saca todo el partido a s tecnología **«Glacier Engine 2»** en la última entrega de «Hitman». El result es un juego en con una calidad técnic de vanguardia y un rendimiento óptim Claro que, tal sofisticación plantea algunas exigencias a tener en cuenta como que sólo funciona bajo **DirectX** Por lo demás, un PC convencional pu mover el juego con fluidez si cuenta un chip de **doble núcleo y 2 GB de R** –mejor 4 GB–. Y si tienes una gráfica moderna, «Hitman: Absolution» tam incorpora **funciones para DirectX 11** que esta vez sí vas a poder disfrutar.



Lucius

Puede que esta aventura de terror de estudios Shiver Games no destaque p su sofisticada tecnología, pero a cam sus requisitos técnicos están al alcan de la mayoría de los equipos. Basta c un **Pentium 4 a 3,2 GHz y 2 GB de R** para llevarte unos cuantos sustos. La gráfica debe soportar **DirecX 9.0c y tener 512 MB.** Por supuesto, luce mejor en un PC con CPU de doble núcleo y una gráfica más actual. El sonido en esta aventura, tiene un gra protagonismo, así que un **headset o sistema de altavoces multicanal** le irán muy bien a su atmósfera de terro



Medal of Honor: Warfigh

La tecnología «Frostbite 2» ha sido u emblema empleado por los estudios Danger Close para destacar la tecnol de su nuevo «Medal of Honor» y lo cierto es que el juego ofrece escenas gran espectacularidad. Los requisitos son bastante comedidos, no obstante Basta un **chip de doble núcleo, 2 GB** de RAM y una gráfica bajo **DirectX 9 con 512 MB** para hacerlo correr. Pero no disfrutarás del potencial que ofrec el juego si no dispones de un sistema más potente, con **4 GB** y una gráfica con soporte para **DirectX 10.1 u 11.** P jugar online, es casi imprescindible q la **conexión sea de banda ancha.**



INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Relic/THQ**
- Fecha prevista: **Principios de 2013**

CÓMO SERÁ

- Será un juego de estrategia bélica, situado en la Segunda Guerra Mundial, **ambientado en el frente ruso en 1941.**
- Controlarás **al ejército rojo en lucha contra el ejército alemán.**
- El diseño de las misiones se basará en **la conquista de puntos estratégicos del mapa**, como en su predecesor.
- Incorporará nuevas tecnologías de diseño, como la **línea de visión dinámica TrueSight.**
- Tendrá modos **multijugador versus y cooperativo.**
- El Invierno tendrá un protagonismo total, pues **tus unidades podrán morir de frío.**
- Usará un **nuevo motor gráfico, el «Essence Engine 3.0».**

¡Te helará la sangre!

Company of Heroes 2

Mucha guerra moderna, mucho Tier 1, mucho SEAL... ¡bah, pamplinas! ¡Lo de antes sí que eran guerras! ¿Que no? Mira, mozalbete, cuando estábamos en el frente oriental, en 1941...

Podemos decirlo oficialmente. ¡Hemos combatido en el frente ruso! Era 1941, el frío se nos metía hasta los huesos, a duras penas podíasmo avanzar y evitábamos la congelación calentándonos en hogueras... Sí, sí, que no te tomamos el pelo. Hemos estado en Rzhev, buscando nazis por Polonino, hemos sufrido lo terrible que es una guerra... ¡y nos lo hemos pasado en grande! Obviamente, no hemos viajado en el tiempo, pero nos hemos puesto delante de dos misiones de «Company of Heroes 2» y podemos afirmar que va a ser de los grandes de la estrategia para PC en 2013.

¡Por la Madre Rusia!

No es la primera vez que «Company of Heroes 2» aparece en estas páginas. Ya te adelantamos algo hace unos meses, pero ahora, tras haberle puesto las manos encima y haber jugado dos misiones, lo único que podemos decir es que no sabemos si vamos a poder aguantar los meses que quedan.

Aunque «Company of Heroes 2» sigue las mismas reglas de diseño y jugabilidad que su antecesor: control de un puñado no muy grande de unidades agrupadas en escuadrones, control de puntos estratégicos en el mapa para superar las



¡Vive la estrategia bélica más alucinante en 1941! El frente ruso vive intensas batallas entre el ejército rojo y los nazis. ¡Comanda a los rusos y revive la Segunda Guerra Mundial!

¿Que hace frío? ¡Pues vamos a calentar a los nazis! En «Company of Heroes 2» una de las unidades más brutales que tendrás serán los ingenieros con sus lanzallamas. ¡Son letales!

A ver... Por dónde anda el enemigo... ¡Apuntad allí! No sólo tendrás que manejar a tu infantería. La artillería también tendrá mucho que decir.

¡El General Invierno es cruel!

Cuando se habla de la Segunda Guerra Mundial y el frente ruso, en cualquier libro, documental o referencia histórica aparece, como es inevitable, la presencia del invierno. A Hitler le pasó como a Napoleón, no contaron con el General Invierno. Y es un apartado que en «Company of Heroes 2» tendrá una relevancia absoluta. Tus unidades se verán afectadas por el frío de tal modo que podrán morir. ¡Morirán de frío! ¿Cómo evitar el desastre? Llevando ingenieros. Ellos serán capaces de levantar hogueras en puntos estratégicos para salvar a sus compañeros.



misiones, etc., habrá dos diferencias básicas en esta segunda parte respecto a su antecesor. Aunque, en esencia, es la misma: cambio de escenario y cambio de ejército. O sea, el frente ruso y el ejército rojo, en lucha contra los nazis. Y, además, implícito, el otro gran protagonista de «Company of Heroes 2»: el frío invierno.

El arma secreta roja

Y es que lo que Relic ha planteado como la gran diferencia de su juego es el entorno. Pero no sólo en lo referente a la orografía o la disposición de obstáculos, estructuras y demás en los mapas del juego, sino la climatología como el factor determinante. Y es que el General Invierno ha pasado a la Historia de los conflictos en Rusia por algo. Napoleón no pudo con ello. Hitler tampooc. Y tú, controlando a los hijos de la Madre Rusia, también tendrás que bregar con el frío. ¿Cómo? Ya te lo hemos dicho al comienzo: con hogueras.

El frío en «Company of Heroes 2» será letal con la infantería. Tus hombres, a pie, tendrán que parar cada poco, ya sea en uno de los puntos estratégicos conquistados o en zonas especiales, para que los ingenieros –¡lleva siempre escuadrones de ingenieros!– puedan levantar fogatas para que los soldados se calienten.

Las batallas en «Company of Heroes 2» serán así más estresantes de lo normal. A los recursos de soldados, enfrentarse al enemigo y controlar estructuras, tendrás que sumar el frío. Y es una carrera contra el reloj. A medida que pase el tiempo tus hombres se verán afectados por la temperatura y la dificultad de moverse por la nieve, pero, eso sí, siempre podrás, si te ves muy apurado –en algunas misiones, no siempre–, pedir apoyo aéreo para que al menos el enemigo te dé una tregua.

Sí, porque los IL2 siempre estarán ahí, como los vehículos de artillería, los tanques y demás, que podrás ocupar, robar al enemigo, reventar... Vamos, que «Company of Heroes 2» te va a dejar helado. ¡Queremos jugarlo ya! **A.P.R.**

Combinar la Historia con la jugabilidad tiene sus secretillos...

«Company of Heroes 2» es un juego en el que el realismo será fundamental. Pero, claro... es un juego, y de estrategia. ¿Cómo combinar jugabilidad y fidelidad histórica? Evidentemente, hay apartados del diseño de acción que se apartarán de un realismo total. Más en las estructuras que en las unidades. Porque, ¿cómo conseguir refuerzos si te masacran tus unidades? Pues gastando los puntos disponibles en tus estructuras –cuarteles, etc.– para conseguir más soldados, ingenieros, artillería. Diversión y realismo. No es sencillo combinarlos de forma eficaz, no...



VIAJA AL FRENTE RUSO Y COMBATE A LOS NAZIS EN UNA GUERRA DONDE LA CLIMATOLOGÍA SERÁ DECISIVA

Mimetizados con el blanco de la nieve, tus soldados caerán por sorpresa sobre el enemigo y no les darán ninguna oportunidad. Y mejor así, porque la IA enemiga apunta a ser sobresaliente y agresiva.

¡Y más artillería, por favor! Esta vez, con baterías móviles. Las unidades de «Company of Heroes 2» serán reales y de lo más eficaz contra el enemigo.

¡Ah, que no te lo habíamos dicho! ¿Sabes que podrás pedir apoyo aéreo para que los IL2 bombardeen al enemigo?... Sí, nos lo hemos pasado en grande masacrando a los nazis. Somos unos malvados.

NO TE PIERDAS...

Sim City

Uno de los mayores clásicos de la Historia del PC vuelve, con nuevas opciones, una puesta al día total y dispuesto a conquistarte.



Assassin's Creed 3

Por fin llega la versión para PC de uno de los juegos más espectaculares del año. Descubre a Connor y cambia la Historia del mundo.



Call of Duty Black Ops II

Jugamos la versión final del juego de acción del momento y te damos nuestro veredicto.



Far Cry 3

Unas vacaciones se convierten en una experiencia terrible... ¡y divertidísima! El nuevo paraíso "sandbox" te espera en tu PC.

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.